

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Transparansi adalah keutamaan dalam bekerja di masyarakat untuk masyarakat. Menyajikan informasi yang mumpuni di tunjang dengan kemajuan teknologi pada saat ini menjadikan beberapa standarisasi baru guna menunjang kebutuhan informasi. Salah satunya website, portal informasi yang meluas serta menjangkau banyak lini ketika kehidupan masyarakat mulai di mudahkan dengan layanan internet yang berkembang pesat. Hampir setiap masyarakat sudah menjangkau internet, dengan smartphone maupun dengan computer atau laptop bahkan mobile device lainnya yang terkoneksi ke jaringan internet. Era internet yang semakin luas bahkan menjadi kebutuhan pada masyarakat adalah salah satu contoh nyata yang harus diapresiasi dengan baik, seperti turut menunjang efektifitas dalam mengelola informasi, kesiapan sarana dan prasarana agar lebih matang menyajikan informasi yang ada serta lebih mengedepankan standarisasi kualitatif informasi tersebut.

Informasi yang dikelola lintas disajikan dengan unsur-unsur yang tepat dan berkualitas, tidak ubahnya adalah suatu keharusan yang benar-benar matang di pertimbangkan, tidak hanya sekedar memberikan informasi tanpa mengedepankan segi kelayakan maupun kenyamanan. Website berlatar belakang *website* aplikasi pencarian lokasi telah berkembang pesat saat ini. Teknologi aplikasi pencarian lokasi berbasis *website* telah dikenal dengan istilah-istilah Dekstop GIS, WebGIS, dan Database

spatial yang merupakan wujud perkembangan teknologi sistem aplikasi pencarian lokasi, untuk mengakomodir kebutuhan solusi atas berbagai permasalahan yang hanya dapat dijawab dengan teknologi aplikasi pencarian lokasi pada *website* ini.

Yogyakarta adalah kota Pendidikan, menjadikan destinasi para pelajar untuk melanjutkan study nya kejenjang yang lebih tinggi (Mahasiswa). Banyaknya pemuda dari berbagai latar belakang daerah yang ada di Yogyakarta merupakan salah satu bukti bahwa Yogyakarta masih menjadi daya tarik tersendiri bagi mereka sebagai tempat untuk menuntut ilmu, tak terkecuali para pelajar yang berasal dari kota Banjarmasin (Kalimantan Selatan). Pendataan Mahasiswa Kalimantan Selatan di Yogyakarta yang dilakukan PMKS (Persatuan Mahasiswa Kalimantan Selatan) berhasil menjangkit sekitar 500 lebih Mahasiswa yang sedang menuntut ilmu di kota Yogyakarta. Tempat tinggal mereka pun beragam, ada yang Kos, Kontrakan, atau Asrama. Seiring berjalannya waktu, jumlah Mahasiswa yang ada terus bertambah, apalagi bagi calon Mahasiswa yang akan melanjutkan study nya di kota Yogyakarta. Kurang nya informasi Asrama membuat mereka memilih Kos atau Kontrakan. Padahal Pemerintah Provinsi sudah menyediakan fasilitas Asrama bagi Mahasiswanya.

Dalam beberapa tahun ini pun minat calon Mahasiswa sedikit berkurang, karena informasi yang diberikan belum maksimal. Dibutuhkan *Symbiosis Mutualisme* agar Pemerintah Daerah, Mahasiswa dan Asrama berjalan dengan baik. Sebagai solusinya dibutuhkan sarana penyampaian informasi yang mudah diakses dengan jangkauan yang luas serta tidak membutuhkan biaya yang besar. Alternatif yang dapat diambil adalah dengan merancang *website* sebagai aplikasi pencarian lokasi setiap

Asrama yang ada di Yogyakarta. Dengan memanfaatkan internet melalui sebuah *website*, setiap asrama dapat di akses dengan mudah. *Website* yang dimaksud haruslah bersifat dinamis sehingga perkembangan informasi bisa terjadi dengan cepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang masalah yang telah di uraikan sebelumnya, maka permasalahan yang dapat dirumuskan dalam penelitian ini adalah bagaimana mengembangkan perancangan aplikasi pencarian lokasi berbasis *Website* Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan di Yogyakarta.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini dibatasi oleh beberapa hal berikut :

1. Integrasi adalah penggabungan antara *server offline* ke online pada *website* menggunakan aplikasi *Xampp*.
2. Menggunakan *framework codeigniter* untuk membuat kerangka sistem *website*.
3. Pengembangan dalam *Responsibilitas website* agar memberikan kenyamanan bagi *pengakses* yang menggunakan *mobile device*.
4. *Hosting* dan *Domain* pada *website*.
5. Perangkat Lunak pendukung pengembangan *website* digunakan semaksimal serta se-efektif mungkin.

6. Administrator di bagian *website* di asumsikan sudah mengerti tentang *maintance* serta *update* dan *filtering* konten pada *website* agar informasi terus terupdate dan berjalan untuk masyarakat.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat suatu perancangan aplikasi pencarian lokasi Asrama Mahasiswa Provinsi Kalimantan Selatan di Yogyakarta berbasis *website*.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Universitas Amikom Yogyakarta

1. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk Skripsi maupun rancangan *website* mengenai aplikasi pencarian lokasi Asrama Mahasiswa Provinsi Kalimantan Selatan di Yogyakarta.
2. Referensi penulis karya ilmiah dalam bentuk skripsi bagi mahasiswa yang sedang mengambil skripsi.

1.5.2 Bagi peneliti

1. Penerapan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh saat kuliah.
2. Prasyarat kelulusan program studi Strata 1 jurusan sistem informasi Universitas AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S, Kom).

1.5.3 Bagi Masyarakat

1. Dapat memperoleh informasi mengenai lokasi Asrama Mahasiswa Provinsi Kalimantan Selatan di Yogyakarta melalui media *online* atau *website*.
2. Pemerintah Provinsi Kalimantan Selatan khususnya Pemerintah Daerah dapat mengetahui adanya setiap Asrama dan keaktifannya melalui media *online* atau *website*.

1.6 Metode Penelitian

Penelitian ini dilakukan berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan. langkah-langkah yang dilakukan untuk melakukan penelitian ini adalah:

1.6.1 Tahap Pengembangan

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan *waterfall* yaitu suatu metode yang memaparkan siklus hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut. Tahap-tahap yang terdapat dalam *waterfall* adalah :

1. Analisis

Analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah yaitu dengan mengidentifikasi masalah, menganalisis kelayakan sistem, menganalisis kebutuhan pemakai dengan metode SWOT (*Strenght, weakness, opportunities, threats*) dan kemudian membuat laporan hasil analisis.

2. Desain

Desain *website* dimulai dengan pembuatan UML (*Unified Modeling Language*) dari *website* lalu merancang *database* berdasarkan ERD (*Entity Relationship Diagram*) yang dibuat dan merancang tampilan antarmuka.

3. Pengodean

Pemrograman atau *coding* dilakukan pada tahap ini. Pembuatan *database* dilakukan menggunakan MySQL yang dapat diakses melalui *software* XAMPP. Sedangkan penulisan kode program *website* menggunakan *software* Sublime Text 3 serta framework Bootstrap.

4. Pengujian

Pengujian dilakukan dengan menggunakan metode *blackbox* yaitu dengan cara mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari *website* yang telah dibangun.

5. Pemeliharaan

Pada tahap ini perangkat lunak sudah siap untuk digunakan. Selain itu, ada tahap pemeliharaan yang dapat dilakukan untuk menjaga sistem agar tetap berjalan dengan baik.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan peneliti untuk menyajikan gambaran singkat yang akan dibahas dalam penulisan ini yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang informasi umum yaitu latar belakang penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang diambil dari beberapa kutipan yang berupa pengertian dan definisi. Menjelaskan konsep dasar sistem yang berhubungan dengan perancangan *website*.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang deskripsi singkat tentang objek penelitian, analisis akan kebutuhan terhadap sistem, dan analisis kelayakan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi yang diperoleh peneliti dalam melakukan penelitian dan menampilkan hasil uji coba program hasil penelitian.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari hasil penelitian secara objektif dan membuktikan bahwa tujuan dalam penelitian sudah tercapai sehingga layak untuk digunakan.