

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan saat sekarang ini akan mendorong manusia untuk menciptakan inovasi baru [1]. Seiring berjalannya waktu teknologi mengalami kemajuan, tidak hanya pada benda berwujud, melainkan benda tidak berwujud, seperti perangkat lunak. Salah satu contoh penggunaan teknologi komputer. Komputer yang biasanya hanya dioperasikan untuk perhitungan matematika dan pengolahan data, kini dapat memberikan solusi dari suatu masalah [1], [2].

Kucing kampung merupakan jenis kucing yang paling banyak ditemui di Indonesia dan paling murah perawatannya di bandingkan dengan kucing jenis lain, sehingga banyak masyarakat mengadopsi menjadi hewan peliharaan [9], [10]. Dengan adopsi yang di lakukan oleh masyarakat itulah yang membuat kurangnya kesadaran untuk merawat dan mengabaikan Kesehatan kucing, sehingga menimbulkan munculnya penyakit [10].

Karena keterbatasan ilmu pengetahuan dan informasi secara dini masyarakat untuk mendiagnosa suatu penyakit terutama pada kucing kampung, maka akan menyebabkan terhambatnya penanganan suatu penyakit yang mengakibatkan pada kematian kucing, hal ini dapat menyebabkan kerugian di masyarakat itu sendiri dan lingkungan sekitarnya [10]. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka di butuhkan seorang pakar yang mengerti tentang penyakit pada kucing kampung. Terbatasnya akses masyarakat dengan tenaga pakar, hal tersebut dapat menjadi kendala masyarakat untuk mendapatkan informasi penyakit dan solusi untuk penanganannya.

Berdasarkan permasalahan diatas, untuk itu perlu *Perancangan Sistem Pakar Berbasis Website Dengan Metode Certainty Factor Untuk Mendiagnosa Penyakit Kucing Kampung* untuk membantu masyarakat dalam mendiagnosa penyakit kucing secara dini dan solusi dari pakarnya. Sistem pakar ini tidak

menggantikan fungsi seorang pakar, tetapi sebagai konsultasi alternatif.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan, maka bisa disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem pakar berbasis website dengan metode *certainty factor* yang dapat mendiagnosa penyakit kucing kampung?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan penellitian diatas, perlu adanya batasan masalah agar tetap fokus pada permasalahan yang ada, seperti :

1. Sistem pakar yang dirancang hanya berbasis website.
2. Sistem pakar yang dirancang menggunakan metode *certainty factor*.
3. Sistem pakar yang dirancang menggunakan *framework* CSS Bootstrap dan *framework* Laravel serta basis data yang digunakan adalah MySQL.
4. Lingkup penelitian berada di daerah Kentheng Demangrejo Kulonprogo Yogyakarta.
5. Data yang didapatkan dari hasil wawancara dengan narasumber drh Yosavat Agung sebagai seorang pakar, Ibu Sriminah sebagai perwakilan masyarakat dan pemelihara kucing kampung.
6. Sistem pakar yang dirancang hanya untuk mendiagnosa penyakit kucing kampung.
7. Hasil diagnosa yang ditampilkan adalah penyakit sesuai yang dimasukkan oleh pengguna serta solusi untuk penanganannya dan kemungkinan penyakit lainnya.
8. Pengujian website menggunakan *black box*.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, tujuan penelitian ini diantaranya :

1. Merancang dan membangun sistem pakar berbasis website yang dapat mendiagnosa penyakit kucing kampung.
2. Membantu dalam mendiagnosa dan memberikan solusi penyakit kucing kampung secara dini berdasarkan gejala yang dialami dengan metode *certainty factor*.

1.5 Manfaat Penelitian

Ada beberapa manfaat yang di harapkan pada penelitian ini adalah :

1. Memudahkan yang memelihara kucing kampung dalam mengetahui penyakit kucing kampung dan dapat menangani secara langsung.
2. Menambah pengetahuan dan meningkatkan kemampuan penulis dalam meneliti dan merancang sistem.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara keseluruhan sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari 5 bab sesuai dengan petunjuk laporan skripsi Universitas Amikom Yogyakarta, setiap bab dapat di uraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I menjelaskan terkait latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, , tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab II menjelaskan terkait landasan teori yang berhubungan dengan tema penelitian yang diambil dari beberapa referensi seperti jurnal ilmiah, buku, dan laporan penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab III menjelaskan terkait objek penelitian, alur penelitian, analisa data, dan gambaran umum perancangan dan pengujian sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV menjelaskan terkait proses implementasi perancangan dan pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Bab V menjelaskan terkait kesimpulan dari hasil penelitian dan saran.

