

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan diungkapkan kesimpulan dari penelitian yang mengenai Penerapan Animasi Frame-By-Frame Dalam Animasi 2D Film Pendek “Watch Out”. Selain itu juga akan diajukan beberapa saran yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas penelitian di masa depan.

5.1 Kesimpulan

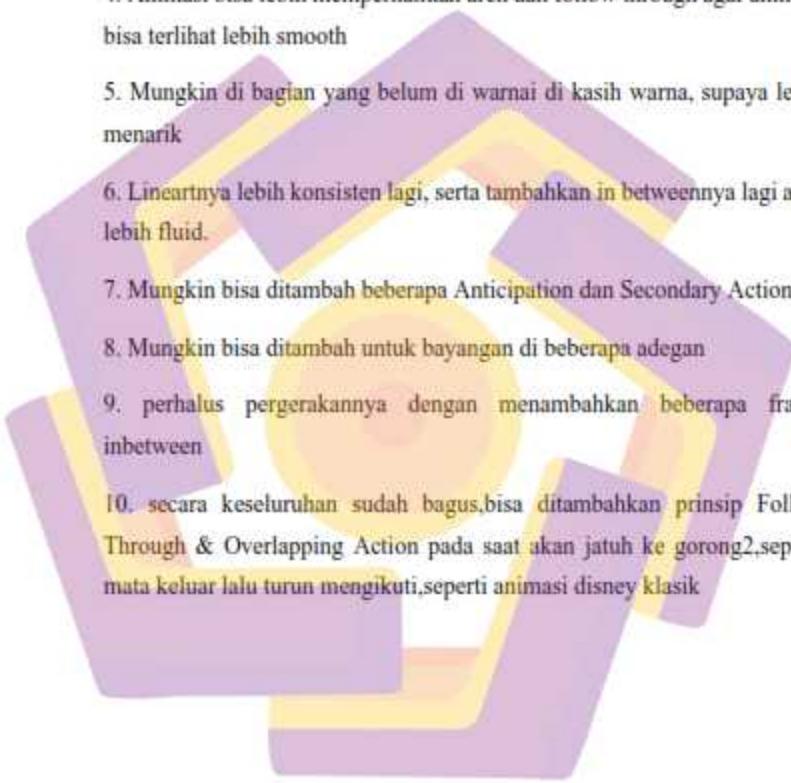
Berikut adalah **kesimpulan** yang dapat diambil dari hasil penelitian yang telah dilakukan:

1. Hasil penelitian ini menghasilkan animasi frame by frame 2 Dimensi pada film pendek “watch out”
2. Proses dalam pembuatan 2D animasi untuk kebutuhan film animasi 2D “Watch Out”. Ini melalui beberapa tahapan yaitu *rough sketch* , *inbetween* , *flat color*.
3. Evaluasi menunjukkan bahwa analisa kebutuhan fungsional dari Animasi 2D telah terpenuhi dengan baik.
4. Produk penelitian telah dievaluasi oleh khalayak umum mendapatkan skor sebesar **87,77%** dan yang memahami dalam bidang 2D mendapatkan skor sebesar **84,94 %**. Hasil ini menunjukkan bahwa kedua skor ini termasuk dalam kategori “Sangat Baik”.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak terlepas dari beberapa kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, penulis berharap penelitian ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi. Adapun saran dan masukan yang diberikan dari para ahli di bidang 2D adalah sebagai berikut:

1. Mungkin akan lebih baik jika fisik bunda bebek dibuat lebih elastis dan lentur, sehingga lebih mendukung pergerakannya dan sound effectnya. Untuk ekspresi masih bisa dikembangkan karena sedikit sulit untuk dibaca, dia sedang berekspresi apanya



2. mungkin adegan saat background berubah jadi pelangi dapat diganti, karena saya saat melihat adegan itu pusing dan bingung tiba-tiba bg berubah begini
3. Animasi transformasinya panjang/jeda terlalu panjang
4. Animasi bisa lebih memperhatikan arch dan follow through agar animasi bisa terlihat lebih smooth
5. Mungkin di bagian yang belum di warnai di kasih warna, supaya lebih menarik
6. Lineartnya lebih konsisten lagi, serta tambahkan in betweennya lagi agar lebih fluid.
7. Mungkin bisa ditambah beberapa Anticipation dan Secondary Action.
8. Mungkin bisa ditambah untuk bayangan di beberapa adegan
9. perhalus pergerakannya dengan menambahkan beberapa frame inbetween
10. secara keseluruhan sudah bagus,bisa ditambahkan prinsip Follow Through & Overlapping Action pada saat akan jatuh ke gorong2,seperti mata keluar lalu turun mengikuti,seperti animasi disney klasik