

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari penelitian ini dihasilkan video animasi 2D berdurasi 3 menit dan 34 detik termasuk *credit roll*.
2. Dari kuesioner, nilai yang didapat animasi adalah 1% dalam tabel skor atau 65.71%.
3. Dalam perancangan, proses pembuatan animasi ini melalui beberapa tahapan, diantaranya adalah pengumpulan data, analisa kebutuhan aset, proses produksi, dan evaluasi.
4. Waktu total pembuatan animasi dari pra-produksi sampai pasca-produksi memakan waktu kurang lebih 7 bulan.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penulisan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal ini untuk diri pribadi di kemudian hari.

1. Dalam penggunaan teknik *cutout*, penulis perlu lebih banyak belajar tentang teknik *cutout* dalam teori dan praktik.
2. Dalam penulisan skripsi, penulis harus lebih baik dalam manajemen waktu dan tidak menunda-nunda pekerjaan.
3. Pembuatan aset animasi akan lebih baik jika penulis lebih sering menggambar.
4. Memahami 12 prinsip animasi secara lebih mendalam.
5. Pembuatan visualisasi ekspresi harus lebih baik.
6. Memahami semua fitur *software* yang digunakan.