

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI GAME EDUKASI
PUZZLE BERBASIS ANDROID**



disusun oleh

Pujud Andriastanto

18.22.2161

email :

pujudandriastanto@gmail.com

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI GAME EDUKASI
PUZZLE BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Pujud Andriastanto

18.22.2161

telah dipertahankan di depan dewan penguji

pada tanggal 1 Maret 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK.190302163

Sri Hartati, Dra., Msc, Ph. D

Andika Agus Slameto, M.Kom
NIK.190302109

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI GAME EDUKASI
PUZZLE BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Pujud Andriastanto

18.22.2161

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 1 Maret 2020

Dosen Pembimbing

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom

ABSTRAKSI

Dalam kamus bahasa Indonesia Game didefinisikan sebagai sebuah permainan. Permainan ini kompleks kegiatan yang ada aturan, bermain dan budaya di dalamnya. Permainan adalah system dimana pemain terlibat dalam konflik, dalam hal ini pemain berinteraksi dengan system, sementara konflik di game ini direkayasa atau buatan. Ada aturan dalam permainan yang bertujuan untuk membatasi perilaku pemain dan menentukan permainan.

Game Puzzle adalah permainan yang membutuhkan keterampilan dan kesabaran logika pemain untuk memecahkan suatu masalah. Salah satu permainan Puzzle adalah mengurutkan dan mencocokkan gambar dan angka sehingga menjadi rumutan gambar dan angka yang sudah ditentukan, seperti yang telah dibuat yaitu permainan yang berjudul Game Edukasi Puzzle. Game ini akan dibangun pada platform Android sebagai salah satu sarana hiburan.

Tujuan dari permainan ini adalah untuk mengasah memori pengguna. Tahapan dalam penelitian dilakukan dengan menggunakan pengembangan multimedia. Perangkat lunak yang digunakan adalah Unity.

Kata kunci: Android, Game, Puzzle

ABSTRACT

Game Indonesian dictionary is defined as a game. The game is a complex activity that there are rules, play and culture in it. The game is a system where the players involved in the conflict, in this case the player interacts with the system, while the conflict in this game engineered or artificial. There are rules in a game that aims to restrict the behavior of players and decide the game.

Puzzle game is a game that requires skill and patience of players logic to solve a problem. One Puzzle game is to sort and match pictures and numbers so that a sequence of images and figures that have been determined, as has been made that a game called Puzzle Game Pintar. This game will be built on the Android platform as a means of entertainment.

The aim of the game is to hone user memory. Stages in the research done using multimedia development. The software used is Android Studio.

Keywords: *Android, Games, Puzzle*