

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari uraian dan pembahasan pada Aplikasi CD Interaktif dengan rumusan masalah “bagaimana bagaimana membuat Media Informasi Wisata Sejarah pada Museum Manusia Purba Sangiran Kabupaten Sragen Berbasis Multimedia Interaktif”.Maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi media informasi ini dimulai dengan merancang konsep, perancangan aplikasi, mengumpulkan materi, pembuatan aplikasi dan pengetesan aplikasi.
2. Aplikasi media informasi ini bersifat interaktif. Dibuat menggunakan software Adobe Flash CS6 serta software pendukung lainnya seperti Adobe Photoshop CS3.
3. Hasil pembuatan media informasi berbasis multimedia ini dibuat dengan hasil akhir berupa file berbentuk .exe.
4. Hasil pengujian sistem menyatakan bila setiap tombol yang ada di sistem berjalan normal dan tidak ada error. Kemudian sistem juga sudah di uji di 2 laptop yang berbeda dan hasilnya sistem tetap dapat dioperasikan dan berjalan dengan normal.

## 5.2 Saran

Aplikasi ini memiliki banyak kekurangan, sehingga perlu adanya saran perbaikan agar aplikasi media informasi Museum Manusia Purba Sangiran ini menjadi lebih baik. Saran perbaikan mungkin bisa dijadikan pertimbangan peneliti selanjutnya antara lain sebagai berikut;

1. Aplikasi ini dibuat oleh penyusun hanya dapat digunakan pada PC, laptop, dan notebook saja. Karena aplikasi ini dikemas didalam CD dan belum diterapkan dan dijalankan di aplikasi mobile. Sehingga kedepannya diharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan dan dijalankan berbasis mobile.
2. Untuk saat ini resolusi gambar dan video pada aplikasi ini masih kurang. Untuk pengembangannya, sistem ini perlu menambah resolusi gambar dan video agar lebih jelas dilihat.
3. Aplikasi ini masih merupakan media informasi sederhana. Jadi pengembangan lain yang perlu dilakukan adalah menambahkan animasi bergerak agar aplikasi ini terlihat lebih menarik.