

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang diangkat, yaitu bagaimana cara perancangan aplikasi e-voting berbasis web untuk memudahkan pemilihan Ketua Asrama Mahasiswa Putra Kota Tarakan “Paguntaka” maka penulis menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi e-voting dapat memberikan kemudahan akses bagi penghuni asrama, karena aplikasi ini bisa diakses secara online atau jarak jauh.
2. Aplikasi e-voting ini dapat mempercepat proses pemilihan Ketua Asrama Mahasiswa Putra Kota Tarakan “Paguntaka”, serta mengurangi waktu dan sumber daya yang dibutuhkan dibandingkan dengan metode konvensional.
3. Dengan menggunakan aplikasi e-voting ini, transparansi proses pemilihan menjadi meningkat. Seluruh tahapan, mulai dari pendaftaran Pemilih hingga hasil akhir pemilihan, dapat dipantau dengan mudah oleh pengguna aplikasi.

Dengan adanya aplikasi e-voting ini, transparansi, akurasi, dan keterlibatan dalam proses pemilihan Ketua Asrama Mahasiswa Putra Kota Tarakan “Paguntaka” dapat meningkat. Pengujian blackbox yang telah dilakukan pada fitur-fitur yang terdapat dalam aplikasi e-voting juga telah berhasil dilakukan karena dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan oleh penulis.

5.2 Saran

Berdasarkan aplikasi yang telah dibuat, saran yang dapat diberikan oleh penulis terkait aplikasi e-voting berbasis berikut:

1. Impelementasikan teknologi pengenalan wajah (Face ID) untuk meningkatkan keamanan bagi pengguna dalam proses autentikasi.
2. Tambahkan fitur pemindaian Ssidik jari sebagai motede autentikasi tambahan. Dengan ini akan menambagkan lapisan keamanan dan memudahkan pengguna untuk login.
3. Tambahkan fitur untuk mengumpulkan penilaian dan umpan balik dari pengguna setelah pemilihan selesai agar mendapatkan masukan untuk pengembangan lebih lanjut.