

BAB IV PENUTUP

4.1. KESIMPULAN

Setelah menyelesaikan penelitian tentang Pembuatan *Environment* Pada Game “Angst Verloren”, maka penulis memperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan *Environment* game “Angst Verloren” menggunakan teknik *Primitive modeling*.
2. Pembuatan *Environment* pada game “ Angst Verloren” memiliki beberapa tahapan, yaitu tahapan produksi dan pasca produksi.
3. Dari hasil evaluasi kegiatan yang didapatkan dengan evaluasi 83.33 atau termasuk kedalam kategori “Baik Sekali”

4.2. SARAN

Berdasarkan hasil kesimpulan yang dibuat dari pembahasan game ini, maka terdapat sebuah saran yang nantinya akan berguna dalam pengembangan berikutnya. Berbagai saran sebagai berikut:

1. *Environment* pada game angst verloren masih kurang detail dan masih bisa di detailkan lagi.
2. Harapan kedepan *environment* pada game dapat dikembangkan agar dapat terlihat lebih bagus.
3. Kedepannya diharapkan pembuatan tidak hanya menggunakan teknik primitive modeling supaya *environment* terlihat lebih maksimal.