

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan rangka mengakhiri pembahasan “APLIKASI MULTIMEDIA INFORMASI RUANG DAN BILIK DI WARNET PASCA KOMPUTER DI KULON PROGO YOGYAKARTA” penyusun telah mengambil kesimpulan pokok mengenai permasalahan sebagai berikut:

1. Dengan adanya Aplikasi Multimedia interaktif, maka penyampian informasi tentang ruang dan bilik pada Warnet Pasca komputer akan lebih mudah dan lebih menarik.
2. Dengan adanya Aplikasi Multimedia informasi ini, akan menjadi sarana penyebar informasi pada konsumen, serta dapat meningkatkan promosi dan pemasaran.
3. Sistem multimedia yang telah dirancang ini dapat bertahan lama serta dapat membantu operator Warnet dalam menyampaikan informasi kepada pengguna internet.
4. Aplikasi multimedia ini menggunakan menu navigasi yang sederhana dan menarik sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam mengakses aplikasi.

5. Informasi berbasis multimedia merupakan terobosan baru dalam penyampaian informasi disamping menggunakan media lainnya, sehingga diharapkan dengan adanya aplikasi multimedia informasi pencarian ruang dan bilik di warnet pasca komputer di kulon progo yogyakarta ini dapat mempermudah dalam penyampian informasi yang dibutuhkan bagi pengunjung warnet Pasca Komputer.
6. Multimedia memberikan kreatifitas kepada sipembuat aplikasi sehingga dapat menampilkan informasi yang jelas lengkap dan interaktif.
7. Aplikasi multimedia informasi pencarian ruang dan bilik di warnet pasca komputer di kulon progo yogyakarta dapat memberikan masukan kepada para pengguna untuk memahami manfaat dari aplikasi multimedia yang dijadikan sebagai sarana informasi bagi masyarakat luas.

Keunggulan dan kelemahan aplikasi yang penulis buat adalah:

Keunggulan:

1. Pengoprasian lebih mudah.
2. Lebih mudah dipelajari.
3. Tampilan desain yang menarik.
4. Dapat dikemas pada CD dalm bentuk autorun.

Kelemahan:

1. Belum bisa dijalankan di VCD Player.
2. Aplikasi yang sudah jadi tidak bisa diedit lagi secara langsung.

5.2 Saran

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa aplikasi ini banyak memiliki kekurangan sehingga diperlukan beberapa saran yang dianggap perlu untuk penyempurnaan aplikasi dan laporan saran-saran yang diharapkan sehingga kiranya dapat dipertimbangkan oleh penelitian berikutnya, antara lain:

- a. Pembuatan aplikasi multimedia ini dengan pertimbangan berbagai criteria antara lain : dana, waktu dan media yang dibutuhkan.
- b. Penyusun berusaha memproduksi aplikasi multimedia Interaktif yang bisa dijalankan disemua sistem operasi komputer.

Untuk lebih memahami dan mengerti tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman pemograman aplikasi dan pemanfaatan special efek yang baik sebagai sarana yang dapat dipertimbangkan, penyusun menguraikan sebagai berikut:

1. Supaya efek yang dihasilkan menjadi lebih hidup maka dalam pembuatan animasi digunakan sepesial efek sebagai penguat animasi multimedia.
2. Gunakan dan manfaatkan multimedia secara optimal, dalam hal ini tidak hanya sebatas sistem penyajian statis. Akan tetapi perubahan informasi yang terdapat pada aplikasi multimedia tersebut akan lebih dinamis dan data yang disajikan merupakan data yang terbaru.
3. Akan sangat baik jika pembuat aplikasi multimedia menggunakan media camera shooting dalam proses pengambilan gambar. Dengan begitu akan lebih terlihat atraktif.

4. Alangkah baiknya jika pengumpulan data yang berupa wawancara langsung berhadapan dengan personil daripada harus melewati manajemen.
5. Dalam pembuatan animasi, gambar agak masih kasar.
6. Harapan penyusun semoga aplikasi yang dibuat ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.
7. Bagi pembuat aplikasi multimedia lain yang ingin mengangkat tema ini kembali sekiranya dapat meningkatkan dan memperbaiki kekurangan yang ada pada hasil akhir dari pembuatan aplikasi ini.

