

## BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

### 4.1. Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian tentang Pemanfaatan Fitur Action Editor Blender untuk Animasi Run Cycle dan Walk Cycle Pada Animasi 3D "Watchout!", Maka kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian yang telah dilakukan :

1. Penelitian ini menghasilkan animasi 3D yaitu *shot* bunda berjalan menuju lampu merah, *shot* bebek kekar berjalan menuju lampu merah, *shot* bunda mengejar adam, dan *shot* adam berlari menuju mobil box.
2. Penelitian ini menghasilkan animasi *walk cycle* dan *run cycle* untuk karakter dengan memanfaatkan *action editor*.
3. Evaluasi menunjukan bahwa analisa kebutuhan fungsional dari *cyclic animation* dengan pemanfaatan *action editor* sudah terpenuhi dengan baik.
4. Hasil pembuatan telah diuji oleh industri dalam hal ini mentor dari Studio MSV dan mendapat skor sebesar (89,2) atau termasuk kedalam kategori "Baik Sekali".

### 4.2. Saran

Penelitian ini tidak terlepas dari beberapa kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, penulis berharap penelitian ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi. Adapun saran dan masukan yang diberikan adalah sebagai berikut :

1. Gerakan yang dihadirkan bisa dikembangkan lebih lanjut lagi (tidak hanya seputar *walk cycle* dan *run cycle*).
2. Pengimplementasian dalam pemanfaat fitur *action editor* bisa dikembangkan lebih jauh lagi, seperti penggabungan action, pembuatan crowd simulation, dan lainnya.
3. Untuk *walk cycle* dan *run cycle* bisa dipertegas lagi prinsip animasinya.