

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Sistem Informasi merupakan suatu kebutuhan yang penting bagi manusia di era digital ini, Sistem Informasi digunakan untuk mengumpulkan, mengolah, dan menyediakan informasi secara akurat. Sistem informasi menurut O'Brien merupakan suatu kombinasi yang terstruktur, baik dari manusia, *hardware*, *software* maupun *database* yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi di dalam bentuk organisasi [1].

Perkembangan Sistem Informasi sekarang sangat cepat sehingga tidak sedikit yang menggunakan Sistem Informasi untuk membantu kemudahan dalam pekerjaannya. Salah satu Sistem Informasi yang mudah untuk dikembangkan yaitu Sistem Informasi berbasis website. Sistem informasi berbasis web ini tidak hanya menampilkan data, melainkan juga memungkinkan interaksi dengan data sehingga memberikan suatu informasi dalam pengambilan keputusan.

CV. Sasho merupakan suatu badan usaha yang salah satu usahanya bergerak di bidang penyewaan kamera. Barang yang disewakan juga lengkap termasuk dengan aksesoris kameranya, seperti lensa, tripod, *lightning*, *stabilizer* dan sebagainya. Badan usaha ini berlokasi di kecamatan Banguntapan, Bantul, Yogyakarta. Proses penyewaan pada CV. Sasho masih menggunakan sistem manual yang tergolong kurang efektif untuk mengelola ketersediaan stock barang serta kurang efektif terhadap customer yang ingin melakukan pemesanan karena harus konfirmasi stock pada setiap produk yang tersedia. Adapun pendataan yang dilakukan juga masih bersifat manual dan juga ada kemungkinan *human error* saat melakukan pendataan, seperti yang sudah pernah terjadi pada CV. Sasho berdasarkan wawancara yang dilakukan.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka CV. Sasho membutuhkan sebuah sistem yang dapat mempermudah penyewaan serta pendataan *customer* secara otomatis dengan membuat suatu sistem informasi berbasis website. Dengan

menggunakan sistem informasi berbasis website, semua kegiatan sewa akan dilakukan dengan menggunakan website tersebut, mulai dari sewa barang sampai pendataan *customer* sehingga diharapkan kedepannya akan mempermudah customer serta pemilik CV untuk mengelola penyewaan kamera ini.

## 1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana menganalisis dan merancang Sistem Informasi penyewaan kamera berbasis website menggunakan metode *waterfall* ?

## 1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem Informasi ini terbatas pada CV, Sasho Indonesia Group.
2. Sistem Informasi penyewaan ini digunakan untuk proses sewa kamera.
3. Database dirancang menggunakan ERD dan MySQL untuk implementasinya.
4. Perancangan sistem menggunakan UML dan diimplementasikan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya.
5. Sistem diuji dengan menggunakan Black Box Testing.
6. Sistem ini dibuat dengan menggunakan framework Codeigniter.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini yaitu :

1. Merancang sistem informasi penyewaan berbasis website pada CV, Sasho.
2. Menguji sistem dengan menggunakan *Black Box Testing*.

## 1.5 Manfaat Penelitian

### 1.5.1. Manfaat Teoritis

1. Dapat menambah pengetahuan yang lebih luas bagi penulis dalam merancang sistem informasi penyewaan menggunakan metode *waterfall*.
2. Dapat digunakan untuk referensi dalam pengembangan sistem informasi berbasis website yang akan dibuat dikemudian hari.

### 1.5.2. Manfaat Praktis

#### 1. Bagi CV. Sasho

Membantu kegiatan sewa kamera dengan mempermudah proses penyewaan pada CV. Sasho, mempermudah pengelolaan produk yang ditawarkan serta mempermudah pendataan barang pada CV. Sasho

#### 2. Bagi Calon Customer

Membantu customer agar mempermudah konfirmasi ketersediaan produk dan pemesanan dengan menggunakan website.

#### 3. Bagi Universitas

Dapat digunakan mahasiswa lain untuk referensi dalam pengembangan sistem informasi berbasis website.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan memuat uraian secara garis besar pada setiap bab yang dibahas. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini terdiri dari studi literatur yang diambil dari penelitian terdahulu dengan tema yang sama dengan penelitian saat ini serta dasar teori yang berisi pembahasan teori untuk menunjang kebutuhan penelitian.

### BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi objek penelitian yang membahas deskripsi dari objek yang akan diteliti, alur penelitian yang menguraikan jalannya penelitian serta alat dan bahan yang digunakan untuk penelitian.

#### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi analisis kebutuhan, desain sistem yang terdiri dari UML, rancangan *database* dan rancangan tampilan, implementasi sistem serta testing aplikasi menggunakan *black box testing*.

#### BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan penelitian yang telah dilakukan serta saran untuk pengembangan yang lebih baik.

