

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis tentang pembuatan film animasi 2D dengan judul Implementasi Teknik Frame by Frame Scene Menembak Air pada Film Animasi 2D "Run-in Bug", penulis mencapai kesimpulan berikut:

1. Menghasilkan produk animasi *scene* menembak air melalui beberapa tahapan dari *sketch*, *key position*, *in-between*, *clean-up*, *shadowing*, *coloring* dengan menggunakan software *Clip Studio Paint*.
2. Hasil produk penelitian telah dinilai oleh para ahli di bidang 2D dan diperoleh nilai sebesar 96,67% dengan kategori "Baik Sekali".

4.2. Saran

Karena penelitian ini tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan, penulis berharap bahwa metode penelitian dan produk yang dihasilkannya dapat diperbaiki dan dikembangkan di masa mendatang. Berikut ini adalah rekomendasi yang dibuat oleh penulis:

1. Gerakan animasi masih bisa ditingkatkan lagi agar mendapatkan hasil yang lebih halus.
2. Pemahaman dan pemanfaatan 12 prinsip animasi bisa ditingkatkan lagi.
3. Pemilihan warna bisa dipelajari lagi agar karakter terlihat lebih kontras dari *background*.