

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Penggunaan software *Clip Studio Paint* EX sebagai perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan design dan animasi 2D karakter pada scene kastil *remake jingle amikom* cukup efektif. Software *Clip Studio Paint* dapat dipercaya dalam proses produksi pembuatan *design* dan Animasi 2D dengan hasil yang cukup baik.
2. Melihat dari hasil evaluasi ini, pembuatan aset karakter animasi 2D Naga dan Burung serta animasi dedaunan menggunakan teknik *frame by frame* dibutuhkan untuk melengkapi aspek produksi.

4.2. Saran

Penelitian dalam pembuatan Karakter Animasi 2D pada *project remake jingle amikom* dengan tema *scene kastil* masih banyak kekurangan serta kesalahan, maka dari itu penulis berharap dapat untuk meningkatkan produk menjadi lebih baik lagi. Adapun saran dan masukan yang dapat disampaikan oleh Penulis adalah sebagai berikut :

1. Untuk pembuatan dalam animasi karakter 2D secara keseluruhan sudah cukup baik dan layak, namun untuk kedepannya bisa memperbanyak referensi yang dapat digunakan untuk menciptakan gerakan pada animasi yang lebih bervariasi.
2. Untuk komposisi *coloring* dalam pembuatan desain karakter menurut penulis masih banyak yang harus diperbaiki dan dimaksimalkan sehingga karakter 2D pada animasi *scene kastil remake jingle amikom* lebih terlihat menyatu atau selaras dengan *background*.