

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapatkan penulis dalam melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Berdasarkan pada rumusan masalah atau seluruh proses penelitian dan perancangan yang telah dilakukan oleh penulis dalam menyusun video animasi *motion graphic* sebagai media informasi kebijakan *agility* gereja penulis dapat disimpulkan bahwa cara memproduksi sebuah video animasi *motion graphic* meliputi tiga proses desain yang bertahap yang terdiri dari: Pra-produksi, persiapan pra produksi antara lain menentukan konsep pembuatan video, pembuatan naskah dan pembuatan *storyboard*. Produksi, pada tahap produksi, dilakukan proses pembuatan video, pengeditan, dan visualisasi dari perancangan. Pasca Produksi, pada tahap pasca produksi, terdapat proses *compositing*, editing dan rendering.
2. Berdasarkan hasil dari kuesioner dan responden mendapatkan total skor akhir 3,58 yang menunjukkan penilaian "Sangat Baik", dapat disimpulkan bahwa penggunaan video animasi *motion grafis* sebagai media informasi kebijakan *agility* gereja sangat efektif.

5.2 Saran

Berikut beberapa saran yang penulis sarankan untuk penulis selanjutnya:

1. Lebih memperluas cakupan dengan menganalisis konten-konten video animasi *motion grafis* yang telah dibuat oleh gereja-gereja mengenai *agility*. Hal ini termasuk penggunaan narasi, gaya visual, dan pesan-pesan yang disampaikan.
2. Penggunaan video animasi *motion grafis* dengan metode komunikasi lainnya, seperti ceramah, brosur, atau media cetak lainnya. Hal ini akan membantu menilai keunggulan relatif dari video animasi *motion grafis* dalam konteks komunikasi kebijakan gereja.