

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil Pembuatan *Game* Curse of Campus Zombie Menggunakan Construct 2, dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. *Game* menggunakan grafis dua dimensi dengan tiga level dan tingkat kesulitan di setiap level yang berbeda.
2. Proses *build* dilakukan menggunakan Adobe PhoneGap untuk dapat menghasilkan file berformat .apk untuk sistem Android.
3. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, *game* "Curse of Campus Zombie" layak secara keseluruhan di *publish* dan dimainkan oleh pengguna android semua kalangan.
4. *Game* "Curse of Campus Zombie" dapat berjalan dengan baik pada minimum OS Android Lollipop RAM 2 GB.

5.2 Saran

1. Dalam pembuatan *game* sebaiknya dilakukan secara tim untuk hasil yang lebih maksimal. Seperti pembuatan asset gambar, pembuatan audio, dan pembuatan program *game*.
2. Penambahan *level* untuk membuat *game* menjadi lebih menarik.