

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Setelah animasi “Slime” selesai diproduksi dan dievaluasi dari uraian, penjelasan, dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, untuk mengakhiri hal tersebut dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Teknik frame-by-frame berhasil digunakan untuk menciptakan Animasi 2D dengan gerakan animasi yang halus dan ekspresif.
2. Dalam pembuatan film animasi 2D “slime” dilakukan melalui 3 tahap yakni praproduksi, produksi, dan pasca produksi.
3. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah video animasi dengan durasi 3 menit 9 detik.
4. Berdasarkan hasil dari *Alpha Testing*, kebutuhan fungsional pada animasi 2D “Slime” sudah terpenuhi.
5. Karya animasi ini telah diuji oleh ahli dalam bidang yang berkaitan dengan animasi dengan hasil skor sebesar 83,6% atau termasuk dalam kategori “Sangat Baik”. Sedangkan penilaian oleh Masyarakat umum tentang kualitas animasi secara keseluruhan mendapat skor sebesar 85% atau termasuk dalam kategori “Sangat Baik”.

5.2 Saran

Berdasarkan simpulan dari hasil penelitian. Penulis memberikan saran yang dapat dipertimbangkan sebagai masukan, yaitu sebagai berikut:

1. Memperbarui gerakan dan ekpresi pada karakter lebih halus dan lebih ekspresif agar lebih hidup
2. Coloring, Effect dan Compositing masih bisa di tingkatkan
3. Pembuatan visualisasi ekpresi harus lebih di tekankan agar penyampaian cerita dapat disampaikan dengan baik