

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Animasi effect (atau efek animasi) merujuk pada teknik dan proses menciptakan perubahan visual yang dinamis untuk memberikan kehidupan pada elemen-elemen grafis dalam media animasi. Efek ini bisa berupa perubahan pada objek, transisi antar adegan, atau pergerakan yang dirancang untuk menyampaikan cerita atau menambah estetika visual. Di dalam dunia produksi animasi dan film, animasi effect sering kali dikombinasikan dengan teknik lainnya seperti *motion graphics*, efek suara, dan desain karakter untuk menciptakan narasi visual yang menarik. [1]

Program parama magang artis adalah program yang memberikan kesempatan pada kreator untuk menyusun karya dalam tim dengan judul "Remake jingle amikom". Remake jingle amikom menceritakan seorang wanita yang berjalan disertai dengan bernyanyi diatas atap gedung dan melewati beberapa gedung serta terdapat sebuah planet di atas langit dikelilingi gemerlap bintang dan bintang jatuh pada atap gedung melewati beberapa gedung. Pada project ini, Penulis mendapatkan bagian "Pembuatan Animasi Efek" pada scene "Atap gedung".

Dari uraian cerita di atas, penulis berencana membuat animasi aset pada remake jingle amikom. Pada project "Remake Jingle Amikom", Aset Animasi Efek dibutuhkan untuk menambahkan efek visual pada background langit seperti, Kumpulan bintang berkelip dan bintang jatuh. Beberapa efek tersebut dibuat menggunakan beberapa efek seperti, *Trim Path*, *Keyframe*, *Easy Ease*, *Glow* dan *Custom Shape Layer*.

Dari uraian latar belakang di atas, penulis mencoba membuat animasi efek untuk memvisualisasikan background, untuk membuat animasi efek tersebut penulis menggunakan software adobe after effect. Dengan menggabungkan beberapa partikel efek yang terdapat pada adobe after effect penulis membuat animasi efek

seperti bintang jatuh dan sekumpulan bintang bercahaya.maka dari itu penulis mengambil judul implementasi animasi asset effect scene atap gedung.

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang, berikut adalah rumusan masalah untuk penelitian ini:

melihat uraian latar belakang di atas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

“Bagaimana pembahasan implementasi asset effect pada scene atap gedung remake jingle amikom”.

1.3. BATASAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang dan rumusan masalah, maka penulis akan memfokuskan batasan masalah pada:

1. Peneliti menjelaskan pembuatan animasi asset effect pada bagian bintang dan sekumpulan bintang.
2. materi yang diangkat adalah scene atap gedung jingle amikom.
3. penguji adalah pihak mentor industri.
4. yang di uji adalah kinerja dan hasil implementasi.

1.4. TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan skripsi ini, adalah sebagai berikut:

1. membuat scene effect animasi bintang jatuh dan kumpulan bintang bersinar.pada scene atap gedung.
2. menerapkan keilmuan teknik dalam sebuah penelitian di bidang animasi.