

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dari melakukan penelitian dengan judul “Perancangan Dan Pembuatan Game Platformer “Realm Of Knight” Menggunakan Unity Engine bisa disimpulkan bahwa:

1. Perancangan dan pembuatan *game* Realm Of Knight berhasil dilakukan menggunakan *software* Unity Engine yang menghasilkan build *game* Realm Of Knight dengan *format exe*, yang siap untuk di rilis pada *website* itch.io.
2. Berdasarkan hasil pengujian tahap Alpha dapat disimpulkan bahwa secara keseluruhan mekanisme *gameplay* yang terdapat pada *game* Realm Of Knight dapat berjalan dengan baik tanpa adanya kendala seperti *bug* dan *glitch*.
3. Pada pengujian tahap Beta dapat disimpulkan bahwa *game* Realm Of Knight secara keseluruhan mendapatkan hasil persentase sebesar 87,5%, dari pengujian terhadap 32 responden melalui sebuah kuesioner yang dimana hasil tersebut menunjukkan bahwa *game* Realm Of Knight berada dalam kategori “Sangat Baik”.

### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan yang telah dibuat dari penelitian ini, terdapat beberapa saran yang diharapkan nantinya akan berguna untuk penelitian kedepannya, beberapa saran tersebut diantaranya yaitu:

1. Menambahkan fitur *dash* kedalam *game*.
2. Membuat tampilan UI/UX yang jauh lebih baik.
3. Menambahkan *Healthbar* pada karakter musuh.
4. Membuat desain *level* yang tidak terlalu panjang.
5. Menambahkan mekanisme *skill* pada karakter pemain.