

BAB IV PENUTUP

4.1. KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat disimpulkan oleh penulis antara lain :

1. Implementasi teknik ini dilakukan dengan berbagai tahap, antara lain brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek produksi, desain, pasca produksi dan evaluasi.
2. Hasil pembuatan game ini telah diuji oleh reviewer industri dari Parama Creative dengan hasil skor sebesar 84.2% yang tergolong dalam kategori "Baik Sekali" . Kemudian penilaian sikap oleh mentor game mendapatkan hasil skor sebesar 86.7% yang tergolong dalam kategori "Baik Sekali" .

4.2. SARAN

Saran yang dapat disimpulkan oleh penulis antara lain :

1. Karakter ini masih terkesan sangat kurang, dikarenakan keterbatasan waktu yang dimiliki oleh penulis, dan kurangnya keterampilan dalam menjalankan software tersebut.
2. Kedepannya diharapkan para pengembang dapat mengimplementasikan teknik *sculpting* pada pembuatan karakter dengan lebih kreatif dan baik.