

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian tentang Pembahasan Modelling Environment 3D Scene Jungle Remake Jingle Amikom, penulis memperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Produk penelitian telah diuji oleh ahli dalam bidang 3d dan mendapatkan skor sebesar 91,7%. Hasil ini menunjukkan bahwa produk tersebut termasuk kategori "Baik Sekali". Perolehan luar biasa tersebut dikuatkan oleh mentor dari industri animasi yang memberikan penilaian sikap sebesar 86,7% dengan kategori "Baik Sekali".
2. Pembuatan *environment* pada animasi "Remake Jingle Amikom" melalui 3 (tiga) tahapan yaitu brief produksi, pra produksi, dan produksi.
3. Pembuatan *environment* menggunakan beberapa teknik diantaranya adalah modeling dan *primitive modeling*.
4. Teknik *primitive modeling* dapat digunakan secara efektif dalam pembuatan aset animasi 3D.

4.2. Saran

Pada penelitian ini tidak terlepas dari kekurangan, baik disengaja maupun tidak disengaja. Oleh karena itu, penulis berharap penelitian ini dapat diperbaiki dan ditingkatkan kualitasnya di masa mendatang, baik dari metode penelitian yang digunakan maupun hasil penelitiannya. Adapun saran dan masukan dari penulis dan para ahli serta industri adalah sebagai berikut:

1. Gunakan komputer atau *device* yang mendukung demi kelancaran proses modelling aset 3D.
2. Karena keterbatasan waktu, penulis menggunakan aset dari blender kit. Beberapa aset memiliki bentuk yang kompleks yang mengakibatkan penurunan efisiensi dalam pembuatan *environment*. Di waktu yang akan datang penulis akan membuat aset sendiri agar lebih optimal dalam pengerjaan.