

BAB V

PENUTUP

5.1. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis dan temuan data maka peneliti menyimpulkan tentang pola komunikasi intrapersonal antara orang tua dengan anak pada komunitas game online PUBG mobile ALIN yang di terapkan pada masing- masing anak nya sebagai berikut.

Ada dua pola komunikasi yang di terapkan oleh informan dalam komunikasi interpersonal yang di gunakan untuk mendidik anak nya yaitu komunikasi membebaskan (*permissive*) dalam hal ini sikap acceptance atau penerimaan orang tua tinggi terhadap anak , namun disisi lain kontrolnya rendah, serta memberi kebebasan kepada anak untuk menyatakan dorongan atau keinginannya. Kemudian untuk informan kek tiga menggunakan pola komunikasi Otoriter (*Authoritarian*) dalam pola komunikasi ini sikap penerimaan atau “ acceptance” orang tua rendah, namun kontrol nya tinggi atau lebih bersikap mengatur atau mengharuskan sesuai yang di inginkan orang tuanya tanpa melakukan kompromi), bersikap kaku (keras), cenderung emosional dan bersikap menolak.

5.2. SARAN

Dalam hal ini, peneliti juga menyadari masih terdapat kekurangan dari penelitian ini, mulai pengolahan data, pengambilan data, maupun dalam hal penulisan. Peneliti juga harus dapat memberikan sesuatu yang dapat berguna bagi pembaca maupun penulis dari penelitian ini. Adapun saran yang ingin disampaikan oleh peneliti, antara lain:

1. Orang tua harus bisa menerapkan komunikasi intrapersonal antara anggota keluarga agar terciptanya keluarga yang harmonis dan terjalinnya hubungan baik dengan anak-anaknya
2. Untuk menjalin hubungan yang baik dan lebih memahami kondisi dan perkembangan anak, alangkah baiknya orang tua meluangkan waktu untuk anak-anaknya.
3. Orang tua harus memperhatikan perkembangan anak-anaknya.
4. Orang tua adalah cerminan dari anak-anaknya, oleh karena itu perlunya orang tua menjaga perilakunya sehingga anak akan meniru sikap positif dari orang tuanya