

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan keseluruhan penelitian pembahasan Implementasi Teknik Visual Efek Parallax dalam film pendek “The Enigmatic Chronicles” pada adegan “Pengenalan Penyihir” maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan adegan scene Pengenalan Penyihir film pendek “The Enigmatic Chronicles” menerapkan Teknik Visual Parallax yang terdiri dari compositing selembur kertas yang jatuh dan memberikan efek burn yang digunakan sebagai transisi perpindahan scene, implementasi Saber effect untuk pembuatan adegan penyihir saat menyihir sebuah kalung, Puppet pin yang digunakan untuk menggerakkan gambar penyihir yang sedang menulis, Disintegration effect yang digunakan untuk membuat efek menghilang, Movement Camera 3D yang digunakan untuk melihat kedalaman atau kefokuskan object gambar, Keying dan Teksturing yang digunakan untuk memisahkan layer greenscreen dan memberikan teksure baru, serta terakhir melakukan rendering
2. Hasil akhir telah diuji oleh para ahli dibidang *Visual Effect* dan *Multimedia* berkaitan dengan Teknik Visual Parallax dengan perolehan skor nilai sebesar 80,5% dengan kategori “Sangat Baik”
3. Dalam pembuatan Efek Visual Parallax terdapat proses pra-produksi, produksi, dan pasca produksi, dari penelitian ini, dihasilkan film pendek live action “The Enigmatic Chronicles yang berdurasi 10 menit

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penelitian ini, penulis memberikan beberapa saran terkait implementasi Teknik Visual Effect Parallax. Adapun rekomendasi saran yang disampaikan oleh beberapa ahli yang diharapkan dapat berguna untuk para pembaca dan peneliti di masa mendatang. Berikut beberapa saran yang diberikan:

1. Oleh Ahli : Ketika efek melebur mungkin lebih memperhatikan timing efek partikel yang berterbangan serta dalam adegan parallax dibuat lebih dramatis, serta memperbanyak referensi penerapan vfx dan compositingnya
2. Oleh Peneliti : Perlu memperhatikan timing durasi perpindahan antar gambar serta efek yang akan diterapkan dalam sebuah scene yang juga didukung oleh audio yang akan digunakan sebagai kejelasan dalam menjelaskan sebuah cerita dan memperhatikan tingkat kedetailan focus maupun blur yang diterapkan menggunakan sebuah camera 3D dengan pergerakan Movement Camera menggunakan Teknik Parallax. Adapun peneliti menyarankan untuk memperbanyak sebuah referensi efek guna mendukung dalam melakukan implementasian Teknik Parallax.

