

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini bertujuan untuk merancang antarmuka website MTs Nurul Huda dengan menggunakan metode *Design Thinking* yang berfokus pada aspek *usability*. Melalui tahapan *empati*, *define*, *ideate*, *prototyping*, dan *testing*, penelitian ini berhasil menghasilkan desain antarmuka yang memenuhi kebutuhan pengguna dan memperoleh hasil yang memuaskan dalam evaluasi *System Usability Scale* (SUS) dengan skor Grade B. Desain yang diusulkan meliputi elemen-elemen penting seperti arsitektur informasi yang jelas, *user flow* yang efisien, dan *wireframe* yang terstruktur dengan baik. *Prototyping* yang dilakukan menunjukkan bahwa website ini dapat mempermudah akses informasi, komunikasi, dan keterlibatan antara sekolah, siswa, orang tua, dan masyarakat umum. Keseluruhan, website ini memiliki *usability* yang baik dan menawarkan solusi efektif untuk masalah komunikasi dan penyebaran informasi di MTs Nurul Huda.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil yang di peroleh mungkin saran saya untuk peneliti selanjutnya adalah.

- 1) Peningkatan Fitur Pencarian: Untuk meningkatkan pengalaman pengguna, penambahan fitur pencarian yang lebih canggih dan mudah digunakan pada website dapat membantu mempermudah pengguna dalam menemukan informasi yang mereka butuhkan.
- 2) Pemilihan Warna yang Lebih Tegas: Warna dasar yang digunakan dalam desain antarmuka dapat dipertimbangkan kembali untuk memilih warna yang lebih tegas agar tampilan website lebih menarik dan mudah dikenali.
- 3) Desain Responsif: Pengembangan desain yang responsif agar website dapat diakses dengan baik di berbagai perangkat, termasuk smartphone dan tablet, akan meningkatkan aksesibilitas dan kenyamanan pengguna.
- 4) Uji Coba dengan Pengguna yang Lebih Luas: Penelitian selanjutnya disarankan untuk melibatkan lebih banyak pengguna dalam uji coba dan

pengumpulan umpan balik guna mendapatkan perspektif yang lebih luas dan mendalam tentang penggunaan website.

- 5) Peningkatan Fitur Interaktif: Pengembangan fitur-fitur interaktif seperti forum atau chat langsung dapat meningkatkan komunikasi antara sekolah dan pengguna serta meningkatkan keterlibatan komunitas.

