

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian serta pembahasan yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang didapatkan dari perancangan antarmuka dan analisis web pada usaha mebel Kayuku.Png menggunakan metode *User Centered Design* adalah sebagai berikut:

1. Perancangan menggunakan *User Centered Design* dapat menunjukkan alur pengembangan desain yang efisien dengan melibatkan iterasi untuk mengevaluasi desain antarmuka sehingga dapat menghasilkan sebuah desain yang mudah digunakan.
2. Berdasarkan hasil akhir dari *Maze Usability Score* (MAUS), desain antarmuka dari website Kayuku.png memiliki skor sebesar 77 dari total 5 misi atau *Prototype Test*. Hasil ini menunjukkan bahwa desain antarmuka pada desain aplikasi Kayuku.PNG memiliki antarmuka yang baik dengan minim eror dalam *usability testing*.
3. Pengujian dengan metode *Moderated Testing* perlu dilakukan secara *offline* untuk dapat menghasilkan pengujian dengan nilai yang bagus melalui pemberian instruksi yang detail serta meningkatkan kenyamanan responden.

5.2 Saran

Saran terhadap penelitian yang telah dibuat supaya penelitian dengan teknologi dan topik yang sejenis agar menambahkan dan memperhatikan beberapa hal sebagai berikut.

1. Rancangan desain dan *prototype* dapat dikembangkan menjadi sebuah *website* responsif dengan kemampuan manajemen konten dan aset pada aplikasi.
2. Rancangan desain dapat dibuat kembali dalam bentuk tampilan desktop dengan merefleksikan desain *layout*, aset, dan penataan elemen berdasarkan tampilan *mobile*.