

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari semua proses penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik sebuah kesimpulan sebagai berikut :

1. Proses Perancangan aplikasi memiliki beberapa tahapan yang diantaranya analisis kebutuhan, desain sistem, desain *UI/UX*, implementasi, dan pengujian.
2. Dari hasil pengujian analisi menunjukkan bahwa aplikasi berjalan dengan baik.
3. Dari hasil perhitungan kuesioner dengan nilai akhir 85,30% yang bahwasannya perancangan aplikasi berbasis android untuk pembelian produk di sebelas coffee crafter sudah sangat baik.
4. Pengujian *Black Box* menunjukkan bahwa aplikasi berfungsi dengan baik sesuai spesifikasi. Pada halaman *login*, *register*, menu, detail produk, *checkout*, dan metode pembayaran, semua skenario pengujian menghasilkan *output* yang valid, seperti pemberian pesan kesalahan saat input tidak sesuai, penyimpanan data pengguna dengan benar, dan navigasi yang tepat antara halaman-halaman yang berbeda. Secara keseluruhan, aplikasi dapat menangani berbagai input dengan benar dan memberikan *respons* sesuai dengan yang diharapkan, tanpa ditemukan kesalahan.

5.2 Saran

Penelitian tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan yang ada. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat dikembangkan lebih baik dari segi metode penelitian serta produknya. Maka dari itu saran dan kritik yang membangun akan sangat bermanfaat bagi penulis agar dapat terus berkembang lebih baik kedepannya.

Untuk penelitian selanjutnya dapat dikembangkan menggunakan *tools* selain *kodular* dan dapat mengembangkan fitur-fitur yang lebih kreatif serta interaktif yang bisa memikat kalangan manapun.