

BAB V **PENUTUP**

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa Perancangan Motion Graphic untuk Etika Berperilaku di Event Kebudayaan Jepang telah berhasil dilakukan dengan baik. Motion graphic yang dibuat untuk etika berperilaku di event jejepangan berhasil mencapai tujuan utamanya yaitu memberikan panduan yang jelas, menarik, dan edukatif kepada pengunjung event. Melalui kombinasi visual yang terinspirasi dari budaya Jepang, animasi yang dinamis, dan pesan yang disampaikan dengan jelas, motion graphic ini diharapkan dapat meningkatkan kesadaran dan kepatuhan pengunjung terhadap tata tertib yang berlaku.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, beberapa saran yang dapat diberikan untuk penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini dapat diperluas dengan mengeksplorasi lebih banyak elemen budaya Jepang dan Etika berperilaku lainnya yang bisa diintegrasikan ke dalam tidak hanya Motion Graphic tetapi bisa juga dengan Permainan dan Multimedia Interaktif lainnya
2. Selain Teknik Motion Graphic, eksplorasi teknik tambahan seperti Live Shooting dapat meningkatkan kualitas video.
3. Untuk ke depannya, motion graphic ini dapat ditingkatkan dengan menambahkan elemen interaktif yang memungkinkan penonton untuk berinteraksi langsung dengan konten, atau dengan menyediakan opsi multi-bahasa untuk audiens internasional.