

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya dan melalui tahap-tahap selama proses pembuatan video edukasi Reptile Rescue Borobudur, maka penyusun dapat menarik beberapa kesimpulan, yaitu sebagai berikut.

1. Dalam proses clipping dan pembuatan animasi menggunakan aplikasi dari adobe. Penyusunan clip menggunakan *adobe premier pro*, pembuatan karakter menggunakan *adobe illustrator*, dan proses animasi menggunakan *adobe after effect* dengan alasan :
  - a. Memaksimalkan penggunaan aplikasi dan mudah untuk *export* dan *import*.
  - b. Meringankan dalam pengerjaan
2. Dibutuhkan waktu kurang lebih 3 minggu dalam pengerjaan animasi infografis ini. Mulai dari pencarian data sampai pada *rendering*.

3. Dalam pembuatan animasi edukasi ini menggunakan beberapa teknik animasi antara lain position, scale, rotation dan menggunakan *key frame assistant* agar animasi lebih halus.
4. Diharapkan hasil dari video edukasi ini mampu menyampaikan profil dan tujuan reptile rescue Borobudur.
5. Pembuatan video edukasi ini dengan menggunakan teknik motion graphic dan menerapkan dua belas dari dua belas prinsip animasi yakni, *squash & stretch, anticipation, staging, straight ahead & pose to pose, follow thought and overlapping action, slow in-slow out, arcs, secondary action, timing, exaggeration, dan solid drawing.*
6. Proses perekaman menggunakan teknik *eye level, high angle, low angel, dan frog angle*

## 5.2 Saran

Video edukasi ini masih memiliki kekurangan, dan dapat dikembangkan lebih jauh lagi. Untuk itu ada beberapa hal yang harus diperhatikan dalam pembuatan video edukasi, antara lain :

1. Dalam proses dubing dan teks yang kurang pas, disarankan lebih teliti dalam menyusun bahan dan narasi.
2. Konsep, naskah, dan storyboard harus matang karena menjadi acuan dalam proses produksi dan pasca produksi pembuatan video edukasi.
3. Perbanyak referensi tentang animasi agar bisa membuat yang lebih menarik.
4. Dalam proses composite dan editing dibutuhkan spesifikasi komputer yang memadai untuk memperlancar proses pengerjaan, agar detail setiap editing dapat dieksekusi dengan baik.

