

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat dibuat sebuah kesimpulan sebagai berikut:

1. Algoritma *Fast Corner Detection* (FCD) dapat diterapkan dalam pembuatan aplikasi *Augmented Reality* pengenalan rumah adat melalui platform *Vuforia*. Penerapan algoritma *Fast Corner Detection* (FCD) digunakan untuk mendeteksi titik-titik sudut penting dari marker dan berguna untuk mendefinisikan seberapa baik gambar dapat dideteksi menggunakan *Vuforia SDK*.
2. Perancangan aplikasi *Augmented Reality* (AR) sebagai media pembelajaran pengenalan rumah adat menggunakan algoritma *Fast Corner Detection* (FCD) berhasil diselesaikan, aplikasi ini dapat digunakan untuk menampilkan objek 3D rumah adat menggunakan metode *Marker Based Tracking*.
3. Aplikasi *Augmented Reality* (AR) dibuat dengan *Vuforia* yang digunakan untuk membuat database dan *Unity 3D* untuk membuat aplikasi dan menambahkan objek 3D.
4. Algoritma *Fast Corner Detection* (FCD) digunakan dalam pelacakan sudut (*corner*) berperan dalam proses pendeteksian marker, karena menghasilkan titik-titik point yang akan dinilai dalam *Vuforia*. Hasil dari penilaian dalam *Vuforia* berupa rating star, jika database mendapatkan *star rating 5* merupakan rating ideal untuk sebuah marker. Sehingga aplikasi dapat mendeteksi marker dengan cepat.
5. Peningkatan pemahaman dalam poses belajar mengajar menggunakan aplikasi AR pengenalan rumah adat layak dijadikan sebagai media pembelajaran alternatif dan dapat meningkatkan minat anak dalam belajar tentang rumah adat serta dapat dijadikan media pembelajaran pendamping belajar anak disekolah maupun di rumah.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, penulis mendapatkan beberapa saran untuk mengembangkan aplikasi, antara lain sebagai berikut:

1. Aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan objek 3D rumah adat lainnya.
2. Aplikasi diharapkan dapat menambahkan suara agar aplikasi menjadi lebih menarik.
3. Aplikasi hanya tersedia dalam platform android, diharapkan dapat dikembangkan dalam platform lain.
4. Keterbatasan tampilan objek tidak dapat dirotasi secara vertical, sehingga saat scan marker dari atas objek hanya terlihat bagian atas.
5. Aplikasi diharapkan dapat menampilkan informasi objek dengan audio.

