

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti maka diperoleh beberapa kesimpulan yaitu:

1. Game Sinau dapat membantu anak usia 4-6 tahun belajar mengenai Adat dan Budaya Jawa dengan lebih menarik. Sehingga anak-anak dapat mengetahui beberapa informasi mengenai baju adat, rumah adat, tarian serta makanan dan minuman suatu daerah yang merupakan bagian dari Suku Jawa
2. Dengan menu yang sederhana, maka anak usia 4-6 tahun dengan mudah memainkan game tersebut
3. Game sinau dapat dijadikan media interaktif pembelajaran yang mudah dia akses oleh pengguna os android.
4. Game Sinau sudah lulus uji fungsional yang dilakukan dengan pengujian *blackbox testing*. Dengan hasil game Sinau dapat berjalan sesuai fungsional.

### **5.2 Saran**

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh peneliti, maka terdapat beberapa saran yang dapat dilakukan oleh peneliti selanjutnya untuk mengembangkan penelitian.

1. Menambah materi mengenai adat dan budaya jawa lebih banyak lagi
2. Mengelompokan adat dan budaya suku jawa sesuai dengan kota
3. Menambahkan menu belajar Bahasa Jawa