BAB IV PEMBAHASAN

4.1. KESIMPULAN

Setelah menyelesaikan penelitian tentang Pemanfaatan *Driver-Based Image Switching* pada pembuatan 2D *Facial Rig* untuk Ekspresi Mata Statis dalam Animasi 3D "Watchout!", maka penulis memperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan 2D *facial rig* dengan memanfaatkan *driver-based image switching* melalui beberapa tahapan, yaitu perancangan, pra produksi, produksi dan pasca produksi.
2. Hasil penelitian ini menghasilkan 2D *facial rig* yang memanfaatkan *driver* sebagai parameter pergantian gambar pada karakter dalam animasi 3D "Watchout!".
3. Evaluasi menunjukkan bahwa analisis kebutuhan fungsional dari 2D *facial rig* pada animasi 3D "Watchout!" telah terpenuhi dengan baik.
4. Hasil pembuatan telah diuji oleh industri dalam hal ini mentor dari Studio MSV dan mendapat skor sebesar (88,8) atau termasuk kedalam kategori "Baik Sekali".

4.2. SARAN

Penelitian ini tidak terlepas dari kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, penulis berharap penelitian ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi. Adapun saran bagi penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Ekspresi yang dihadirkan bisa dikembangkan menjadi dinamis seperti dengan diberikan transisi pergantian mata yang sesuai (tidak hanya menutup mata saja).
2. 2D *facial rig* berbasis *driver* ini dapat dikembangkan lebih jauh lagi, mengingat hal ini memiliki potensi yang tinggi untuk dikembangkan dalam dunia animasi.