

**SISTEM INFORMASI PARAWISATA BERBASIS WEB
SEBAGAI MEDIA PROMOSI WISATA PANTAI
GUNUNGGKIDUL**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem informasi



disusun oleh

**MUHAMMAD ILYASA RAISA RAIS
18.12.0981**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

**SISTEM INFORMASI PARAWISATA BERBASIS WEB
SEBAGAI MEDIA PROMOSI WISATA PANTAI
GUNUNGGKIDUL**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
MUHAMMAD ILYASA RAISA RAIS
18.12.0981

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2024**

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PARAWISATA BERBASIS WEB SEBAGAI
MEDIA PROMOSI WISATA PANTAI GUNUNGKIDUL**

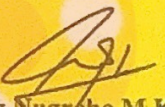
yang disusun dan diajukan oleh

MUHAMMAD ILYASA RAISA RAIS

18.12.0981

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 13 Agustus 2024

Dosen Pembimbing,


Agung Nugroho M. Kom
NIK. 190302242

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PARAWISATA BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA
PROMOSI WISATA PANTAI GUNUNGKIDUL**

yang disusun dan diajukan oleh

MUHAMMAD ILYASA RAISA RAIS

18.12.0981

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 13 Agustus 2024

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ali Mustopa, M.Kom
NIK. 190302192

Bety Wulan Sari, M.Kom
NIK. 190302254

Ika Nur Fajri, M.Kom
NIK. 190302268



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 13 Agustus 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : **Muhammad Ilyasa Raisa Rais**
NIM : **18.12.0981**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

SISTEM INFORMASI PARAWISATA BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI WISATA PANTAI GUNUNGKIDUL

Dosen Pembimbing : Agung Nugroho, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 21 Agustus 2024

Yang Menyatakan,


Muhammad Ilyasa Raisa Rais

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji syukur alhamdulillah, syukur yang tidak terhingga atas nikmat dan karunia Allah SWT kepada hambanya. Skripsi ini merupakan sebuah karya yang saya tulis sejak 2022 dan diselesaikan pada 2024. Skripsi ini adalah saksi bisu saya atas perjuangan yang berdarah-darah ini; kesendirian, keterasingan, ketertinggalan dan ketidakpastian hidup adalah suatu keniscayaan bagi saya, namun (masih) suatu kemungkinan bagi manusia pada umumnya.

Terlambat lulus atau lulus tidak tepat waktu bukanlah sebuah kejahatan, bukan juga sebuah aib. Alangkah kerdilnya jika mengukur kecerdasan seseorang hanya dari siapa yang paling cepat lulus. Bukankah sebaik-baiknya skripsi adalah skripsi yang selesai? Karena mungkin ada sesuatu dibalik terlambatnya mereka lulus, dan percayalah alasan saya disini merupakan alasan yang sepenuhnya baik. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati, saya persembahkan karya sederhana saya ini kepada:

1. Keluarga saya, Ibunda Faridah, Ayahanda Taufik Noor, dan Kakak saya Rivaldi Mawardi yang Senantiasa memberikan semangat, motivasi, serta berkorban dalam menyediakan segala kebutuhan sampai detik ini, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Untuk almarhum kakek dan almarhumah nenek yang sudah menanamkan benih kebaikan dan kebijakan, semoga Allah memberikan tempat yang paling baik disana.
3. Teman-teman seperjuangan prodi Sistem Informasi Angkatan 2018, khususnya kelas SI07 yang sudah menemani petualangan kuliah yang mengesankan.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada kehadiran Allah SWT atas berkat, rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Sistem Informasi Parawisata Berbasis Web Sebagai Media Promosi Wisata Pantai Gunungkidul”. Tugas akhir ini merupakan salah satu mata kuliah wajib dan sebagai syarat akademik untuk memperoleh gelar sarjana komputer Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis baik selama penelitian maupun saat mengerjakan tugas akhir ini. Ucapan terimakasih penulis sampaikan kepada:

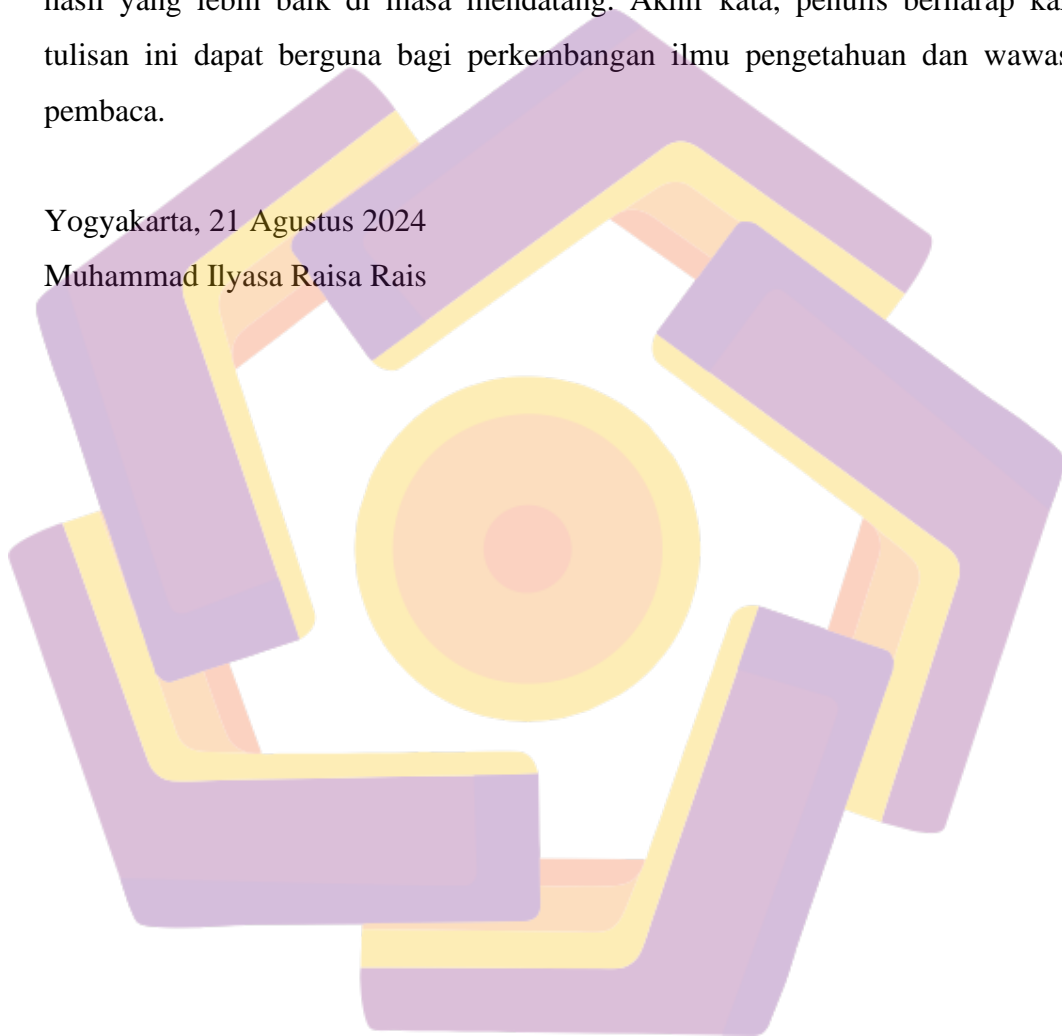
1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, Selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Hanif Al Fatta, S.Kom, M.Kom., Ph.D. Selaku Dekan Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Anggit Dwi Hartanto, M.Kom, selaku Kaprodi Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Agung Nugroho, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing tugas akhir, atas bimbingan, waktu dan saran yang diberikan kepada penulis
5. Seluruh Dosen Universitas Amikom Yogyakarta, terimakasih atas ilmu yang telah diberikan semasa kuliah dan sangat membantu penulis dalam mengerjakan tugas akhir
6. Kedua orangtua dan kakak yang telah memberikan dorongan dan doa sehingga Penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Teman-teman sistem informasi angkatan 2018 Amikom Yogyakarta, terimakasih atas semangat, dukungan, dan perjuangan bersama yang telah teman-teman berikan selama ini kita berjuang di Universitas Amikom Yogyakarta.

8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah membantu dalam menyelesaikan penelitian dan pengerjaan tugas akhir ini.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan secara teknis maupun non-teknis dalam laporan tugas akhir ini. Saran dan kritik sangat diharapkan untuk hasil yang lebih baik di masa mendatang. Akhir kata, penulis berharap karya tulisan ini dapat berguna bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan wawasan pembaca.

Yogyakarta, 21 Agustus 2024

Muhammad Ilyasa Raisa Rais



DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
INTISARI.....	xii
<i>ABSTRACT</i>	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II STUDI PUSTAKA.....	5
2.1. Studi Literatur.....	5
2.2. Dasar Teori.....	10
2.2.1. Sistem.....	10
2.2.2. Sistem Informasi	10
2.2.3. Sistem Informasi Pariwisata.....	11
2.2.4. Pariwisata	11
2.2.5. Web	12
2.2.6. PHP	12
2.2.7. MySQL	13
2.2.8. XAMPP	13
2.2.9. Codeigniter.....	14
2.2.10. Bootstrap	15
2.2.11. Visual Studio Code	15

2.2.12. Unified Modeling Language (UML).....	16
2.2.13. Database	17
2.2.14. Metode Waterfall	18
BAB III METODE PENELITIAN	19
3.1 Objek Penelitian	19
3.2 Alur Penelitian.....	19
3.3 Alat dan Bahan	21
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	23
4.1 Identifikasi Masalah	23
4.2 Pengumpulan Data	23
4.3 Analisis Sistem.....	27
4.4 Perancangan Sistem.....	32
4.5 Implementasi	84
4.6 Pengujian	102
BAB V PENUTUP.....	115
5.1. Kesimpulan.....	115
5.2. Saran.....	115
DAFTAR PUSTAKA	117

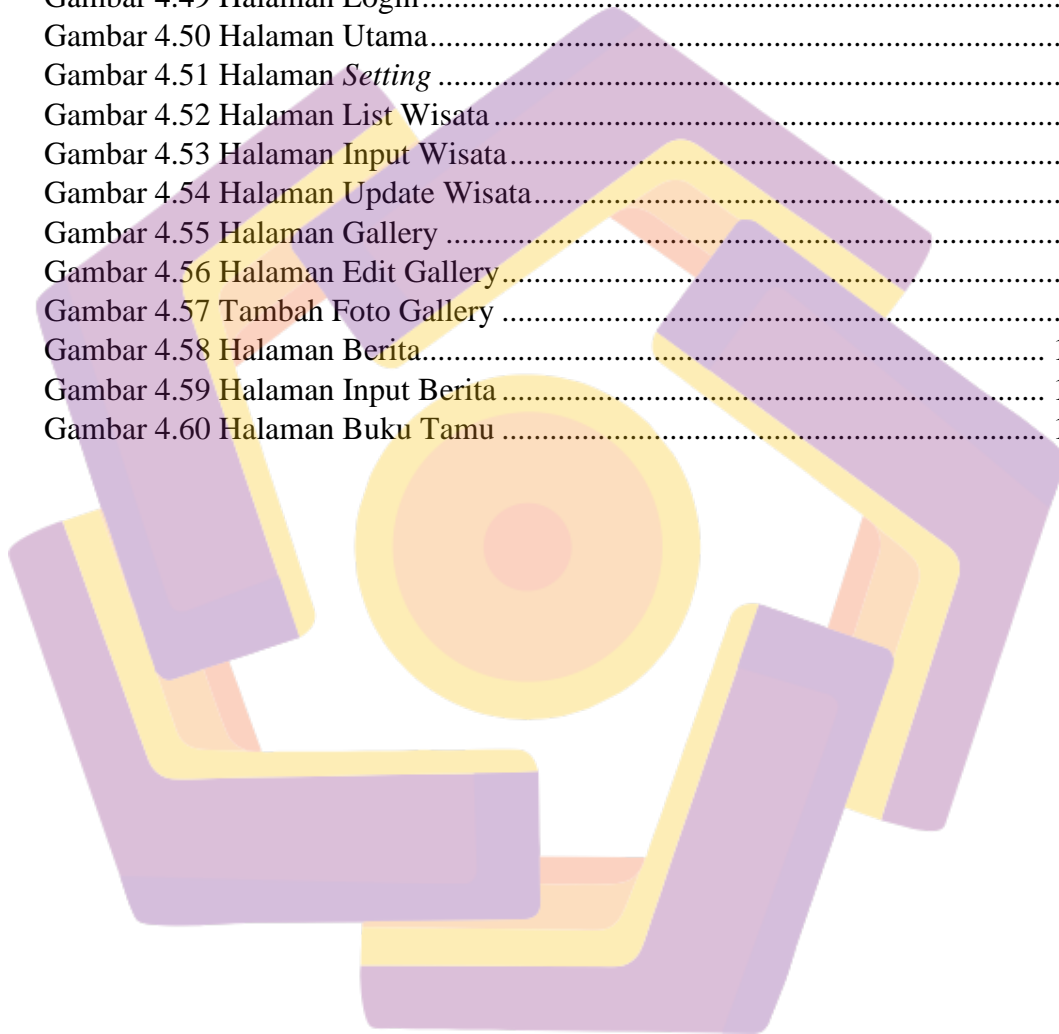
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Keaslian Penelitian.....	7
Tabel 3.1 Data Penelitian	21
Tabel 4.1 Kebutuhan Fungsional	27
Tabel 4.2 Perbandingan Sistem.....	40
Tabel 4.3 Identifikasi Actor dengan Deskripsi	32
Tabel 4.4 Daftar Diagram <i>Use Case</i>	32
Tabel 4.5 <i>Use Case Scenario</i> Login.....	35
Tabel 4.6 <i>Use Case Scenario</i> Data Wisata	36
Tabel 4.7 <i>Use Case Scenario</i> Update Data Wisata.....	37
Tabel 4.8 <i>Use Case Scenario</i> Hapus Data Wisata	37
Tabel 4.9 <i>Use Case Scenario</i> Data Kategori Wisata	38
Tabel 4.10 <i>Use Case Scenario</i> Update Data Kategori Wisata.....	38
Tabel 4.11 <i>Use Case Scenario</i> Hapus Data Kategori Wisata	39
Tabel 4.12 <i>Use Case Scenario</i> Data Gallery.....	40
Tabel 4.13 <i>Use Case Scenario</i> Update Gallery.....	40
Tabel 4.14 <i>Use Case Scenario</i> Hapus Gallery	41
Tabel 4.15 <i>Use Case Scenario</i> Data Berita.....	42
Tabel 4.16 <i>Use Case Scenario</i> Update Berita.....	42
Tabel 4.17 <i>Use Case Scenario</i> Hapus Berita	43
Tabel 4.18 <i>Use Case Scenario</i> Delete Buku Tamu.....	43
Tabel 4.19 <i>Use Case Scenario</i> Input Buku Tamu.....	44
Tabel 4.20 <i>Use Case Scenario</i> Logout.....	45
Tabel 4.21 Tabel Admin	76
Tabel 4.22 Tabel Wisata	76
Tabel 4.23 Tabel Kategori Wisata	77
Tabel 4.24 Tabel Wisata	77
Tabel 4.25 Tabel Picture	77
Tabel 4.26 Tabel Berita.....	78
Tabel 4.27 Tabel Buku Tamu	78
Tabel 4.28 Tabel Setting	78
Tabel 4.29 Hasil Pengujian <i>Blackbox</i>	102
Tabel 4.30 Pertanyaan Kuesioner	105
Tabel 4.31 Kategori Kelayakan	107
Tabel 4.32 Hasil Uji Validitas.....	108
Tabel 4.33 Variabel <i>Usefulness</i>	109
Tabel 4.34 Data Hasil Responden.....	109
Tabel 4.35 Data Hasil Variabel <i>Usefulness</i>	111
Tabel 4.36 Data Hasil Variabel Ease of Use.....	111
Tabel 4.37 Data Hasil Variabel Ease of learning.....	112
Tabel 4.38 Data Hasil Variabel Satification	113

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur Penelitian	19
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Wisata Pantai Lama.....	31
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i> Admin dan Pengunjung	35
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Login (admin).....	46
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Wisata (Admin).....	47
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Update Data Wisata (Admin)	48
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Wisata (Admin)	49
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Kategori Wisata (Admin).....	50
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Update Data Kategori Wisata (Admin)	51
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Kategori Wisata (Admin)	52
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Gallery (Admin).....	53
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Update Data Gallery (Admin)	54
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Gallery (Admin).....	55
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Berita.....	56
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Update Data Berita (Admin)	57
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Berita (Admin).....	58
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Input Buku Tamu (Pengunjung).....	59
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Hapus Buku Tamu (Admin)	60
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Logout (Admin).....	61
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Lihat Wisata (Pengunjung).....	62
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Lihat About (Pengunjung).....	62
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> Lihat Gallery (Pengunjung).....	63
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram</i> Lihat Berita (Pengunjung)	64
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram</i> Lihat Kontak (Pengunjung)	64
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram</i> Login (Admin).....	65
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Wisata (Admin).....	66
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Kategori Wisata (Admin).....	68
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Gallery (Admin).....	70
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram</i> Mengolah Data Berita (Admin).....	72
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Buku Tamu (Admin)	74
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Informasi Wisata (Pengunjung)	75
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> Logout (Admin).....	75
Gambar 4.32 Rancangan Halaman Home (Pengunjung)	79
Gambar 4.33 Rancangan Halaman About (Pengunjung).....	80
Gambar 4.34 Rancangan Halaman Wisata (Pengunjung).....	81
Gambar 4.35 Rancangan Halaman Gallery (Pengunjung).....	81
Gambar 4.36 Rancangan Halaman Berita (Pengunjung).....	82
Gambar 4.37 Rancang Halaman Kontak (Pengunjung).....	82
Gambar 4.38 Rancangan Halaman (Admin).....	83
Gambar 4.39 Rancangan Halaman Login (Admin)	83
Gambar 4.40 Implementasi Database	84
Gambar 4.41 Halaman utama.....	85

Gambar 4.42 Halaman Profile (Sejarah).....	86
Gambar 4.43 Halaman Profile (Visi & Misi).....	87
Gambar 4.44 Halaman Wisata	88
Gambar 4.45 Halaman Detail Wisata	89
Gambar 4.46 Halaman Gallery	90
Gambar 4.47 Halaman Berita.....	91
Gambar 4.48 Halaman Kontak.....	92
Gambar 4.49 Halaman Login.....	93
Gambar 4.50 Halaman Utama.....	93
Gambar 4.51 Halaman <i>Setting</i>	94
Gambar 4.52 Halaman List Wisata	95
Gambar 4.53 Halaman Input Wisata.....	96
Gambar 4.54 Halaman Update Wisata.....	97
Gambar 4.55 Halaman Gallery	98
Gambar 4.56 Halaman Edit Gallery.....	99
Gambar 4.57 Tambah Foto Gallery	99
Gambar 4.58 Halaman Berita.....	100
Gambar 4.59 Halaman Input Berita	101
Gambar 4.60 Halaman Buku Tamu	102



INTISARI

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan sistem informasi pariwisata berbasis web yang dapat membantu wisatawan dalam memperoleh informasi mengenai objek wisata pantai di Kabupaten Gunungkidul, Daerah Istimewa Yogyakarta. Sistem ini diharapkan dapat menjadi media promosi yang efektif dan meningkatkan jumlah kunjungan wisatawan.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode waterfall, yang terdiri dari tahap analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian. Pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan Visual Studio Code, PHP sebagai bahasa pemrograman, dan MySQL sebagai basis data. Sistem ini menyediakan informasi mengenai lokasi objek wisata, jarak dari pusat kota, kondisi akses jalan, harga tiket masuk, dan fasilitas yang tersedia.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa sistem informasi pariwisata yang dikembangkan mampu memberikan informasi yang lebih lengkap dan akurat tentang wisata pantai di Gunungkidul. Pengujian sistem melalui uji validitas dan kuesioner kepada pengguna mengindikasikan tingkat kepuasan yang tinggi dengan nilai sebesar 93.02%.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pariwisata, Web, Promosi, Gunungkidul

ABSTRACT

This study aims to develop a web-based tourism information system that assists tourists in obtaining information about beach tourist attractions in Gunungkidul Regency, Special Region of Yogyakarta. The system is expected to serve as an effective promotional tool and potentially increase tourist visits.

The research method used is the waterfall model, which includes the stages of analysis, design, implementation, and testing. The system was developed using Visual Studio Code, PHP as the programming language, and MySQL as the database. This system provides information on tourist attraction locations, distance from the city center, access road conditions, entrance ticket prices, and available facilities.

The results of the study indicate that the developed tourism information system provides more comprehensive and accurate information about beach tourism in Gunungkidul. System testing through validity tests and user questionnaires revealed a high user satisfaction rate of 93.02%.

Keywords: *Information System, Tourism, Web, Promotion, Gunungkidul*