

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dari penelitian diatas dapat didapatkan bahwa Game Honkai Star Rail memiliki rata-rata, *Competence*(*Mean*=2.290 ), *Immersion*(*Mean*=2.556 ) *Positive Affect* (*Mean*= 2.724) dan *Positive Experience* (*Mean*=1.861) yang memiliki nilai cukup baik sehingga dapat disimpulkan bahwa Honkai Star Rail memiliki User Experience yang baik.

### 5.2 Saran

Pada penelitian selanjutnya kalau bisa responden diperbanyak lagi agar hasilnya lebih akurat.