

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Pada bagian ini menyimpulkan secara keseluruhan hasil analisis dan pembahasan yang telah dilakukan peneliti terkait pola komunikasi pemain *game online* free fire studi kasus team komunitas free fire Ngawi. Dari penelitian ini dapat disimpulkan pola komunikasi terbagi menjadi tiga yaitu pola komunikasi linier, pola komunikasi sirkular dan pola komunikasi interpersonal. Penulis menyimpulkan terjadinya pola komunikasi tersebut dari data dalam observasi dan wawancara dengan narasumber. Data yang didapat penulis kaitkan dengan teori ekologi media dan teori CMC, hal tersebut dapat diketahui dengan penggunaan media sosial dan pola komunikasi yang terbentuk dengan dimensi dimensi yang ada. Komunitas free fire Ngawi menggunakan media sosial untuk memudahkan pesaan dalam penyebaran informasi yang diberikan dan dapat diterima dengan cepat dan mudah, dengan adanya komunitas dapat menjadi wadah untuk pemain, saling bertukar pikiran dan informasi dalam dunia *game*.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan dari kesimpulan diatas maka penulis memberikan saran terkait pola komunikasi pemain *game online* free fire, penulis menyadari bahwa penelitian ini terdapat banyak keterbatasan. Harapannya, untuk penelitian selanjutnya dapat mengeksplorasi lebih dalam tentang pola komunikasi yang terjadi dalam komunitas.