

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
PADA PERCETAKAN SAGA PRINT**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Habiburrohman**

**13.12.7444**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
PADA PERCETAKAN SAGA PRINT**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Habiburroman**

**13.12.7444**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

# **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA PERCETAKAN SAGA PRINT**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Habiburrohman**

**13.12.7444**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 17 Juni 2020

**Dosen Pembimbing,**



**Ali Mustopa, S.Kom**

**NIK. 190302192**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN**  
**PADA PERCETAKAN SAGA PRINT**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Habiburrohman**

**13.12.7444**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 17 Juni 2020

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Ali Mustopa, M.Kom**  
**NIK. 190302192**

**Heri Sismoro, M.Kom**  
**NIK. 190302057**

**Banu Santoso, TM., Eng**  
**NIK. 190302327**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 17 Juni 2020

**REKTOR UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 17 Juni 2020

Meterai  
Rp. 6.000

Habiburrohman

13.12.7444

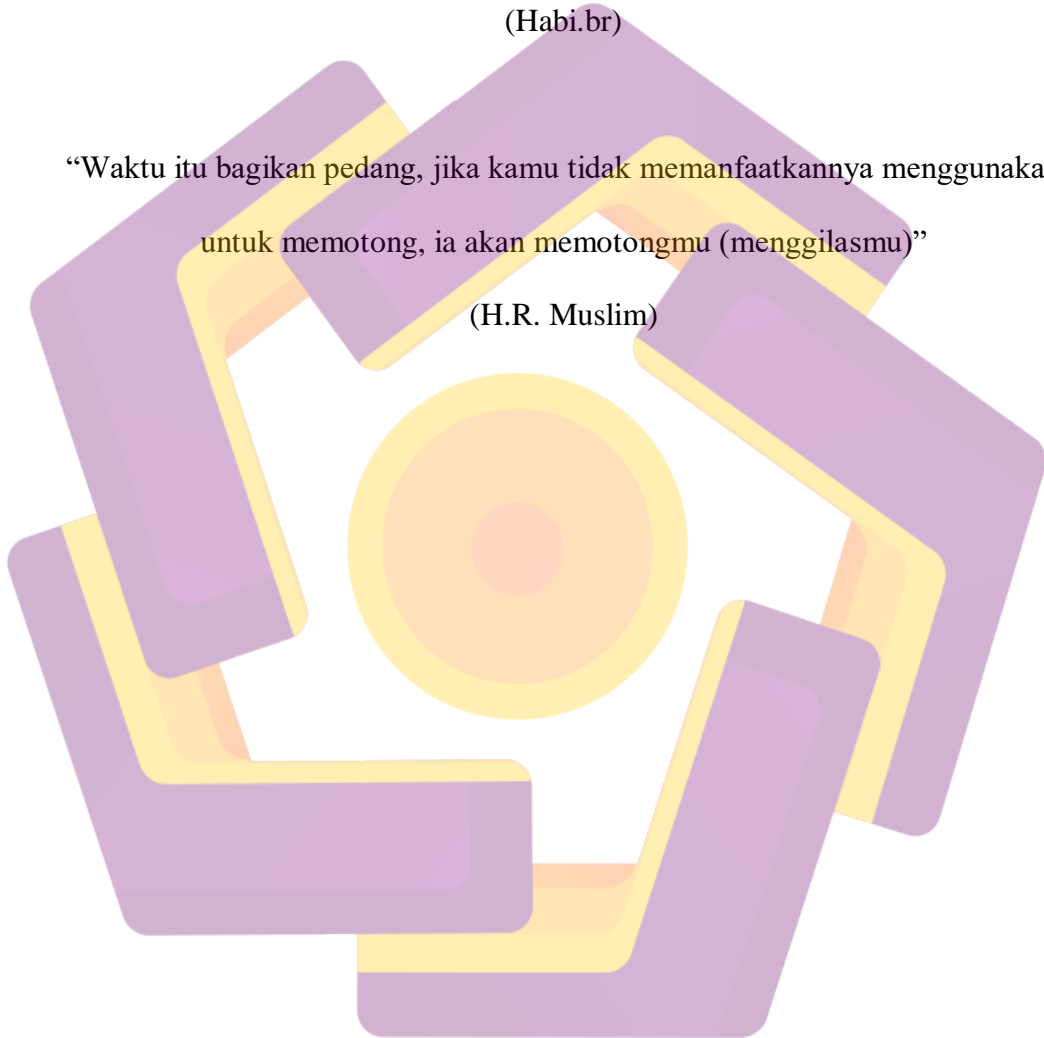
## MOTTO

“Tetaplah optimis karna kegagalan itu awal dari kesuksesanmu  
yakin dan percayalah tuhan selalu ada untukmu”

(Habi.br)

“Waktu itu bagikan pedang, jika kamu tidak memanfaatkannya menggunakan  
untuk memotong, ia akan memotongmu (menggilasmu)”

(H.R. Muslim)



## PERSEMBAHAN

Segala puji kehadiran Allah yang Maha pengasih lagi Maha penyayang yang telah memberikan kemudahan kepada penulis dalam menyelesaikan tugas akhir skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mempersembahkan karya ini kepada orang-orang yang telah berjasa dan memberikan semangat dalam hal apapun.

1. Special buat Ibunda dan Ayahanda tercinta, ananda sangat berterima kasih atas bimbingan, do'a, dukungan dan kerja keras ibunda dan ayahanda yang tak kenal lelah sehingga anakda bisa seperti sekarang ini. Ibunda dan ayahanda adalah pahlawan saya samapai kapanpun.
2. Kepada kakak saya (Sanul Samiadi) yang saya cintai dan saya banggakan, semoga berbakti kepada kedua orang tua, menjadi panutan bagi semua orang, menjadi pribadi yang lebih baik lagi, taat beribadah, dan semoga menjadi orang yang sukses tentunya.
3. Kepada Bapak Ali Mustopa, S.kom sebagai dosen pembimbing skripsi ini, saya ucapkan terima kasih banyak atas bimbingan, masukan dan motivasinya.
4. Selain itu saya ucapkan terima kasih banyak kepada yang terhormat bapak dan ibu dosen sejak awal saya masuk kuliah di UNIVERISTAS AMIKOM Yogyakarta sampai akhir dari jenjang kuliah Sarjana.
5. Kepada pemilik "SAGA PRINT", saya ucapkan terima kasih banyak atas bantuan baik segi penyedia data dan tempat penelitian.
6. Kepada Crew "CMV" (Ngadiyono, Danang Setiyawan, Abdul Mujib, Fredi Santoso, Abdus Shomad, Ade krisvandi) terima kasih banyak sahabatku yang

telah memberikan semangat, dukungan dan do'a. Terima kasih terutama buat mas Ngadiono yang sering memberiku pinjaman uang dan tempat saya numpang waktu saya lagi tanggal tua, dan buat mas Dangang yang sering ngajak begadang nonton anime sampai pagi....

7. Kepada teman Kost Abu-abu (Gojleng, Mujib, Mas Danang, Pak S.kom, Danang Setyawan, Atmo, Dion, jompong) yang selalu memberikan kehangatan, kesenangan, dan selalu membantu dalam keadaan susah saya ucapkan banyak-banyak terima kasih.
8. Dan yang tak akan mungkin saya lupakan teman-teman seperjuangan semua angkatan 2013, lebih khususnya kepada 13-S1-SI-05, semoga kita semua menjadi orang sukses. Mohon maaf yang sebesar-besarnya atas kesalahan dan kekhilafan saya baik yang di sengaja maupun tidak sengaja.



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah Subhanahu Wata`ala yang telah melimpahkan ramat, hidayah, dan karnianya. shalawat dan salam senantiasa terlimpahkan kepada Baginda Rasulullah Muhammad Saw. keluarga dan sahabat-sahabatnya serta pengikutnya yang setia, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi ini yang berjudul “Analisis dan Perancangann Sistem Informasi Percetakan Pada Saga Print”

Laporan Skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan di Universitas “AMIKOM” Yogyakarta jurusan Sistem Informasi.

Dalam penulisan laporan Skripsi ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua Universitas Amikom Yogyakarta
2. Bapak Bambang Sudaryanto, Drs, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan izin dan surat pengantar dalam mendapatkan tempat untuk penelitian
3. Bapak Ali Mustopa, M.kom sebagai dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan arahan serta segala kemurahan hati kepada kami.
4. Bapak Sanul Samiadi.S.Kom selaku pemilik Saga Print yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian

5. Pemilik dan karyawan perectakan Saga Print yang telah bersedia bekerja sama sehingga pelaksanaan penelitian dapat berjalan dengan baik.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini jauh dari sebuah kesempurnaan, itu semua karena keterbatasan penulis dalam hal pengetahuan dan kemampuan. Kritik dan saran yang bersifat membangun guna mencapai kesempurnaan akan selalu penulis harapkan sehingga dapat lebih bermamfaat bagi penulis serta pihak-pihak yang membutuhkan.

Akhirnya dengan doa kepada Allah SWT, semoga laporan Skripsi ini bermamfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 17 Juni 2020

Penyusun

Habiburrohman

## DAFTAR ISI

<i>JUDUL</i> .....	<i>I</i>
<i>PERSETUJUAN</i> .....	<i>II</i>
<i>PENGESAHAN</i> .....	<i>III</i>
<i>PERNYATAAN</i> .....	<i>IV</i>
<i>MOTTO</i> .....	<i>V</i>
<i>PERSEMBAHAN</i> .....	<i>VI</i>
<i>KATA PENGANTAR</i> .....	<i>VIII</i>
<i>DAFTAR ISI</i> .....	<i>X</i>
<i>DAFTAR TABEL</i> .....	<i>XV</i>
<i>DAFTAR GAMBAR</i> .....	<i>XVI</i>
<i>BAB I PENDAHULUAN</i> .....	<i>1</i>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Mamfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Bagi Peneliti.....	3
1.5.2 Bagi Obyek.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6.1.1 Metode Observasi.....	3
1.6.1.2 Metode Wawancara.....	4
1.6.1.3 Metode Kepustakaan.....	4
1.6.2. Metode Pengembangan.....	4
1.6.2.1 Metode Analisis.....	4
1.6.2.2 Metode Perancangan.....	5

1.6.2.3	Metode Implementasi.....	5
1.6.2.4	Metode Pengujian .....	5
1.7	Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>		<b>7</b>
2.1	Tinjauan Pustaka .....	7
2.2	Konsep Dasar Sistem .....	9
2.2.1	Definisi Sistem .....	9
2.2.2	Karakteristik Sistem .....	10
2.3	Konsep Dasar Informasi .....	11
2.3.1	Definisi Informasi.....	11
2.3.2	Kualitas Informasi .....	12
2.3.3	Jenis-Jenis Informasi .....	12
2.3.4	Nilai Informasi .....	13
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.4.1	Definisi sistem Informasi .....	14
2.4.2	Komponen sistem Informasi .....	14
2.5	Konsep Dasar Penjualan.....	15
2.5.1	Definisi Penjualan .....	15
2.5.2	Jenis-Jenis Penjualan .....	16
2.6	Konsep Analisis Sistem.....	16
2.6.1	Analisis Pieces.....	16
2.6.1.1	Analisis Kinerja (Performace) .....	16
2.6.1.2	Analisis Informasi (Information) .....	17
2.6.1.3	Analisis Ekonomi (Economy).....	17
2.6.1.4	Analisis Pengendalian (Control) .....	17
2.6.1.5	Analisis Efisiensi (Effeciency).....	18
2.6.1.6	Analisis Layanan (Service).....	18
2.6.2	Analisis Kebutuhan .....	18
2.6.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional (Functional Requirement) ...	18
2.6.2.2	Analisis Kebutuhan Nonfungsional .....	18

2.6.3 Analisis Kelayakan.....	19
2.7 Konsep Pemodelan Sistem .....	20
2.7.1 Bagan Alir (Flowchart).....	20
2.7.2 Data Flow Diagram (DFD) .....	22
2.7.3 Sistem Basis Data.....	25
2.7.4 Teknik Entity Relantionship .....	27
2.8 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	28
2.8.1 Miccrosoft visual Basic 6.0.....	28
2.8.2 Komponen Visual Basic .....	29
<b><i>BAB III METODE PENELITIAN</i></b> .....	<b>33</b>
3.1 Tinjauan Pustaka.....	33
3.1.1 Sejarah Singkat Saga print .....	33
3.1.2 Visi dan Misi .....	33
3.1.2.1 Visi.....	33
3.1.2.2 Misi .....	33
3.1.2.2 Struktur Organisasi .....	34
3.2 Analisis Sistem.....	34
3.2.1 Identifikasi Masalah .....	34
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem .....	35
3.2.2.1 Analisis Kinerja (Performance) .....	35
3.2.2.2 Analisis Informasi (Information) .....	36
3.2.2.3 Analisis Ekonomi (Economy).....	37
3.2.2.4 Analisis Kendali (Control) .....	37
3.2.2.5 Analisis Efisiensi (Efficiency) .....	38
3.2.2.6 Analisis Pelayanan (Service) .....	39
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	39
3.2.3.1 Kebutuhan Fungsional.....	39
3.2.3.2 Kebutuhan Nonfungsional.....	40
3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem .....	43
3.2.4.1 Kelayakan Teknologi .....	43

3.2.4.2	Kelayakan Hukum .....	44
3.2.4.3	Kelayakan Operasional .....	44
3.2.4.4	Kelayakan Ekonomi .....	44
3.3	Perancangan Sistem .....	51
3.3.1	Bagan Aliran Sistem.....	52
3.3.2	DFD (Data Flow Diagram) .....	53
3.3.2.1	Diagram Konteks .....	53
3.3.2.2	DFD Level 1 .....	54
3.3.2.2	DFD Level 2 .....	55
3.3.2.2	DFD Level 2 Proses 2 .....	55
3.3.2.2	DFD Level 2 Proses 3 .....	56
3.3.2.2	DFD Level 2 Proses 4 .....	56
3.3.2.2	DFD Level 2 Proses 5 .....	57
3.3.2.2	DFD Level 2 Proses 6 .....	57
3.3.2.2	DFD Level 2 Proses 7 .....	58
3.3.2.2	DFD Level 2 Proses 8 .....	58
3.3.3	Perancangan Basis Data dan Relasi Antar Tabel .....	59
3.3.3.1	Perancangan Basis Data .....	60
3.3.3.2	Relasi Antar tabel.....	59
3.3.3.3	Perancangan Database.....	60
3.3.4	Perancangan Interface/Antarmuka .....	64
3.3.3.4.1	Desain Input Program.....	64
3.3.3.4.2	Desain Output Program .....	68
<b><i>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</i></b> .....		<b>71</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	71
4.2	Pembuatan Database .....	72
4.3	Pengujian Program.....	76
4.3.1	White-Box Testing .....	76
4.3.2	Black-Box Testing.....	79
4.4	Manual Program.....	80

4.4.1 Form Login .....	80
4.4.1 Form Menu Utama .....	81
4.4.1 Form User .....	81
4.4.1 Form Suplier.....	82
4.4.1 Form Barang.....	83
4.4.1 Form Filter Laporan Pembelian .....	83
4.4.1 Form Filter Laporan Penjualan .....	84
4.4.1 Form Cari Barang Beli.....	84
4.4.1 Form Cari Member .....	85
4.4.1 Form Cari Suplier .....	85
4.4.1 Form Laporan Member.....	86
4.4.1 Form Laporan Barang.....	86
4.4.1 Form Transaksi Pembelian .....	87
4.4.1 Form Transaksi penualan.....	87
4.4.1 Form Laporan Nota Penjualan .....	88
<i>BAB V PENUTUP</i> .....	89
5.1 Kesimpulan.....	89
5.2 Saran.....	90
<i>DAFTAR PUSTAKA</i> .....	91

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Dengan penelitian Sebelumnya.....	8
Tabel 2.2 Bagan-Bagan Flowchart .....	20
Tabel 2.3 Elemen-Element DFD .....	22
Tabel 2.4 Penyusunan Level Pada DFD .....	23
Tabel 2.5 ERD .....	28
Tabel 3.1 Hasil Analisis Kinerja (Performance) .....	36
Tabel 3.2 Hasil Analisis Informasi (Information) .....	37
Tabel 3.3 Hasil Analisis Ekonomi (Economy).....	37
Tabel 3.4 Hasil Analisis Keamanan (Control) .....	38
Tabel 3.5 Hasil Analisis Efisiensi (Eficiency) .....	38
Tabel 3.6 Hasil Analisis Pelayanan (Service) .....	39
Tabel 3.7 Perangkat Keras (Hardware).....	40
Tabel 3.8 Perangkat Lunak (Software) .....	41
Tabel 3.9 Rincian Biaya dan Mamfaat .....	47
Tabel 3.10 Hasil Analisis .....	51
Tabel 3.11 Relasi Antar Tabel.....	59
Tabel 3.12 Tabel User .....	60
Tabel 3.13 Tabel Member .....	60
Tabel 3.14 Tabel Supplier .....	61
Tabel 3.15 Tabel Penjualan .....	61
Tabel 3.16 Tabel Detail Penjualan.....	62
Tabel 3.17 Tabel Pembelian .....	62
Tabel 3.18 Tabel Detail Pembelian.....	63
Tabel 3.19 Tabel Barang .....	63



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Subsistem Dalam Sistem.....	10
Gambar 2.2	Penyelesaian Dengan Flowchart.....	21
Gambar 2.3	Tampilan Awal Visual Basic 6.0 .....	29
Gambar 3.1	Struktur Organisasi .....	34
Gambar 3.2	Flowchart Sistem Yang Usulkan .....	52
Gambar 3.3	Diagram Konteks .....	53
Gambar 3.4	DFD Level 1 .....	54
Gambar 3.5	DFD Level 2 Proses 1 .....	55
Gambar 3.6	DFD Level 2 Proses 2 .....	55
Gambar 3.7	DFD Level 2 Proses 3 .....	56
Gambar 3.8	DFD Level 2 Proses 4 .....	56
Gambar 3.9	DFD Level 2 Proses 5 .....	57
Gambar 3.10	DFD Level 2 Proses 6 .....	57
Gambar 3.11	DFD Level 2 Proses 7 .....	58
Gambar 3.12	DFD Level 2 Proses 8 .....	58
Gambar 3.13	Rancangan Desain Form Login .....	64
Gambar 3.14	Rancangan Desain Form User .....	64
Gambar 3.15	Rancangan Desain Form Barang .....	65
Gambar 3.16	Rancangan Desain Form Suppiler .....	65
Gambar 3.17	Rancangan Desain Form Penjualan .....	66
Gambar 3.18	Rancangan Desain Form Pembelian .....	67
Gambar 3.19	Rancangan Desain Form Member .....	67
Gambar 3.20	Rancangan Desain Form Laporan Data Barang .....	68
Gambar 3.21	Rancangan Desain Form Laporan Data Member .....	68
Gambar 3.22	Rancangan Desain Form Filter Laporan Penjualan .....	69
Gambar 3.23	Rancangan Desain Form Filter Laporan Pembelian .....	70
Gambar 3.24	Rancangan Desain Form Filter Laporan Data Penjualan.....	70
Gambar 4.1	Tabel Barang .....	72
Gambar 4.2	Tabel User .....	72

Gambar 4.3 Tabel Pembelian .....	73
Gambar 4.4 Tabel Penjualan .....	73
Gambar 4.5 Tabel Suplier .....	74
Gambar 4.6 Tabel Member .....	74
Gambar 4.7 Tabel Detail Penjualan.....	75
Gambar 4.8 Tabel Detail Pembelian.....	75
Gambar 4.9 Form Login.....	76
Gambar 4.10 Form Barang.....	77
Gambar 4.11 From Member.....	77
Gambar 4.12 Form Transaksi Pembelian.....	78
Gambar 4.13 Form Transaksi Penjualan.....	78
Gambar 4.14 Form Login.....	80
Gambar 4.15 Form Menu Utama.....	81
Gambar 4.16 Form User.....	82
Gambar 4.17 Form Supplier.....	82
Gambar 4.18 Form Barang.....	83
Gambar 4.19 Form Filter Laporan Pembelian.....	83
Gambar 4.20 Form Filter Laporan Penjualan.....	84
Gambar 4.21 Form Cari Barang Beli.....	84
Gambar 4.22 Form Cari Member.....	85
Gambar 4.23 Form Cari Suppler.....	85
Gambar 4.24 Form Laporan member.....	86
Gambar 4.25 Form Laporan Barang.....	86
Gambar 4.26 Form Transaksi Pembelian.....	87
Gambar 4.27 Form Transaksi Penjualan.....	87
Gambar 4.28 Form Laporan Nota Penjualan.....	88

## INTISARI

Saga Print Adalah toko percetakan yang masih menggunakan dengan sistem manual atau belum terkomputerisasi. dimana laporan penjualan dan pembelian menggunakan buku catatan. sehingga ketika pemilik toko memeriksa barang-barang di gudang, kadang-kadang jumlah item yang tercatat tidak sesuai dengan yang dilaporkan.

Maka dari itu untuk menyelesaikan masalah tersebut adalah dengan merancang sistem informasi agar dapat menghasilkan sistem informasi yang dapat merekap penyimpanan barang maupun pembelian barang serta menghasilkan laporan yang di inginkan pemilik toko. Pada sistem ini, hanya dapat diakses oleh user tertentu yaitu administrator dan pemilik.

Pembuatan sistem ini diharapkan dapat membantu mengurangi hambatan yang di hadapi oleh pemilik toko dari sistem lama dan memenuhi kebutuhan informasi yang di harapkan oleh pemiliki toko. Pada hasil penelitian ini penulis menggunakan metode Visual Basic 6.0 untuk merancang aplikasi dan SQL Server 2008 untuk menyimpan data yang terstruktur.

**Kata Kunci: Sistem Informasi Manajemen, Transaksi Barang, Laporan Data Barang.**

## ***ABSTRACT***

Saga Print is a printing press that still uses manual or non-computer systems. Use a notebook to report where you buy and sell. Therefore, the shop owner checks the items in the warehouse, and sometimes the number of items recorded is not as report.

Therefore, solving this problem is designing an information system to produce an information system that can utilize the storage of goods and buy goods and produce reports that the shop owner wants. On this system. Only accessible by certain users, namely the administrator and owner.

This system is expected to help reduce barriers faced by shop owners in the old system and meet the information needs expected by shop owners. In the results of this study. The authors used the Visual Basic 6.0 approach to design applications and SQL Server to store structured data.

***Keywords: management Information Systems, Good Transactions, project data report***