

**PENERAPAN SISTEM COMPUTERIZED BASED TEST  
SEBAGAI MEDIA EVALUASI PEMBELAJARAN  
PADA SD NEGERI 1 ABAB**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Andri Faisal Sentosa**

**19.21.1329**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

**PENERAPAN SISTEM COMPUTERIZED BASED TEST  
SEBAGAI MEDIA EVALUASI PEMBELAJARAN  
PADA SD NEGERI 1 ABAB**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

**Andri Faisal Sentosa**

**19.21.1329**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

# **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

**PENERAPAN SISTEM COMPUTERIZED BASED TEST**

**SEBAGAI MEDIA EVALUASI PEMBELAJARAN**

**PADA SD NEGERI 1 ABAB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Andri Faisal Sentosa**

**19.21.1329**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 21 Juli 2020

**Dosen Pembimbing,**

**Asro Nasiri, Drs., M.Kom.**

**NIK. 190302152**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PENERAPAN SISTEM COMPUTERIZED BASED TEST**  
**SEBAGAI MEDIA EVALUASI PEMBELAJARAN**  
**PADA SD NEGERI 1 ABAB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Andri Faisal Sentosa**  
**19.21.1329**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 24 Agustus 2020

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**M. Rudyanto Arief, S.T., M.T**  
**NIK. 190302098**

**Hartatik, S.T., M.Cs**  
**NIK. 190302232**

**Asro Nasiri, Drs., M.Kom**  
**NIK. 190302152**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 17 September 2020

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si, M.T.**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 30 Agustus 2020



Andri Faisal Sentosa  
NIM. 19.21.1329

## MOTTO

*“Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah.” (Thomas Alva Edison)*

*“Jangan takut ataupun malu untuk berbicara didepan orang banyak yakinlah selagi kau bisa kesuksesanmu akan menghampiri, karena kunci sukses berawal dari itu semua.” (Andri Faisal Sentosa)*

*“Kepintaran bukanlah hal yang harus tuk disombongkan tetapi kepintaran yang dimiliki hanyalah sebuah titipan untuk mengajarkan orang lain.” (Andri Faisal Sentosa)*

## PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang senantiasa memberikan rahmat dan ridho kepada hamba-Nya. Shalawat serta salam kepada Nabi Muhammad SAW yang menuntun umat manusia kepada jalan yang diridhoi Allah SWT. Skripsi ini dipersembahkan kepada pihak-pihak yang telah memberikan dukungan sehingga skripsi ini hingga selesai. Mereka adalah :

1. Ayah saya Muhammad Zairin, Ibu saya Latifah, dan Adik saya Rizwan Sentosa, Salsa Octarina dan Rahman Sentosa yang telah memberikan doa dan dukungannya.
2. Bapak Asro Nasiri, Drs., M.Kom yang telah membimbing skripsi saya hingga selesai.
3. Istri saya Yesi Erlina, yang selalu memberi semangat dan support serta menemani hingga skripsi ini selesai.
4. Teman-teman 19-IFT-01 yang telah memberikan dukungan dan doanya.
5. Dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, kami ucapkan terima kasih.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puja dan puji syukur kita panjatkan atas kehadiran Allah S.W.T. Karena dengan limpahan rahmat dan karunia-Nya penulis bisa menuntaskan Skripsi dengan judul “ PENERAPAN SISTEM COMPUTERIZED BASED TEST SEBAGAI MEDIA EVALUASI PEMBELAJARAN PADA SD NEGERI 1 ABAB”. Skripsi ini dibuat dengan tujuan sebagai persyaratan kelulusan dalam program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Pada pengerjaannya, penulis mendapatkan berbagai macam saran, bimbingan, dorongan serta keterangan-keterangan yang berasal dari beberapa pihak. Sehingga hal tersebut memberikan pengalaman yang tak bisa diukur dengan materi. Oleh karenanya, kami ucapkan banyak terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu menyukseskan skripsi ini. Khususnya kepada yang terhormat:

1. Bapak Prof., Dr., M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Sudarmawan, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi S1 Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Asro Nasiri, Drs., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing sekaligus sebagai motivator.
5. Kedua orang tua yang senantiasa memberikan doa dan dukungannya.



6. Adik beserta Sanak saudara penulis yang telah banyak memberikan support dukungan mental pada penulisan skripsi ini.
7. Istri yang telah memberikan semangat serta doa dan dukungannya.
8. Serta semua kerabat dekat dan rekan-rekan seperjuangan yang tak bisa kami tulis satu-persatu.

Pada proses penyusunan skripsi ini, penulis sadar bahwa masih banyak kelemahan dan kekurangan. Untuk itu penulis memohon maaf yang sebesar besarnya atas kelemahan dan kekurangan tersebut.

Akhir kata, semoga skripsi ini bisa bermanfaat bagi masyarakat luas, institusi pendidikan dan khususnya bagi penulis sendiri.

Yogyakarta, 17 September 2020

Penulis

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL .....	xvi
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
INTISARI.....	xxi
ABSTRACT.....	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	4

1.6.1	Studi Pustaka.....	4
1.6.2	Metode Observasi.....	4
1.6.3	Metode Wawancara .....	4
1.6.4	Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.6.5	Metode Perancangan Sistem.....	5
1.7	Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>		<b>7</b>
2.1	Tijauan Pustaka .....	7
2.2	Ujian .....	8
2.3	<i>Computer Based Test</i> .....	9
2.4	Internet.....	10
2.5	<i>Codeigniter</i> .....	11
2.6	Komponen <i>Website</i> .....	11
2.6.1	HTML ( <i>Hyper Text Markup Language</i> ).....	11
2.6.2	<i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i> .....	12
2.6.3	<i>CSS (Cascading Style Sheet)</i> .....	13
2.6.4	<i>JavaScript</i> .....	13
2.6.5	<i>MySQL</i> .....	14
2.7	<i>Software Pendukung Pembuatan Website</i> .....	14
2.7.1	<i>Visual Studio Code</i> .....	14

2.7.2	<i>XAMPP</i> .....	15
2.7.3	<i>Google Chrome</i> .....	15
2.7.4	<i>Adobe XD</i> .....	16
2.7.5	<i>Adobe Photoshop</i> .....	17
2.8	Metode Pengembangan Dan Perancangan Sistem.....	17
2.8.1	<i>Waterfall Model</i> .....	17
2.8.2	<i>The Unified Modeling Language (UML)</i> .....	19
<b>BAB III TINJAUAN UMUM</b> .....		22
3.1	Profil Singkat SDN 1 Abab .....	22
3.2	Visi dan Misi SDN 1 Abab.....	23
3.2.1	Visi.....	23
3.2.2	Misi .....	24
3.3	Struktur Organisasi SDN 1 Abab .....	25
3.4	<i>Jobdesk</i> Pengelola SDN 1 Abab .....	25
3.5	Informasi Umum .....	29
3.5.1	Identitas Sekolah .....	29
3.6	Metode Penelitian .....	30
3.6.1	<i>Waterfall Model</i> .....	30
3.6.2	<i>The Unified Modeling Language</i> .....	32
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....		35

4.1	Perancangan Sistem .....	35
4.1.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	35
4.1.2	<i>Activity Diagram</i> .....	39
4.1.3	<i>Class Diagram</i> .....	60
4.1.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	61
4.2	Perancangan Struktur <i>Database</i> .....	82
4.2.1	Tabel Guru .....	82
4.2.2	Tabel Siswa .....	82
4.2.3	Tabel Kelas .....	83
4.2.4	Tabel Mata Pelajaran .....	83
4.2.5	Tabel Soal .....	84
4.2.6	Tabel Ujian.....	85
4.2.7	Tabel Hasil Ujian.....	86
4.2.8	Tabel <i>Users</i> .....	88
4.2.9	Tabel <i>Groups</i> .....	90
4.2.10	Tabel <i>User Groups</i> .....	90
4.2.11	Tabel <i>Login Attempts</i> .....	91
4.3	Perancangan <i>Interface</i> .....	91
4.3.1	Perancangan <i>Interface Login</i> .....	92
4.3.2	Perancangan <i>Interface Dashboard</i> .....	93

4.3.3	Perancangan <i>Interface</i> Daftar Guru.....	94
4.3.4	Perancangan <i>Interface Form</i> Tambah Dan Ubah Data Guru .....	95
4.3.5	Perancangan <i>Interface</i> Daftar Siswa .....	96
4.3.6	Perancangan <i>Interface Form</i> Tambah Dan Ubah Data Siswa .....	97
4.3.7	Perancangan <i>Interface</i> Daftar Kelas.....	98
4.3.8	Perancangan <i>Interface Form</i> Tambah Dan Ubah Data Kelas.....	99
4.3.9	Perancangan <i>Interface</i> Daftar Mata Pelajaran.....	100
4.3.10	Perancangan <i>Interface Form</i> Tambah Dan Ubah Data Mata Pelajaran.....	101
4.3.11	Perancangan <i>Interface</i> Daftar Soal.....	102
4.3.12	Perancangan <i>Interface Form</i> Tambah Dan Ubah Data Soal .....	103
4.3.13	Perancangan <i>Interface</i> Daftar Ujian <i>Level</i> Guru .....	104
4.3.14	Perancangan <i>Interface Form</i> Tambah Dan Ubah Data Ujian <i>Level</i> Guru	105
4.3.15	Perancangan <i>Interface</i> Daftar Hasil Ujian <i>Level</i> Guru .....	106
4.3.16	Perancangan <i>Interface</i> Cetak Hasil Ujian.....	107
4.3.17	Perancangan <i>Interface</i> Daftar Ujian <i>Level</i> Siswa .....	108
4.3.18	Perancangan <i>Interface</i> Lembar Soal Ujian .....	109
4.3.19	Perancangan <i>Interface</i> Hasil Ujian Siswa.....	110
4.3.20	Perancangan <i>Interface</i> Ganti Kata Sandi.....	111

4.3.21	Perancangan <i>Interface Lupa Password</i> .....	111
4.3.22	Perancangan <i>Interface Reset Password</i> .....	112
4.4	Tampilan Halaman <i>Computer Based Test</i> .....	112
4.4.1	Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	113
4.4.2	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> .....	113
4.4.3	Tampilan Halaman Daftar Data Guru .....	114
4.4.4	Tampilan Halaman <i>Form</i> Data Guru.....	115
4.4.5	Tampilan Halaman Daftar Data Siswa .....	115
4.4.6	Tampilan Halaman <i>Form</i> Data Siswa .....	116
4.4.7	Tampilan Halaman Daftar Data Kelas.....	117
4.4.8	Tampilan Halaman <i>Form</i> Data Kelas.....	117
4.4.9	Tampilan Halaman Daftar Data Mata Pelajaran .....	118
4.4.10	Tampilan Halaman <i>Form</i> Data Mata Pelajaran.....	119
4.4.11	Tampilan Halaman Daftar Data Soal .....	120
4.4.12	Tampilan Halaman <i>Form</i> Data Soal.....	121
4.4.13	Tampilan Halaman Daftar Data Ujian <i>Level</i> Guru .....	122
4.4.14	Tampilan Halaman <i>Form</i> Data Ujian <i>Level</i> Guru .....	123
4.4.15	Tampilan Halaman Hasil Ujian <i>Level</i> Guru.....	124
4.4.16	Tampilan Halaman Cetak Hasil Ujian <i>Level</i> Guru .....	124
4.4.17	Tampilan Halaman Daftar Data Ujian <i>Level</i> Siswa.....	125

4.4.18	Tampilan Halaman Lembar Soal .....	126
4.4.19	Tampilan Halaman Hasil Ujian <i>Level</i> Siswa .....	127
4.4.20	Tampilan Halaman Ganti Kata Sandi.....	127
4.4.21	Tampilan Halaman Lupa <i>Password</i> .....	128
4.4.22	Tampilan Halaman <i>Reset Password</i> .....	129
4.5	<i>Black Box Testing</i> .....	129
BAB V PENUTUP.....		131
5.1	Kesimpulan .....	131
5.2	Saran.....	132
DAFTAR PUSTAKA.....		133



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 <i>Josbdesk</i> SDN 1 Abab .....	25
Tabel 4.1 Pendefinisian Aktor .....	36
Tabel 4.2 Pendefinisian <i>Use Case</i> .....	37
Tabel 4.3 Struktur Tabel Guru.....	82
Tabel 4.4 Struktur Tabel Siswa .....	82
Tabel 4.5 Struktur Tabel Kelas.....	83
Tabel 4.6 Struktur Tabel Mata Pelajaran.....	83
Tabel 4.7 Struktur Tabel Soal.....	84
Tabel 4.8 Struktur Tabel Ujian .....	85
Tabel 4.9 Struktur Tabel Hasil Ujian .....	86
Tabel 4.10 Struktur Tabel <i>Users</i> .....	88
Tabel 4.11 Struktur Tabel <i>Groups</i> .....	90
Tabel 4.12 Struktur Tabel <i>User Groups</i> .....	90
Tabel 4.13 Struktur Tabel <i>Login Attempts</i> .....	91
Tabel 4.14 <i>Black Box Testing</i> .....	129

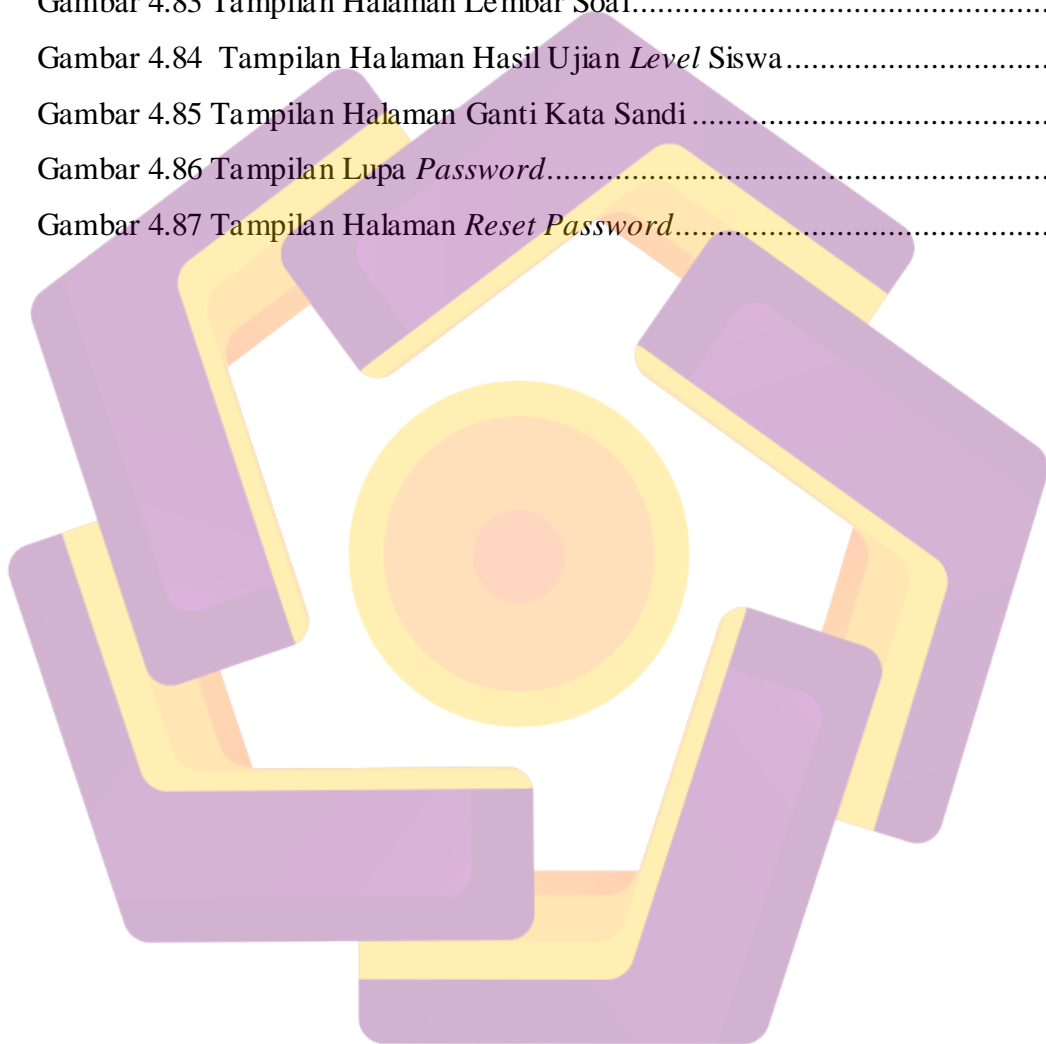
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Codeigniter</i> .....	11
Gambar 2.2 HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ).....	11
Gambar 2.3 PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ).....	12
Gambar 2.4 CSS ( <i>Cascading Style Sheet</i> ) .....	13
Gambar 2.5 <i>JavaScript</i> .....	13
Gambar 2.6 <i>MySql</i> .....	14
Gambar 2.7 <i>Visual Studio Code</i> .....	14
Gambar 2.8 <i>XAMPP</i> .....	15
Gambar 2.9 <i>Google Chrome</i> .....	16
Gambar 2.10 <i>Adobe XD</i> .....	16
Gambar 2.11 <i>Adobe Photoshop</i> .....	17
Gambar 3.1 Struktur Organisasi SDN 1 Abab.....	25
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	36
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login</i> .....	39
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Tambah Data Guru</i> .....	40
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Edit Data Guru</i> .....	41
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Hapus Data Guru</i> .....	42
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Tambah Data Siswa</i> .....	43
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Edit Data Siswa</i> .....	44
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Hapus Data Siswa</i> .....	45
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Tambah Data Kelas</i> .....	46
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Edit Data Kelas</i> .....	47
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Hapus Data Kelas</i> .....	48
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram Tambah Data Mata Pelajaran</i> .....	49
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram Edit Data Mata Pelajaran</i> .....	50
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram Hapus Data Mata Pelajaran</i> .....	51
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram Tambah Data Soal</i> .....	52
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram Edit Data Soal</i> .....	53
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram Hapus Data Soal</i> .....	54

Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Ujian .....	55
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Ujian .....	56
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Ujian .....	57
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Data Hasil Ujian .....	58
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram</i> Mengikuti Ujian .....	59
Gambar 4.23 <i>Class Diagram</i> .....	60
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram</i> Login .....	61
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Guru .....	62
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Guru .....	63
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Guru .....	64
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Siswa .....	65
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Siswa .....	66
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Siswa .....	67
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Kelas .....	68
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Kelas .....	69
Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Kelas .....	70
Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Mata Pelajaran .....	71
Gambar 4.35 <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Mata Pelajaran .....	72
Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Mata Pelajaran .....	73
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Soal .....	74
Gambar 4.38 <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Soal .....	75
Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Soal .....	76
Gambar 4.40 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Ujian .....	77
Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Ujian .....	78
Gambar 4.42 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Ujian .....	79
Gambar 4.43 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Hasil Ujian .....	80
Gambar 4.44 <i>Sequence Diagram</i> Mengikuti Ujian .....	81
Gambar 4.45 Perancangan <i>Interface Login</i> .....	92
Gambar 4.46 Perancangan <i>Interface Dashboard</i> .....	93
Gambar 4.47 Rancangan <i>Interface</i> Daftar Guru .....	94
Gambar 4.48 Rancangan <i>Interface Form</i> Tambah Dan Ubah Data Guru .....	95

Gambar 4.49 Rancangan <i>Interface</i> Daftar Siswa .....	96
Gambar 4.50 Perancangan <i>Interface Form</i> Tambah Dan Ubah Data Siswa .....	97
Gambar 4.51 Perancangan <i>Interface</i> Daftar Kelas .....	98
Gambar 4.52 Perancangan <i>Interface Form</i> Tambah Dan Ubah Data Kelas.....	99
Gambar 4.53 Perancangan <i>Interface</i> Daftar Mata Pelajaran .....	100
Gambar 4.54 Perancangan <i>Interface Form</i> Tambah Dan Ubah Data Mata Pelajaran .....	101
Gambar 4.55 Perancangan <i>Interface</i> Daftar Soal.....	102
Gambar 4.56 Perancangan <i>Interface Form</i> Tambah Dan Ubah Data Soal.....	103
Gambar 4.57 Perancangan <i>Interface</i> Daftar Ujian <i>Level</i> Guru .....	104
Gambar 4.58 Perancangan <i>Interface Form</i> Tambah Dan Ubah Data Ujian <i>Level</i> Guru .....	105
Gambar 4.59 Perancangan <i>Interface</i> Daftar Hasil Ujian <i>Level</i> Guru.....	106
Gambar 4.60 Perancangan <i>Interface</i> Cetak Hasil Ujian .....	107
Gambar 4.61 Perancangan <i>Interface</i> Daftar Ujian <i>Level</i> Siswa .....	108
Gambar 4.62 Perancangan <i>Interface</i> Lembar Soal Ujian.....	109
Gambar 4.63 Perancangan <i>Interface</i> Hasil Ujian Siswa .....	110
Gambar 4.64 Perancangan <i>Interface</i> Ganti Kata Sandi .....	111
Gambar 4.65 Perancangan <i>Interface</i> Lupa <i>Password</i> .....	112
Gambar 4.66 Perancangan <i>Interface</i> <i>Reset Password</i> .....	112
Gambar 4.67 Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	113
Gambar 4.68 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> .....	114
Gambar 4.69 Tampilan Halaman Daftar Data Guru.....	114
Gambar 4.70 Tampilan Halaman <i>Form</i> Data Guru .....	115
Gambar 4.71 Tampilan Halaman Daftar Data Siswa .....	115
Gambar 4.72 Tampilan Halaman <i>Form</i> Data Siswa.....	116
Gambar 4.73 Tampilan Halaman Daftar Data Kelas.....	117
Gambar 4.74 Tampilan Halaman <i>Form</i> Data Kelas .....	117
Gambar 4.75 Tampilan Halaman Daftar Data Mata Pelajaran.....	118
Gambar 4.76 Tampilan Halaman Daftar Data Soal.....	120
Gambar 4.77 Tampilan Halaman <i>Form</i> Data Soal.....	121

Gambar 4.78 Tampilan Halaman Daftar Data Ujian <i>Level</i> Guru .....	122
Gambar 4.79 Tampilan Halaman <i>Form</i> Data Ujian <i>Level</i> Guru.....	123
Gambar 4.80 Tampilan Halaman Hasil Ujian <i>Level</i> Guru.....	124
Gambar 4.81 Tampilan Halaman Cetak Hasil Ujian <i>Level</i> Guru .....	124
Gambar 4.82 Tampilan Halaman Daftar Data Ujian <i>Level</i> Siswa .....	125
Gambar 4.83 Tampilan Halaman Lembar Soal.....	126
Gambar 4.84 Tampilan Halaman Hasil Ujian <i>Level</i> Siswa.....	127
Gambar 4.85 Tampilan Halaman Ganti Kata Sandi .....	127
Gambar 4.86 Tampilan Lupa <i>Password</i> .....	128
Gambar 4.87 Tampilan Halaman <i>Reset Password</i> .....	129



## INTISARI

SD Negeri 1 Abab merupakan sekolah dasar negeri di Kecamatan Abab Kabupaten Penukal Abab Lematang Ilir. Pada SD Negeri 1 Abab pelaksanaan ujian masih menggunakan metode konvensional atau disebut *paper based test*, metode ini membutuhkan waktu yang lama dalam proses pengelolaan soal dan nilai. Dalam tiap tahunnya selalu mengalami kesulitan dalam menyajikan soal-soal yang akan diberikan kepada murid-muridnya.

Cara untuk mengatasi masalah tersebut, maka diperlukan suatu sistem yang terkomputerisasi untuk mendukung kemajuan dan perkembangan sekolah tersebut. Metode penelitian yang digunakan dalam membangun dan merancang Sistem *Computer Based Test* berbasis *website*, peneliti menggunakan model *waterfall* sebagai metode pengembangan sistem dan untuk perancangan sistem peneliti menggunakan *Unified Modelling Language* dalam mendesain perancangan sistem *Computer Based Test*.

Maka dirancanglah sistem ujian *online* yaitu *computer based test (CBT)* berbasis *website*. Sehingga para guru dapat langsung mengolah soal-soal ujian siswa, begitu juga para siswa setelah melakukan ujian akan bisa langsung melihat hasil ujiannya. Dengan menggunakan sistem *computer based test (CBT)* ini dapat membantu guru dalam memberikan nilai pada anak didiknya yang telah melaksanakan ujian dikarenakan sistem ini langsung memberikan hasil berupa nilai ujian setelah siswa melaksanakan ujian.

**Kata Kunci :** SD Negeri 1 Abab, *Computer Based Test (CBT)*

## ABSTRACT

*Public Elementary School 1 Abab is a public elementary school in Abab District, Penukal Abab Lematang Ilir Regency. At SD Negeri 1 Abab, the implementation of the exam is still using the conventional method or the so-called paper based test, this method requires a long time in the process of managing questions and grades. In each year there are always difficulties in presenting the questions that will be given to his students.*

*How to solve this problem, it is necessary to have a computerized system to support the progress and development of the school. The research method used in building and designing a website-based Computer Based Test System, researchers use the waterfall model as a system development method and for system design researchers use Unified Modeling Language in designing Computer Based Test system designs.*

*So an online exam system was designed, namely a computer based test (CBT) based on a website. So that teachers can immediately process student exam questions, as well as students after taking the exam will be able to immediately see the results of the exam. By using a computer-based test (CBT) system, it can help teachers in giving grades to their students who have taken exams because this system immediately provides results in the form of test scores after students take the exam.*

**Keywords:** *Public Elementary School 1 Abab, Computer Based Test (CBT)*