

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka pada bab terakhir ini penulis dapat mengambil kesimpulan diantaranya:

1. Penerapan pendaftaran turnamen Mobile Legends menggunakan website dapat digunakan dengan cukup baik untuk proses pendaftaran.
2. Website yang dibuat sesuai dengan kebutuhan MLC Kaljiga selaku event orginazing.
3. Proses penyimpanan data yang diimplementasikan pada sistem ini dapat berjalan dan tersimpan dengan baik.

Aplikasi ini bisa digunakan untuk pendaftar dengan jumlah yang banyak.

#### **5.2 Saran**

1. Aplikasi dapat dikembangkan lebih lanjut agar tidak hanya mejadi pendaftaran saja tetapi juga memuat fitur yang lainnya.
2. Disarankan untuk melakukan pengkoreksian data secara pribadi dalam pendaftaran agar tidak terjadi pendaftaran berulang.

Untuk mengatasi permasalahan data pendaftar ganda dapat ditambahkan logika pemrograman baru sehingga data-data lama dapat tersimpan dengan baik.