

## **BAB IV**

### **PENUTUPAN**

#### **4.1. KESIMPULAN**

Berdasarkan penelitian yang telah diselesaikan oleh penulis, tentang “Pembuatan karakter 2D Animasi pada Remake Jingle Amikom dengan Teknik Rotoscoping”, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Selama penelitian ini berlangsung penulis telah menghasilkan produk berupa karakter 2D animasi pada “remake jingle Amikom”, yang telah melewati beberapa tahapan yaitu brief produksi, pasca produksi dan evaluasi.
2. Hasil dari penelitian karakter 2D animasi pada remake jingle amikom telah diuji oleh para ahli di bidang 2D dan diperoleh nilai sebesar 76,7%.

#### **4.2. SARAN**

Dalam pembuatan animasi 2D remake jingle amikom tidak luput dengan kekurangan. Adapun saran yang bisa diambil untuk pengembang berikutnya seperti dalam pembuatan karakter 2D animasi projek jingle amikom ini masih terdapat kekurangan yaitu:

1. Dalam penggambaran ekspresi, di harap pengembang berikutnya dapat menambahkan lagi ekspresi sehingga cerita yang disampaikan akan lebih tersampaikan.
2. Pada karakter 2D dapat ditingkatkan lagi di bagian garis gambarnya karena gambarnya masih terkesan seperti kasar dan belum rapih, diharap pengembang berikutnya dapat belajar lagi agar terbiasa menggambar dengan *line brush tool*.