

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Penggunaan website sebagai alat untuk mempromosikan semakin marak digunakan. Dengan adanya kemajuan teknologi informasi seperti sekarang, pengembangan dan promosi pariwisata terlihat semakin nyata. penerapan teknologi informasi untuk sektor pariwisata sangat diperlukan, salah satu penerapannya adalah internet sebagai jaringan publik yang sangat besar, jaringan publik elektronik memiliki kemudahan akses. Menggunakan elektronik data sebagai media penyampaian pesan/data sehingga dapat dilakukan pengiriman dan penerimaan informasi secara mudah dalam bentuk data elektronik.

Dengan diciptakannya jaringan internet, komunikasi menjadi tidak terbatas dan tanpa hambatan, baik hambatan geografis maupun hambatan waktu. Kemudahan yang dihasilkan oleh jaringan internet telah memungkinkan dibuatnya Sistem informasi Pariwisata berbasis web yang berguna mempermudah masyarakat/wisatawan dalam mendapatkan informasi tanpa mengenal jarak dan waktu sehingga menjadi lebih efisien.

Gunungkidul adalah salah satu kabupaten di Daerah Istimewa Yogyakarta, Indonesia. Pusat pemerintahan berada di Kapanewon Wonosari, Gunungkidul menjadi salah satu tujuan wisata pantai dari wisatawan lokal maupun asing. Informasi mengenai objek wisata pantai ini menuntut akan ketersediaan sistem informasi yang tepat, baik informasi mengenai alamat, biaya, jenis hiburan dan fasilitas lainnya. Sistem informasi objek wisata pantai juga telah dibuat untuk memudahkan objek wisata tersebut dalam memberikan informasi kepada setiap calon pengunjung, namun terdapat beberapa kekurangan dalam website Wisata

Gunungkidul, terdapat beberapa informasi pantai yang tidak lengkap meliputi lokasi, jarak dari pusat kota, kondisi jalan, akses lokasi, dan fasilitas yang ditawarkan. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sistem informasi wisata berbasis web yang dapat membantu para wisatawan atau masyarakat sekitar tentang informasi yang lebih lengkap mengenai wisata pantai yang ada di Gunungkidul. Dengan adanya sistem pariwisata ini dapat memberikan informasi

kepada wisatawan dan membantu meningkatkan jumlah wisatawan yang berkunjung ke pantai Gunungkidul.

Berdasarkan permasalahan tersebut diatas maka perlu adanya "Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Sebagai Media Promosi Wisata Gunungkidul", Dengan adanya sistem pariwisata ini dapat memberikan informasi kepada wisatawan dan membantu meningkatkan jumlah wisatawan yang berkunjung ke pantai Gunungkidul.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka yang menjadi rumusan masalah yang dapat di uraikan adalah Bagaimana merancang dan membuat sebuah Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Sebagai Media Promosi Pantai Gunungkidul?

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan sebelumnya secara spesifik dipaparkan batasan masalah dari sistem yang akan dibuat sebagai berikut:

1. Lokasi objek penelitian di Kabupaten Gunungkidul, Daerah Istimewa Yogyakarta.
2. Jumlah objek wisata pantai yang digunakan sebanyak 4 objek. Yaitu pantai midodaren, kesirat, wediombo dan ngrumput.
3. Perancangan sistem informasi ini menggunakan Visual Studio Code, Php sebagai bahasa pemrograman dan Mysql sebagai databasenya.
4. Sistem informasi akan menampilkan objek wisata pantai yang ada di Kabupaten Gunungkidul meliputi lokasi, jarak dari pusat kota, akses lokasi, harga tiket masuk dan fasilitas yang ditawarkan.
5. Masalah penyajian data yang akurat dan sarana informasi yang mendukung untuk mempromosikan keberadaan objek wisata pantai di Kabupaten Gunungkidul.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Membuat Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Sebagai Media Promosi Pantai Gunungkidul.
2. Mengembangkan media promosi berbasis teknologi informasi kepada wisatawan/masyarakat tentang penyebaran informasi wisata pantai Gunungkidul.
3. Memberikan kemudahan bagi para wisatawan/masyarakat dalam mendapatkan informasi tentang wisata pantai Gunungkidul.

1.5. Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan penelitian yang hendak dicapai, maka penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi semua pihak baik yang terkait maupun tidak secara langsung. Adapun manfaat penelitian sebagai berikut:

1. Memberikan pengetahuan tambahan dalam meneliti suatu permasalahan yang terjadi serta cara mengatasi permasalahan tersebut.
2. Sebagai referensi peneliti lain utamanya dalam penelitian bidang perancangan website, baik website komersial, organisasi maupun pribadi.
3. Memudahkan wisatawan memperoleh informasi pariwisata di Kabupaten Gunungkidul, sehingga dapat mengefisienkan waktu dan dapat digunakan secara optimal.
4. Dapat menambah wawasan dan pengalaman langsung tentang sistem informasi pariwisata sebagai media promosi.

1.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penelitian dalam penulisan tugas akhir ini dapat diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batas masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini diuraikan dokumen-dokumen atau data-data yang berkaitan dengan fokus penelitian serta teori-teori yang mendukung penelitian penulis.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang metodologi penelitian yang dilakukan secara sistematis dalam penelitian tugas akhir yang akan disusun.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dijelaskan tentang hasil penelitian yang diperoleh oleh peneliti selama proses penelitian berlangsung, yang didalamnya memuat deskripsi data, temuan penelitian, analisis data, deskripsi data dan temuan penelitian,

BAB V PENUTUP

Pada bab ini membuat kesimpulan yang didapat dari analisis yang dilakukan oleh peneliti dan juga berisi saran.

