

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan UI/UX aplikasi Presensi Sevenpion peneliti berhasil menciptakan solusi yang berpusat kepada kebutuhan pengguna yang dilakukan menggunakan metode User Centered Design (UCD). Dengan hasil berupa perancangan UI/UX Aplikasi Presensi Sevenpion.

Aplikasi Presensi Sevenpion merupakan rancangan *UI/UX* platform aplikasi presensi untuk PT. Semesta Ruang Inovasi yang bertujuan memberikan kenyamanan dan mobilitas yang tinggi untuk pengguna serta penambahan fitur *geolocation* dan peningkatan tampilan yang lebih *eye catching*. Saat pengembangan aplikasi ini berfokus kepada *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)* yang diinginkan pengguna, agar pengguna dapat berinteraksi dengan aplikasi secara mudah sesuai dengan metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu Metode *User Centered Design (UCD)*. Dan dari hasil pengujian menggunakan metode Sistem Usability Scale (SUS) memperoleh hasil *adjective rating B* dengan *grade Good*.

### 5.2 Saran

Pada perancangan UI/UX Aplikasi presensi pada sevenpion menggunakan metode *UCD* didapat kelemahan dan kekurangan yang masih dapat dikembangkan. Berikut merupakan beberapa hal saran yang dapat dikembangkan:

1. Memaksimalkan pada tahap responden dengan menambahkan jumlah responden agar data testing lebih akurat.
2. Melakukan realisasi terhadap rancangan *UI/UX mobile* aplikasi presensi sevenpion agar menjadi platform presensi pada sevenoion.