

**POLA KOMUNIKASI INTRAPERONAL IBU DARI ANAK
BERPRESTASI DI KOMUNITAS GAME ONLINE PUBG
MOBILE “ALIN”**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Ilmu Komunikasi



Disusun oleh:

**KHOFAS RIDHO
19.96.1590**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI S1 - ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2024**

**POLA KOMUNIKASI INTRAPERONAL IBU DARI ANAK
BERPRESTASI DI KOMUNITAS GAME ONLINE PUBG
MOBILE “ALIN”**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Ilmu Komunikasi



Disusun oleh:

**KHOFAS RIDHO
19.96.1590**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI S1 - ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2024**

LEMBAR PERSETUJUANSKRIPSI

**POLA KOMUNIKASI INTRAPERONAL IBU DARI ANAK
BERPRESTASI DI KOMUNITAS GAME ONLINE PUBG MOBILE
"ALIN"**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

KHOFAS RIDHO
19.96.1590

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada 21 Agustus 2024

Dosen Pembimbing,



Kadek Kiki Astria, S.I.Kom., M.A.
NIK. 190302445

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

**POLA KOMUNIKASI INTRAPERONAL IBU DARI
ANAK BERPRESTASI DI KOMUNITAS GAME
ONLINE PUBG MOBILE "ALIN"**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Telah dipertahankan dihadapan Dewan
Penguji Pada 21 Agustus 2024

Nama Penguji

Rosyidah Jayanti Vijaya, S.E., M.Hum
NIK. 190302266

Dr. Nurbayati, S.I.Kom M.A
NIK. 190302363

Monika Pretty Aprilia, S.I.P., M.Si
NIK. 190302478

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan Untuk
memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom)
21 Agustus 2024

Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial



Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom.
NIK. 190302125

PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Desember 2024



Khofas Ridho
19.96.1590

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan berkat rahmat dan karunia- Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul ***"POLA KOMUNIKASI INTRAPERONAL IBU DARI ANAK BERPRESTASI DI KOMUNITAS GAME ONLINE PUBG MOBILE "ALIN"*** Skripsi yang diajukan ini ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program strata satu(S1) di Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Amikom Yogyakarta.

Adapun dalam penyusunan skripsi ini, tentu saja tidak akan berjalan tanpa adanya dukungan, oleh karena itu pada kesempatan kali ini penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Emha Taufiq Luthfi, S.T.M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Ekonomi dan Sosial Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Erik Hadi Saputra, S.Kom,M.Eng. selaku Kaprodi Ilmu Komunikasi Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Kadek Kiki Astria, S.I.Kom., M.A. selaku dosen pembimbing.
5. Kedua orang tua, bapak Abdul Khorir dan Ibu Sabaryati, dan saudari penulis yaitu Laila Kamalia Mustofa yang selalu memberikan semangat, dukungan, serta doa untuk penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
6. Kepada teman dekat saya Adelian Okta Aulia dan Walid Alfauzi M yang ikut membantu mengerjakan, serta semua pihak yang selalu memberikan semangat dan dukungannya selama ini.

Dalam menyusun skripsi ini, penulis tidak luput dari berbagai kekurangan dan kesalahan penulisan. Penulis mengharapkan saran dan kritik demi kesempurnaan dan perbaikannya sehingga akhirnya skripsi ini dapat memberikan manfaat serta berguna bagi bidang pendidikan dan penerapan di lapangan.

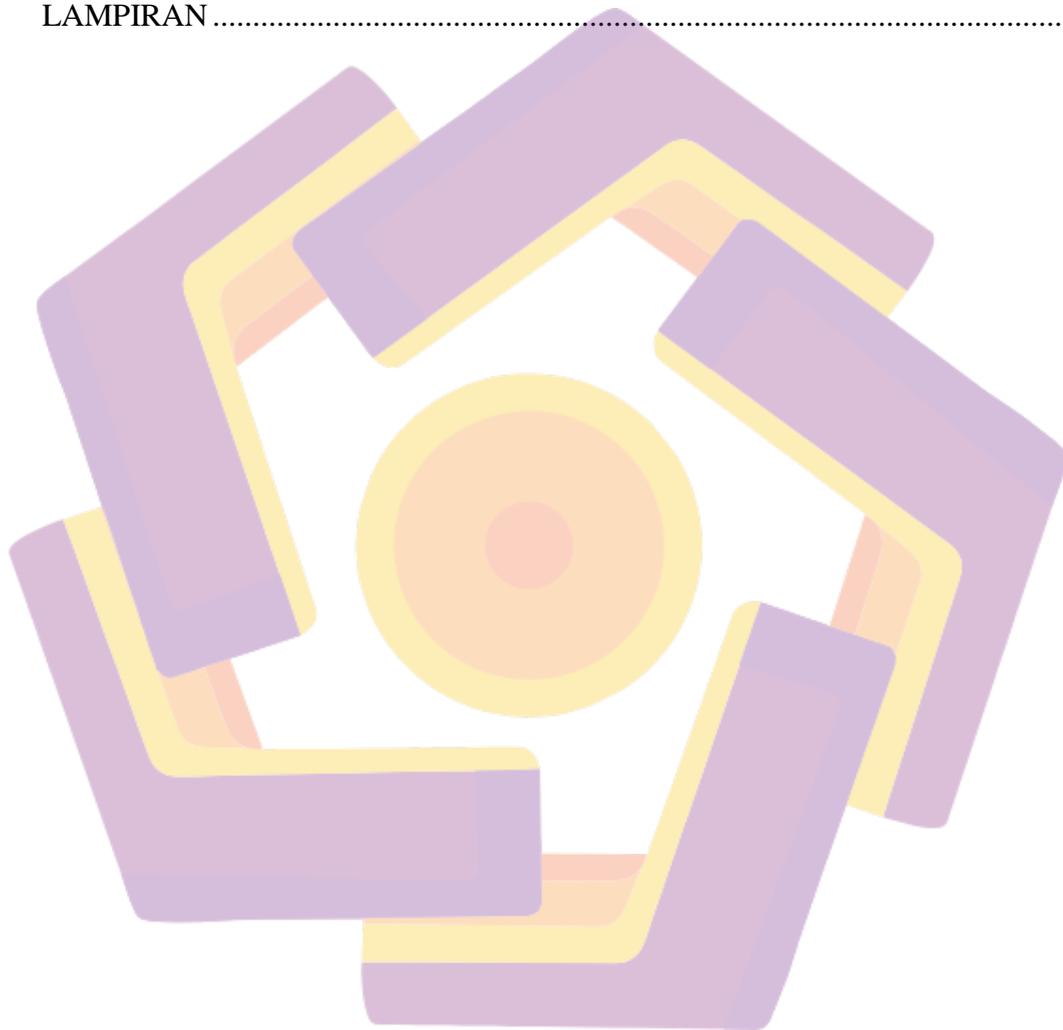
Yogyakarta, 1 Desember 2024


Khofas Ridho

DAFTAR ISI

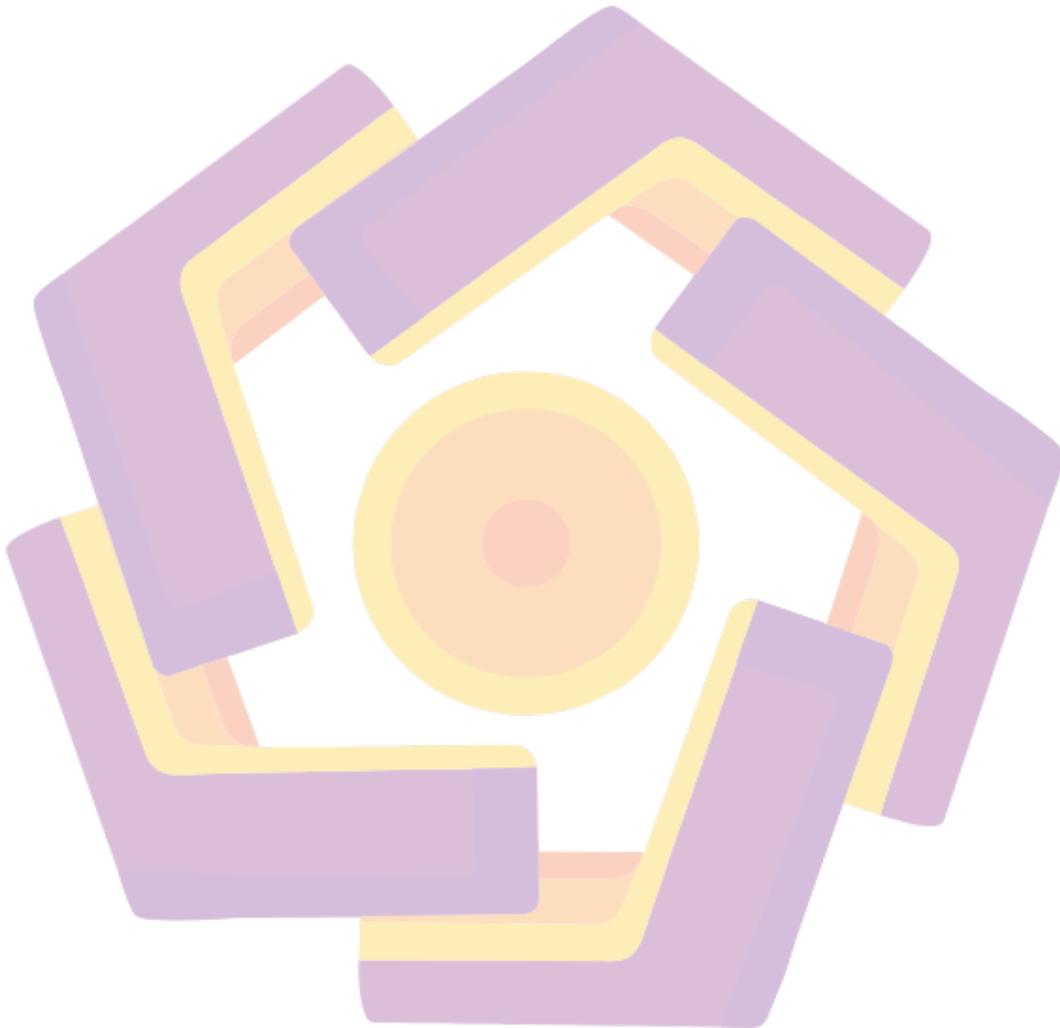
HALAMAN SAMPUL	
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
BAB IPENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	6
1.3 Manfaat Penelitian	6
1.4 Batasan Masalah.....	6
1.5 Sitematika Bab	7
BAB II LANDASAN PUSTAKA.....	8
2.1 Penelitian Terdahulu	8
2.2. Landasan Konsep.....	9
2.2.1 Kомуikasi	9
2.2.2 Unsur-Unsur Komunikasi.....	10
2.2.3 Komunikasi Intrapersonal	11
2.2.4 Fungsi Komunikasi Intrapersonal.....	12
2.2.5 Komunikasi Orang Tua Dengan Anak	13
2.2.6 Game Online	14
2.2.7 Game Online Playerunknown`s Batteground Mobile (PUBG).....	15
2.2.8 Kerangka Konsep.....	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1 Paradigma Penelitian	17
3.2 Pendekatan Penelitian.....	18
3.3 Subjek dan Objek Penelitian.....	19
3.4 Data dan Sumber Data	20
3.5 Teknik Penentuan Narasumber.....	20
3.6 Teknik Pengumpulan Data	21
3.7 Teknik Analisis Data	22
3.8 Keabsahan data.....	24

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	25
4.1 Profil ALIN.....	25
4.2 Hasil	26
4.3 Pembahasan.....	41
BAB V PENUTUP	46
4.1 Kesimpulan	46
4.2 Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN	50



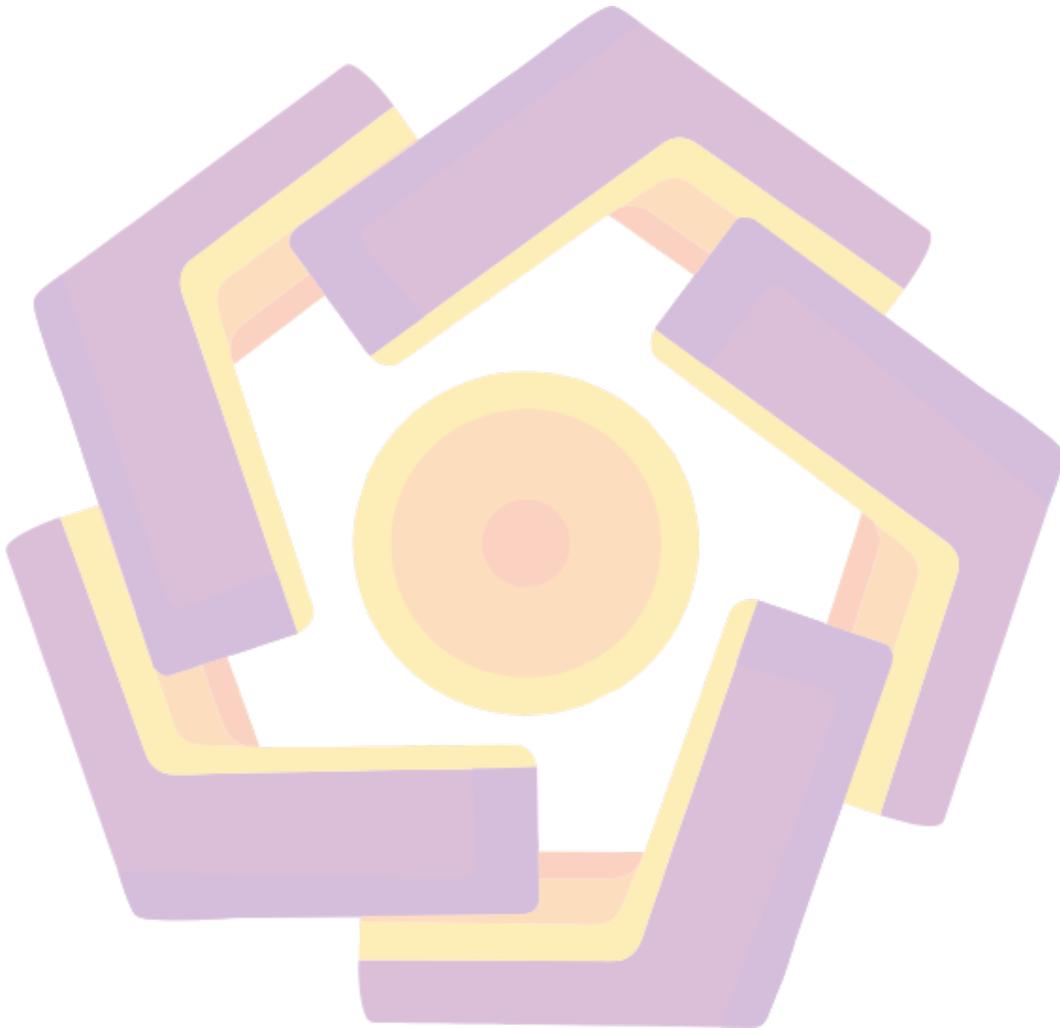
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Terdahulu	8
Tabel 2.2 Data Informan.....	26



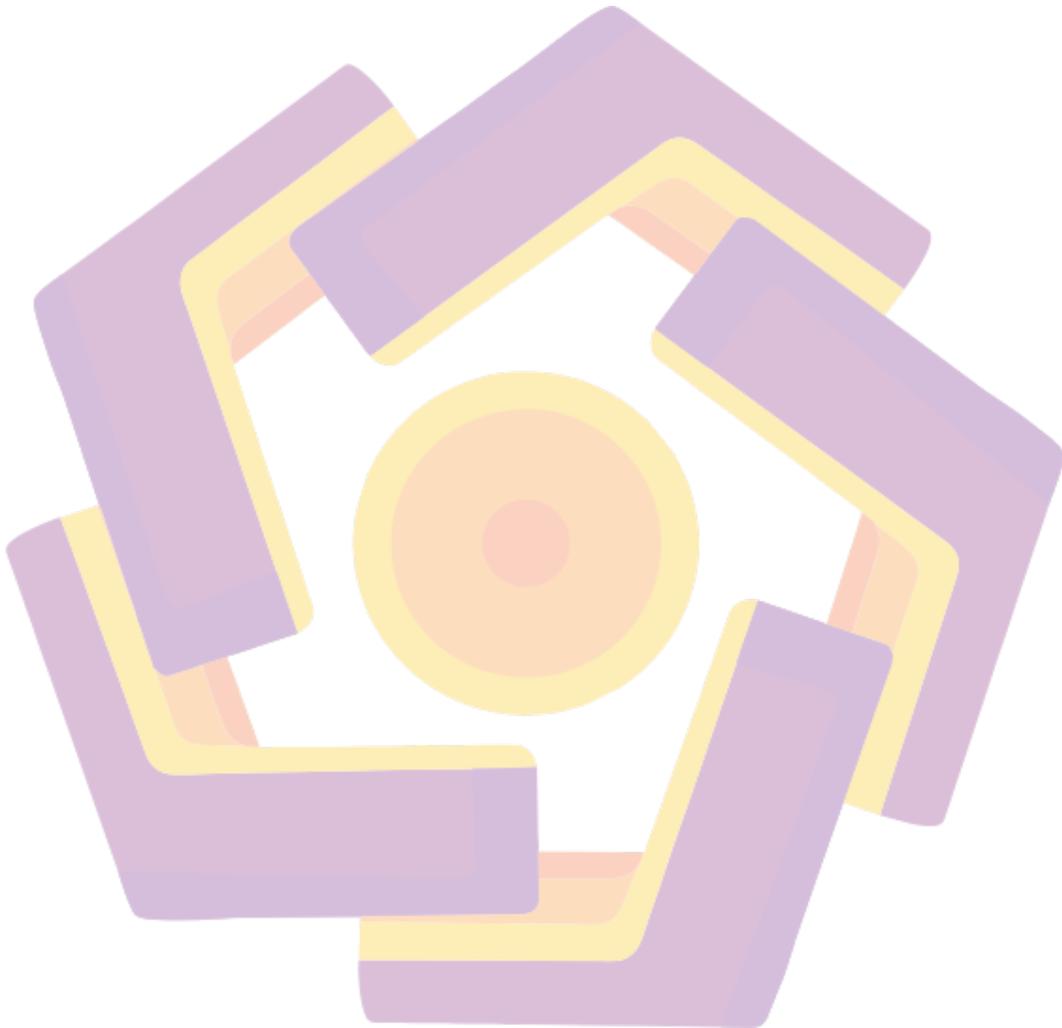
DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Juara Liga Mahasiswa.....	2
Gambar 1.2. Juara 2 PMCC Nasional.....	3
Gambar 1.3. Juara 3 PMCC SEA.....	3
Gambar 2.1 Kerangka Konsep.....	16
Gambar 4.1 Logo Alin.....	25



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	51
Lampiran 2	52



ABSTRACT

Communication is the basis of human activity, by communicating humans are able to establish relationships with each other in everyday life. Communication is also very important for the success and continuity of interactions within the family environment, especially the relationship between parents and their children. This is also needed with the existence of interpersonal communication patterns that apply so that the relationship between parents and children runs well. There are various patterns of parent-child communication ; authoritarian (authoritarian), permissive (liberating), authoritative (democratic) In this case the factor that influences the behavior and attitude of children is the communication pattern itself, so important in the formation of children's character and maintaining good relationships between parents and adolescents. The research method used in this study is qualitative descriptive with a constructivism paradigm with a purposive sampling technique. Data collection carried out by researchers through interviews, documentation, observation, and using literature studies. The results of this study are the interpersonal communication patterns of parents with children in the PUBG mobile online game community ALIN Amikom University Yogyakarta, including mutual openness between children and their parents so that parents know how to communicate well and correctly with children so as to form a good relationship between the two. The role of good interpersonal communication must be carried out by parents, namely prioritizing the interests of children and the interactions that take place are not only communication between parents and children but vice versa children to parents. Parents must be able to take control of children must be able to control children who are still young or not.

Keywords : *Communication Patterns, Interpersonal Communication, ALIN community*

INTISARI

Komunikasi merupakan dasar dari aktivitas manusia, dengan melakukan komunikasi manusia mampu menjalin hubungan satu sama lain dalam kehidupan sehari – hari. Komunikasi juga merupakan hal yang sangat penting untuk keberhasilan dan kelangsungan dalam melakukan interaksi didalam lingkungan keluarga terutama hubungan antar orang tua dengan anaknya. Hal tersebut juga diperlukan dengan adanya pola komunikasi interpersonal yang berlaku agar hubungan dalam orang tua dengan anak berjalan dengan baik. Ada macam-macam pola komunikasi orang tua anak, yaitu; authoritarian (otoriter), permissive (membebaskan), authoritative (demokratis) Dalam kasus ini faktor yang mempengaruhi perilaku dan sikap anak adalah pola komunikasi itu sendiri, begitu pentingnya dalam pembentukan karakter anak serta menjaga hubungan yang baik antar orang tua dan anak remaja..Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah kualitatif deskriptif dengan paradigma konstruktivisme dengan teknik purposive sampling. Pengumpulan data yang dilakukan oleh peneliti dengan wawancara, dokumentasi, observasi, dan menggunakan studi pustaka. Hasil dari penelitian ini adalah pola komunikasi interpersonal orang tua dengan anak komunitas game online PUBG mobile ALIN Universitas Amikom Yogyakarta , antara lain adanya saling keterbukaan antar anakdengan orang tua nya agar orang tua mengetahui bagaimana cara berkomunikasi yang baik dan benar kepada anak sehingga membentuk suatu hubungan baik antara keduanya. Peran komunikasi interpersonal yang baik harus dilakukan orang tua yaitu harus mengutamakan kepentingan anak serta interaksi yang berlangsung bukan hanya komunikasi orang tua kepada anak namun sebaliknya anak kepada orang tua. Orang tua harus mampu mengambil kendali anak harus mampu mengontrol anak baik yang masih berusia dini maupun tidak.

Kata kunci : Pola Komunikasi, Komunikasi Intrapersonal, Komunitas ALIN