

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pembahasan pada penelitian ini dapat disimpulkan bahwa penelitian ini berhasil mengimplementasikan teknologi Augmented Reality pada aplikasi pengenalan Marica dalam bentuk 3D dengan menarik dan intraktif dengan menggunakan Unity Engine dan metode MDLC dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini. Dengan memanfaatkan metode MDLC dan penambahan metode SUS mampu memudahkan peneliti dalam merancang aspek penting dari aplikasi secara terstruktur.

### **5.2 Saran**

Pada aplikasi Marica 3D masih bisa dikembangkan lebih jauh dengan menambahkan objek 3D serta animasi 3D yang lebih bervariasi dan fitur seperti foto bersama ataupun menambahkan teknologi AI supaya pengguna dapat berinteraksi secara langsung dengan Mari atau Caca. Pengembangan lebih lanjut juga bisa dilakukan dengan menggunakan metode pengujian yang berbeda untuk menguji hasil metode yang diimplementasikan