

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan implementasi pada game "Wild Race" dengan Genre Racing dapat diambil kesimpulan :

1. Dari hasil pengujian fungsional game "Wild Race", ada beberapa fungsi yang belum berjalan tetapi untuk fungsional utama sudah berjalan sesuai dengan fungsinya.
2. Untuk membuat game Wild Race dilakukan beberapa langkah yaitu membuat konsep permainan, merincikan game dan membuat rancangan tampilan antar muka. Hasil rancangan tersebut kemudian diimplementasikan ke dalam Unity 3D.
3. Hasil dari responden pengujian mengenai desain karakter, tampilan menu, lingkungan, gameplay, kontrol dan backsound dengan persentase 53,3 % pengguna menilai menarik, 42,7 % pengguna menilai cukup menarik, sedang 3,8 % menilai kurang menarik.

5.2 Saran

Game ini masih memiliki banyak kekurangan dan harus di kembangkan lagi, adapun saran-saran yang ingin disampaikan yaitu:

1. Penambahan pilihan karakter agar dalam permainan bisa menggunakan karakter yang berbeda.

2. Penambahan suara yang dapat menunjang effort dalam bermain game Wild Race pada menu-menu permainan.
3. Perlunya penambahan game desain agar penggambaran background serta tampilan permainan lebih kompleks dan menarik.

