

## **BAB V PENUTUP**

### **4.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan penelitian Implementasi *Touch Button* Pada *Augmented Reality* Alat Musik Piano Untuk Bunyi Nada Akor Pertama adalah aplikasi mampu mendeteksi lebih dari satu sentuhan (multi sentuh), tetapi sering mengalami lag dan kurang responsif terhadap input multi sentuh, sehingga nada yang dihasilkan dari tuts seringkali terlambat dieksekusi.

### **5.2 Saran**

Setelah menyelesaikan skripsi ini, penulis menyampaikan beberapa saran:

- 1) Sebelum menyusun skripsi, lihat review versi aplikasi yang akan diinstal, tidak selamanya update terbaru adalah yang terbaik.
- 2) Setelah menemukan hasil dari penelitian, cari permasalahannya dan alasan kenapa terjadinya hasil akhir penelitian tersebut.
- 3) Aplikasi pembuatan AR harus mendapat update berkala agar bisa optimal di berbagai perangkat sehingga aplikasi bisa berjalan dengan lancar terutama pada object *Touch Button* agar tidak terjadi lag atau slow respon terhadap aksi yang dilakukan karena sangat berpengaruh pada implementasi yang dilakukan.