

## BAB IV

### PENUTUP

#### 4.1. Kesimpulan

Berikut adalah kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian yang telah dilakukan:

1. Hasil penelitian ini menghasilkan animasi 3d adegan berjalan di depan rumah, adegan duduk di teras rumah, dan adegan ekspresi karakter dalam film animasi 3D MUSAFIR
2. Proses dalam pembuatan teknik animasi menggunakan *keyframe animation* dan *Motion Capture*.
3. Implementasi teknik Penganimasian dilakukan dengan tahap brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek produksi, desain, produksi, pasca produksi dan evaluasi

#### 4.2. Saran

Adapun saran yang dapat disampaikan antara lain adalah :

1. Animasi masih terlihat kaku karena adanya jarak keyframe yang terlalu jauh dan ada yang terlalu dekat sehingga terlihat melambat dan terlihat terlalu cepat
2. Harapan penulis untuk pengembang kedepannya agar lebih memperbaiki pada teknik penganimasian yang dibuat agar hasil terlihat lebih natural dan dapat mengembangkan scene yang lebih baik dan lebih kreatif
3. Harapan untuk pengembang kedepannya untuk lebih memperbaiki adegan ekspresi agar terlihat lebih nyata dengan menggunakan teknik *motion capture*.