

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari uraian dan penjelasan secara keseluruhan maka dapat ditarik kesimpulan mengenai Pembuatan Media Interaktif Sebagai Sarana Edukasi Mengenai Penanganan Cedera Olahraga sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan aplikasi media interaktif ini menggunakan 2 *software*, yaitu Adobe Illustrator 2017 untuk pembuatan aset grafis dan Adobe Animate 2017 untuk penyusunan dan merangkai sesuai dengan *storyboard* agar menjadi sebuah aplikasi yang bisa digunakan di *mobile phone* berbasis android.
2. Berdasarkan dari hasil *testing* dapat diketahui bahwa aplikasi media interaktif yang telah dibuat dapat berjalan dengan baik.

5.2 Saran

Pada Pembuatan Media Interaktif Sebagai Sarana Edukasi Mengenai Penanganan Cedera Olahraga ini pastinya masih terdapat kekurangan-kekurangan dilamnya, untuk itu terdapat beberapa saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya, yaitu:

1. Diharapkan lebih memperhatikan mengenai visualisasi sehingga aplikasi yang dibuat akan lebih terlihat menarik secara visual.
2. Diharapkan dapat menambahkan fitur video terhadap isi materi yang dapat membantu dalam hal penyampaian isi materi tersebut.
3. Diharapkan dapat menambahkan teknik evaluasi untuk mengetahui skala hasil evaluasi.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan-kekurangan pada pembuatan aplikasi ini. Oleh karena itu untuk selanjutnya penulis akan senang dan berlapang dada untuk menerima kritik dan saran agar lebih baik lagi di kemudian hari.