

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan yang pesat di bidang teknologi informasi komputer, mendorong munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi. Sistem Komputer telah memberikan solusi yang akan mempermudah pekerjaan. Karena perkembangan teknologi sudah menjamah berbagai bidang dengan cepat. Seperti halnya transaksi usaha yang dipermudah oleh sistem komputer. Dan sekarang ini sudah banyak transaksi usaha yang memanfaatkan perkembangan teknologi, selain mempermudah perkembangan teknologi juga mempercepat dalam proses transaksi usaha.

Dengan adanya perangkat lunak, dapat dihasilkan dan dimanfaatkan untuk menangani berbagai permasalahan perusahaan dalam proses transaksi usaha. Seperti pengolahan data persediaan, penjualan barang, dan mengenai pemasukan, penyimpanan, pengeluaran serta data kegiatan yang berkaitan dengan pelaksanaan operasional yang sesuai dengan bidang usaha pada perusahaan itu. Sehingga data-data tersebut akan terkomputerisasi dengan baik dan meminimalisir terjadinya kesalahan, contohnya jumlah stock barang yang tersedia akan berkurang setiap adanya pembelian barang tersebut.

Berdasarkan informasi yang diperoleh pada Dapurmoie dimana Dapurmoie masih menggunakan pengolahan data secara manual atau sederhana, dimana output yang berupa nota ataupun laporan transaksi masih berbentuk arsip-arsip

yang dilakukan secara manual atau tulisan tangan. Sehingga rentan terjadinya kesalahan-kesalahan akibat proses pencatatan data yang kurang efektif dan dapat merugikan perusahaan maupun konsumen. Masalah yang sering terjadi adalah kesalahan dalam penulisan laporan data barang dan laporan penjualan yang tidak sinkron. Dan juga terjadi antrian yang panjang dikarenakan masih menggunakan nota yang ditulis secara manual.

Dari berbagai permasalahan tersebut, penulis melihat adanya masalah dengan sistem informasi yang sedang berjalan. Oleh karena itu, penulis bertujuan untuk memberikan pemecahan masalah dengan membuat aplikasi komputer berbasis *desktop* yang dapat digunakan untuk melakukan pencatatan transaksi agar lebih optimal dan efektif terutama di bidang sistem pengolahan data yang terkomputerisasi, juga nantinya dapat membantu pengolahan data yang lebih kompleks. Untuk perancangan sistem sendiri penulis menggunakan Netbeans IDE 8.2 untuk merancang aplikasinya dan Xampp untuk penyimpanan data yang terstruktur.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka dapat dirumuskan suatu permasalahan, yaitu “Bagaimana solusi yang tepat untuk mengatasi permasalahan transaksi dan pencatatan laporan, agar mempermudah dan mempercepat proses transaksi dan laporan pada Dapurmoe?”.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, agar tidak terjadi perluasan masalah yang akan dibahas, maka ditentukan batasan masalah sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi sistem informasi penjualan sebagai media pengolahan data yang digunakan agar proses kerja semakin cepat, tepat dan efektif.
2. Program aplikasi yang digunakan adalah perangkat lunak berbasis windows yaitu Netbeans IDE 8.2 dan Xampp
3. Pembuatan sistem hanya berfokus menyelesaikan masalah yang terjadi pada saat penelitian.
4. Pembuatan laporan yang terkomputerisasi, meliputi ;
 - a. Laporan Data Barang
 - b. Laporan Transaksi Penjualan

1.4 Tujuan Dan Maksud Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membantu mengatasi masalah yang terjadi dengan menganalisis dan merancang sebuah aplikasi sistem informasi penjualan pada Dapurmo.

Diharapkan bahwa maksud dari hasil penelitian ini dapat bermanfaat untuk mempermudah dan mempercepat proses pengolahan data, mengurangi kemungkinan terjadinya kesalahan-kesalahan, dan mempermudah dalam menyajikan laporan secara berkala.

1.5 Metode Penelitian

Peneliti menggunakan beberapa metode pengumpulan data untuk mendapatkan berbagai macam data yang diperlukan untuk menunjang penulisan skripsi ini, diantaranya:

1.5.1 Metode Pengumpulan data

Pengumpulan data digunakan untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan sebagai dasar penyusunan naskah serta sebagai dasar analisis dan perancangan sistem.

1. Metode Observasi

Mencari informasi tentang data yang diperlukan Dapurmo dengan observasi langsung ke lapangan. Melakukan pengamatan langsung terhadap sistem yang sedang berjalan saat ini, agar diperoleh informasi yang akurat

dan dapat dipertanggung jawabkan sehingga sumber data yang diperoleh sesuai dengan kebutuhan yang akan digunakan.

2. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data yang dilakukan secara tanya jawab secara langsung kepada pihak yang bersangkutan. Hal ini dilakukan agar meyakinkan data yang diperoleh kongkrit dan lengkap, serta mendapatkan informasi tentang kebutuhan sistem untuk diterapkan ke dalam sistem yang akan dikembangkan.

3. Metode Kepustakaan

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku pustaka yang berhubungan dengan objek penelitian.

4. Metode Kearsipan

Metode ini dilakukan dengan menggunakan arsip-data yang diperoleh dari instansi dalam bentuk dokumen.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode analisis PIECES yang terdiri dari *Perfomance* (kinerja), *Information* (informasi), *Economy* (ekonomi), *Control* (keamanan), *Efficiency* (efisiensi), *Service* (layanan).

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan dalam penelitian adalah *Data Flow Diagram* (DFD) untuk menggambarkan proses – proses yang terjadi pada sistem, terdiri dari analisa, desain, dan implementasi.

1.5.4 Metode Testing

Metode *testing* yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Black Box Testing* dan *White Box Testing* dalam pengujian sistem untuk menjamin setiap modul menjalankan fungsinya dengan baik.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan skripsi ini meliputi beberapa bab yang terdiri dari:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi gambaran secara garis besar mengenai isi skripsi yang meliputi latar belakang masalah penulisan skripsi, batasan ruang lingkup yang dibahas, tujuan dan manfaat, metodologi yang digunakan dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang digunakan terkait dengan pembahasan skripsi ini. Teori yang digunakan dalam penulisan skripsi ini diperoleh dengan melakukan studi pustaka yang diperoleh dari berbagai sumber dan referensi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai tinjauan umum tentang Dapurmo, serta menerangkan tentang analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, permasalahan dan pemecahan masalah terhadap sistem yang sedang berjalan. Selain itu, dalam bab ini juga berisikan tentang perancangan sistem yang akan dibangun guna menyelesaikan masalah.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan diuraikan tentang hasil implementasi dan perancangan sistem yang telah dibangun pada objek penelitian berdasarkan analisis dan perancangan sistem yang ada didalam bab sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari bab-bab yang sebelumnya telah dibahas, serta saran-saran yang dapat dijadikan masukan untuk masa yang akan datang.