

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini berhasil menerapkan dan mengimplementasikan Sistem Penunjang Keputusan (SPK) berbasis web menggunakan metode SAW untuk pemilihan smartphone gaming. Sistem ini dirancang untuk membantu pengguna dalam menentukan smartphone untuk gaming yang paling sesuai dengan kebutuhan mereka berdasarkan kriteria-kriteria yang relevan seperti harga, RAM, layar, memori internal, baterai, dan prosesor. Metode SAW dipilih karena kemampuannya yang sederhana namun efektif dalam mengevaluasi berbagai alternatif dengan memberikan bobot pada setiap kriteria, serta menghitung nilai total preferensi berdasarkan performa masing-masing alternatif terhadap kriteria yang telah ditentukan. Hal ini membuat SAW sangat cocok untuk penelitian ini karena dapat memberikan hasil yang objektif dan mudah dipahami oleh pengguna. Hasil dari pengolahan data menggunakan metode SAW menunjukkan bahwa alternatif dengan nilai preferensi tertinggi adalah Xiaomi Redmi Note 13 Pro 5G (A4) dengan nilai 91,82. Hal ini menunjukkan bahwa Xiaomi Redmi Note 13 Pro 5G merupakan pilihan terbaik di antara alternatif yang dianalisis dalam penelitian ini, memenuhi kriteria yang dibutuhkan untuk memberikan pengalaman gaming yang optimal.

5.2 Saran

Disini penulis akan menyampaikan sedikit saran yang berhubungan dengan riset ini yaitu Sistem dapat menambahkan merk smartphone beserta spesifikasinya dengan lebih lengkap, sehingga nantinya sistem dapat menyediakan banyak rekomendasi kepada pengguna.