

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY
BERBASIS WEB PADA KOPERASI KARYAWAN
PRIMA SCHOOL**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

LIVIA ARISTA

20.12.1721

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY
BERBASIS WEB PADA KOPERASI KARYAWAN
PRIMA SCHOOL**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
LIVIA ARISTA
20.12.1721

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2024**

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY BERBASIS WEB
PADA KOPERASI KARYAWAN PRIMA SCHOOL**

yang disusun dan diajukan oleh

Livia Arista

20.12.1721

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 Juli 2024

Dosen Pembimbing,






Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY BERBASIS WEB
PADA KOPERASI KARYAWAN PRIMA SCHOOL

yang disusun dan diajukan oleh

Livia Arista
20.12.1721

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 29 Juli 2024

Nama Penguji	Susunan Dewan Penguji	Tanda Tangan
<u>Lilis Dwi Farida, S.Kom., M.Eng.</u> NIK. 190302288		 _____
<u>Melany Mustika Dewi, M.Kom.</u> NIK. 190302455		 _____
<u>Krisnawati, S.Si., M.T.</u> NIK. 190302038		 _____

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 29 Juli 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Livia Arista
NIM : 20.12.1721

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY BERBASIS WEB PADA KOPERASI KARYAWAN PRIMA SCHOOL

Dosen Pembimbing : Krisnawati, S.Si., M.T.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 29 Juli 2024

Yang Menyatakan,



The image shows a handwritten signature in black ink over a blue rectangular stamp and a yellow rectangular stamp. The blue stamp contains the text 'METERAI TEMPEL' and 'USD73ALX1659Z9157'. The yellow stamp contains the text 'METERAI TEMPEL'.

Livia Arista

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi *Inventory* Berbasis *Web* pada Koperasi Karyawan Prima School”**. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Sarjana di Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Dalam proses penyusunan skripsi ini, banyak pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan, dan dukungan. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof, Dr. M. Suyanto, MM., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom, selaku Dekan Program Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi yang sangat berarti bagi penulis dalam penyusunan skripsi ini.
5. Tim dosen penguji, seluruh staff, dan pihak pengajar Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan waktu yang berharga, ilmu yang bermanfaat, dan inspirasi selama penulis menempuh pendidikan di Universitas Amikom Yogyakarta.
6. Bapak Bambang Budi Santoso, Ibu Ria Fitria, dan Karyawan Koperasi Prima School yang telah memberikan izin dan kesempatan untuk melakukan penelitian serta menyediakan data dan informasi yang diperlukan.
7. Kepada yang tersayang, kedua orang tua, saudara-saudara, dan keluarga besar penulis dengan tulus dan penuh rasa syukur penulis mengucapkan terima kasih atas kesabaran, dukungan penuh, dan cinta yang tiada henti-hentinya kepada penulis.

8. Kepada Revasheety Reshisy Riady selaku sahabat terbaik dan saudara tak sedarah yang telah meluangkan waktu, memberikan banyak perhatian untuk semua keluh dan kesah penulis khususnya sepanjang perjalanan penelitian skripsi ini, memberikan kritik dan saran, serta doa kepada penulis.
9. Kepada yang tersayang Raissa, Anjeli, dan Nanda Putri selaku sahabat dan saudara tak sedarah yang selalu meluangkan waktu, memberikan banyak perhatian, kenangan dan dukungan penuh khususnya sepanjang perjalanan penelitian skripsi ini, serta doa kepada penulis.
10. Kepada Rika Mahesty, Aqila Nur Shadrina, Septhya Harmiyanti, Cahyani Sulistiawati Ramadani, Hana Fauziah, Azizah Silmi Kaffah, Putri Regina, dan seluruh anggota kelas Sistem Informasi-05 yang telah memberikan banyak kenangan, dukungan, kritik, dan saran, serta doa kepada penulis.

Saya menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan dan penyempurnaan skripsi ini di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi positif bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, serta dapat menjadi referensi bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 9 Juli 2024

Penulis

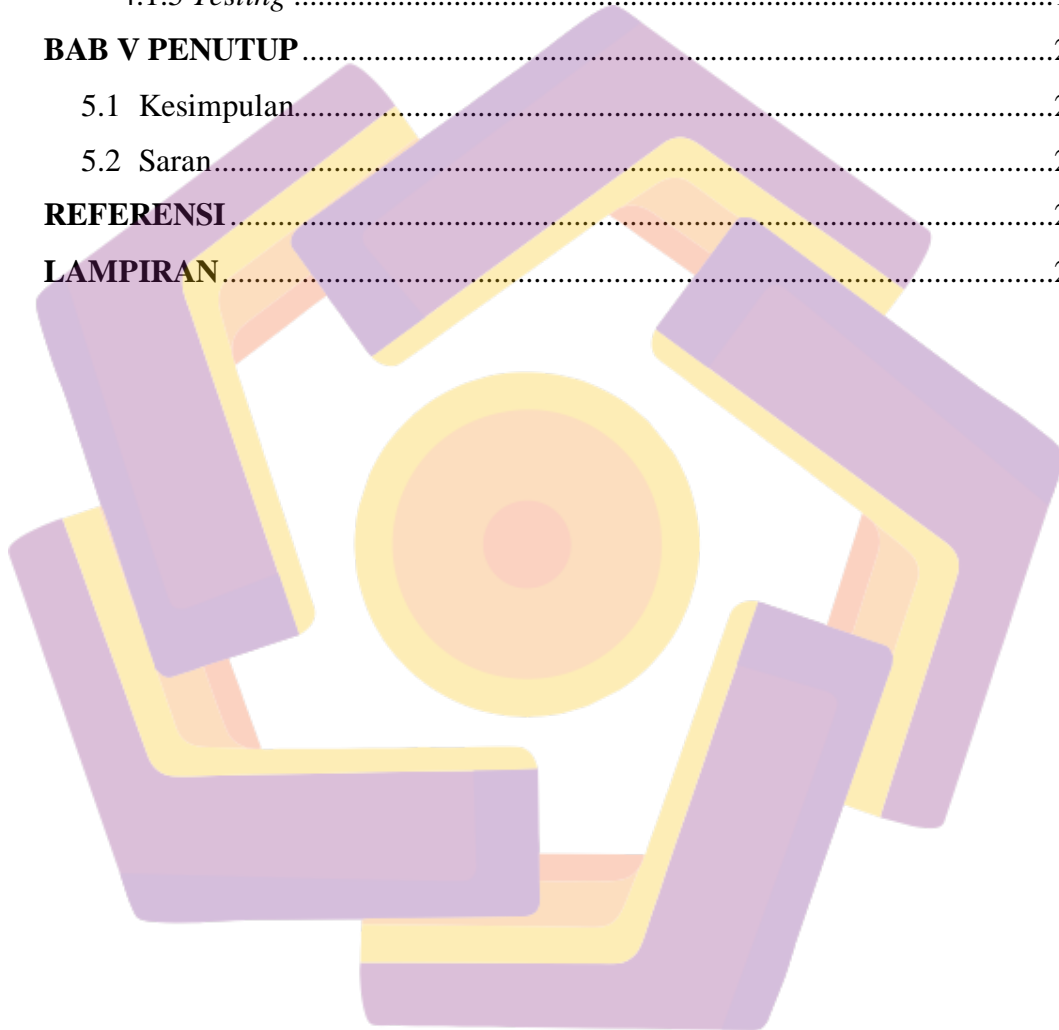
DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xx
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xxi
INTISARI	xxii
ABSTRACT	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Studi Literatur	4
2.2 Dasar Teori.....	12
2.2.1 Pengertian Perancangan.....	12
2.2.2 Konsep Dasar Sistem	12
2.2.2.1 Pengertian Sistem	12
2.2.2.2 Karakteristik Sistem	13
2.2.3 Pengertian Informasi.....	14
2.2.3.1 Karakteristik Informasi.....	14
2.2.3.2 Kualitas Informasi	15
2.2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	15
2.2.4.1 Pengertian Sistem Informasi.....	15

2.2.4.2	Komponen dan Tipe Sistem Informasi	16
2.2.4.3	Klasifikasi Sistem Informasi	17
2.2.5	Konsep Dasar Sistem Informasi <i>Inventory</i>	18
2.2.5.1	Pengertian <i>Inventory</i>	18
2.2.5.2	Fungsi <i>Inventory</i>	19
2.2.5.3	Jenis-Jenis <i>Inventory</i>	19
2.2.5.4	Metode <i>Inventory</i>	20
2.2.5.5	Sistem Informasi <i>Inventory</i>	21
2.2.6	<i>Website</i>	21
2.2.6.1	Pengertian <i>Website</i>	21
2.2.6.2	Jenis-jenis <i>Website</i>	22
2.2.7	Metode Pengumpulan Data.....	23
2.2.7.1	Studi Literatur.....	23
2.2.7.2	Studi Pustaka	23
2.2.7.3	Observasi	23
2.2.7.4	Wawancara	23
2.2.8	Metode Pengembangan Sistem	24
2.2.8.1	<i>Software Development Life Cycle</i>	24
2.2.8.1	Metode <i>Waterfall</i>	24
2.2.8.2	Analisis PIECES (<i>Performance, Information, Economy, Control, Efficiency and Service</i>).....	25
2.2.8.3	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	28
2.2.8.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	28
2.2.8.3.2	<i>Class Diagram</i>	29
2.2.8.3.3	<i>Activity Diagram</i>	31
2.2.8.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	33
2.2.8.4	Database.....	35
2.2.8.4.1	<i>Entity-Relationship Diagram (ERD)</i>	35
2.2.8.4.2	MySQL.....	37
2.2.8.5	Laravel 9	37
2.2.8.5.1	Model, View, Controller (MVC).....	38

2.2.8.5.2 PHP (<i>Hypertext PreProcessor</i>)	39
2.2.9 Pengujian Sistem.....	39
2.2.9.1 <i>White Box Testing</i>	39
2.2.9.2 <i>Black Box Testing</i>	42
2.2.10 Aplikasi Pendukung.....	44
2.2.10.1 <i>Draw.io</i>	44
2.2.10.2 <i>Figma</i>	44
2.2.10.3 <i>Visual Studio Code</i>	45
2.2.10.4 XAMPP.....	45
BAB III METODE PENELITIAN	46
3.1 Objek Penelitian.....	46
3.1.1 Fokus Penelitian.....	46
3.1.2 Lokasi Penelitian.....	49
3.1.3 Profil Koperasi Karyawan Prima School.....	49
3.1.4 Struktur Organisasi Koperasi Karyawan Prima School.....	50
3.2 Alur Penelitian.....	50
3.3 Alat dan Bahan.....	51
3.3.1 Spesifikasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	51
3.3.2 Spesifikasi Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	52
3.3.3 Metode Pengumpulan Data.....	52
3.3.3.1 Studi Pustaka.....	52
3.3.3.2 Observasi.....	52
3.3.3.3 Wawancara.....	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	54
4.1 Metode <i>Waterfall</i>	54
4.1.2 Requirement.....	54
4.1.2.1 Analisis PIECES.....	54
4.1.2.2 Kebutuhan Fungsional.....	56
4.1.2.3 Kebutuhan Non Fungsional.....	57
4.1.3 <i>Design</i>	58
4.1.3.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	58

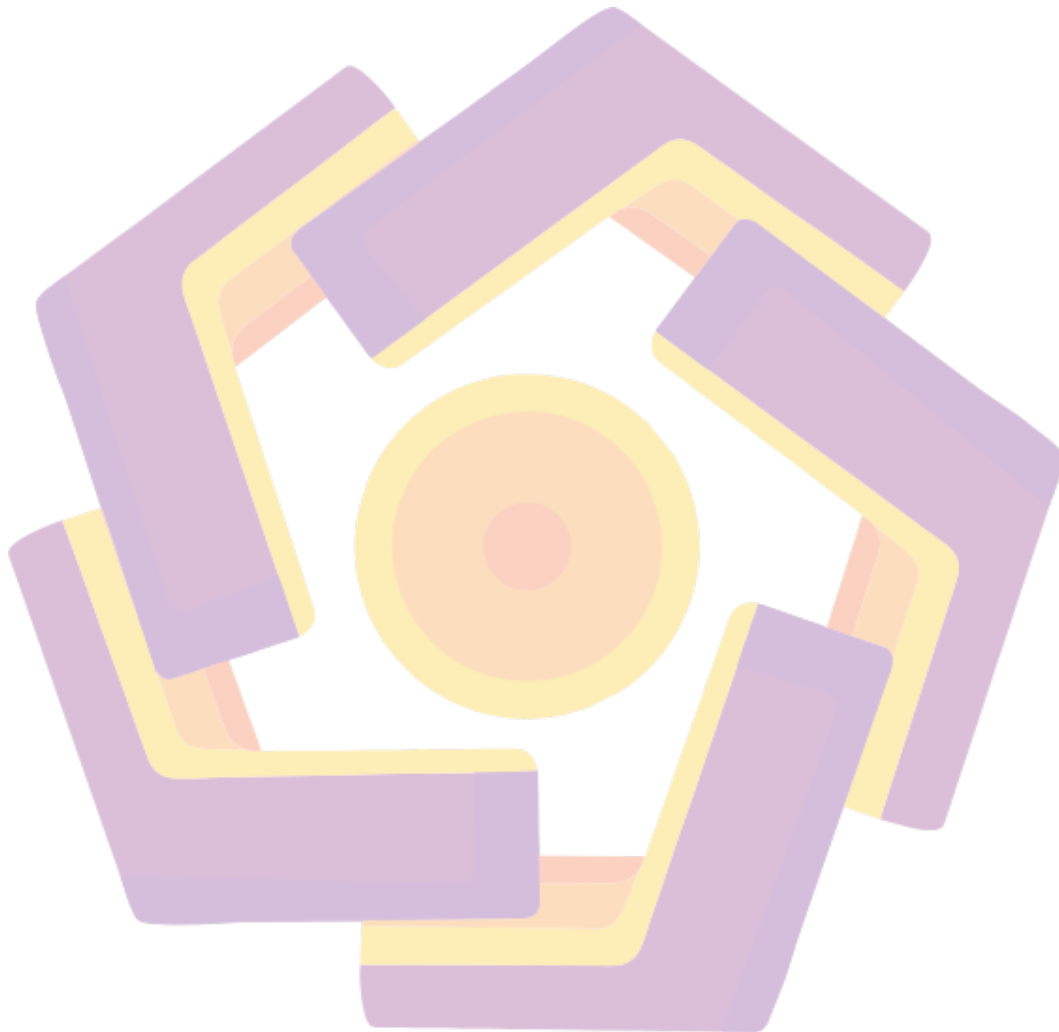
4.1.3.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	80
4.1.3.3 <i>Perancangan Interface</i>	86
4.1.4 <i>Implementation</i>	99
4.1.4.1 <i>Implementasi Database</i>	99
4.1.4.2 <i>Implementasi Coding</i>	105
4.1.5 <i>Testing</i>	138
BAB V PENUTUP	205
5.1 <i>Kesimpulan</i>	205
5.2 <i>Saran</i>	205
REFERENSI	206
LAMPIRAN	208



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Keaslian Penelitian.....	6
Tabel 2.2 Contoh <i>Blackbox Testing</i>	44
Tabel 4.1. Analisis PIECES.....	54
Tabel 4.2. Tabel Data Users	83
Tabel 4.3. Tabel Data Barangs	84
Tabel 4.4. Tabel Data Transaksis	84
Tabel 4.5. Tabel Data Suppliers	85
Tabel 4.6. Tabel Data Gudangs	85
Tabel 4.7. Tabel Data Gudangs	85
Tabel 4.8. Tabel Data Kategoris.....	86
Tabel 4.9. Tabel Data Satuans.....	86
Tabel 4.10. Code Login.....	138
Tabel 4.11. Pengujian Blackbox Halaman Register.....	142
Tabel 4.12 Code Login.....	144
Tabel 4.13. Pengujian <i>Blackbox</i> Halaman <i>Login</i>	148
Tabel 4.14. Code Dashboard	149
Tabel 4.15. Pengujian Halaman Dashboard	151
Tabel 4.22 Code User	153
Tabel 4.23. Pengujian Halaman User	155
Tabel 4.16 Code Barang.....	159
Tabel 4.17. Pengujian Halaman Barang.....	163
Tabel 4.18 Code Transaksi Barang	166
Tabel 4.19. Pengujian Halaman Transaksi Barang	173
Tabel 4.20 Code Supplier.....	178
Tabel 4.21. Pengujian Halaman Supplier.....	182
Tabel 4.22 Code Gudang.....	184
Tabel 4.23. Pengujian Halaman Gudang.....	187
Tabel 4.24 Code Permintaan Toko.....	191
Tabel 4.25. Pengujian Halaman Permintaan Toko.....	194

Tabel 4.26 Code Kategori Barang.....	196
Tabel 4.27. Pengujian Halaman Kategori.....	199
Tabel 4.28 Code Satuan.....	200
Tabel 4.29. Pengujian Blackbox Halaman Satuan	203
Tabel Wawancara.....	208



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Konsep Sistem Informasi.....	16
Gambar 2. 2 Metode Waterfall.....	24
Gambar 2. 3 Simbol-simbol Use Case Diagram.....	28
Gambar 2. 4 Contoh Use Case Diagram.....	29
Gambar 2. 5 Komponen Class Diagram.....	30
Gambar 2. 6 Contoh Class Diagram.....	31
Gambar 2. 7 Simbol-simbol Activity Diagram.....	32
Gambar 2. 8 Contoh Activity Diagram.....	33
Gambar 2. 9 Simbol-simbol Sequence Diagram.....	34
Gambar 2. 10 Contoh Sequence Diagram.....	34
Gambar 2. 11 Contoh Entity.....	35
Gambar 2. 12 Contoh Attribute.....	35
Gambar 2. 13 Contoh Relasi.....	36
Gambar 2. 14 Kardinalitas Relasi.....	36
Gambar 2. 15 Interpretasi Cyclomatic Complexity.....	40
Gambar 2. 16 Simbol-simbol Flowchart.....	42
Gambar 3. 1 Kartu Persediaan Barang di Gudang.....	46
Gambar 3. 2 Penyimpanan Barang di Gudang Timur.....	47
Gambar 3. 3 Rekap Barang Keluar.....	48
Gambar 3. 4 Soft File Laporan.....	48
Gambar 3. 5 Tampak Depan Unit Mini Market K2PS.....	49
Gambar 3. 6 Tampak Dalam Unit Mini Market K2PS.....	49
Gambar 3. 7 Struktur Organisasi.....	50
Gambar 3. 8 Alur Penelitian.....	51
Gambar 4. 1 Use Case.....	59
Gambar 4. 2 Activity Diagram Login dan Registrasi.....	60
Gambar 4. 3 Activity Diagram User.....	61
Gambar 4. 4 Activity Diagram Profile.....	62
Gambar 4. 5 Activity Diagram Barang.....	63

Gambar 4. 6	Activity Diagram Transaksi Barang	64
Gambar 4. 7	Activity Diagram Tujuan Barang Keluar	66
Gambar 4. 8	Activity Diagram Supplier.....	67
Gambar 4. 9	Activity Diagram Gudang.....	68
Gambar 4. 10	Activity Diagram Kategori	69
Gambar 4. 11	Activity Diagram Satuan	70
Gambar 4. 12	Sequence Diagram Login Registrasi	71
Gambar 4. 13	Sequence Diagram User	72
Gambar 4. 14	Sequence Diagram Profile	73
Gambar 4. 15	Sequence Diagram Barang	74
Gambar 4. 16	Sequence Diagram Transaksi Barang.....	75
Gambar 4. 17	Sequence Diagram Supplier	76
Gambar 4. 18	Sequence Diagram Gudang	77
Gambar 4. 19	Sequence Diagram Kategori Barang	78
Gambar 4. 20	Sequence Diagram Satuan	79
Gambar 4. 21	Class Diagram.....	80
Gambar 4. 22	Entity Relationship Diagram	81
Gambar 4. 23	Class Diagram-Proses 1	81
Gambar 4. 24	Class Diagram-Proses 2.....	81
Gambar 4. 25	Class Diagram-Proses 3.....	82
Gambar 4. 26	Class Diagram-Proses 4.....	82
Gambar 4. 27	Class Diagram-Proses 5.....	82
Gambar 4. 28	Class Diagram-Proses 6.....	83
Gambar 4. 29	Interface Halaman Register	87
Gambar 4. 30	Interface Halaman Login	87
Gambar 4. 31	Interface Halaman Profile.....	88
Gambar 4. 32	Interface Halaman Dashboard	88
Gambar 4. 33	Interface Halaman Data User.....	89
Gambar 4. 34	Interface Halaman Data Barang.....	90
Gambar 4. 35	Interface Halaman Tambah Data Barang	90
Gambar 4. 36	Interface Halaman Ubah Data Barang.....	91

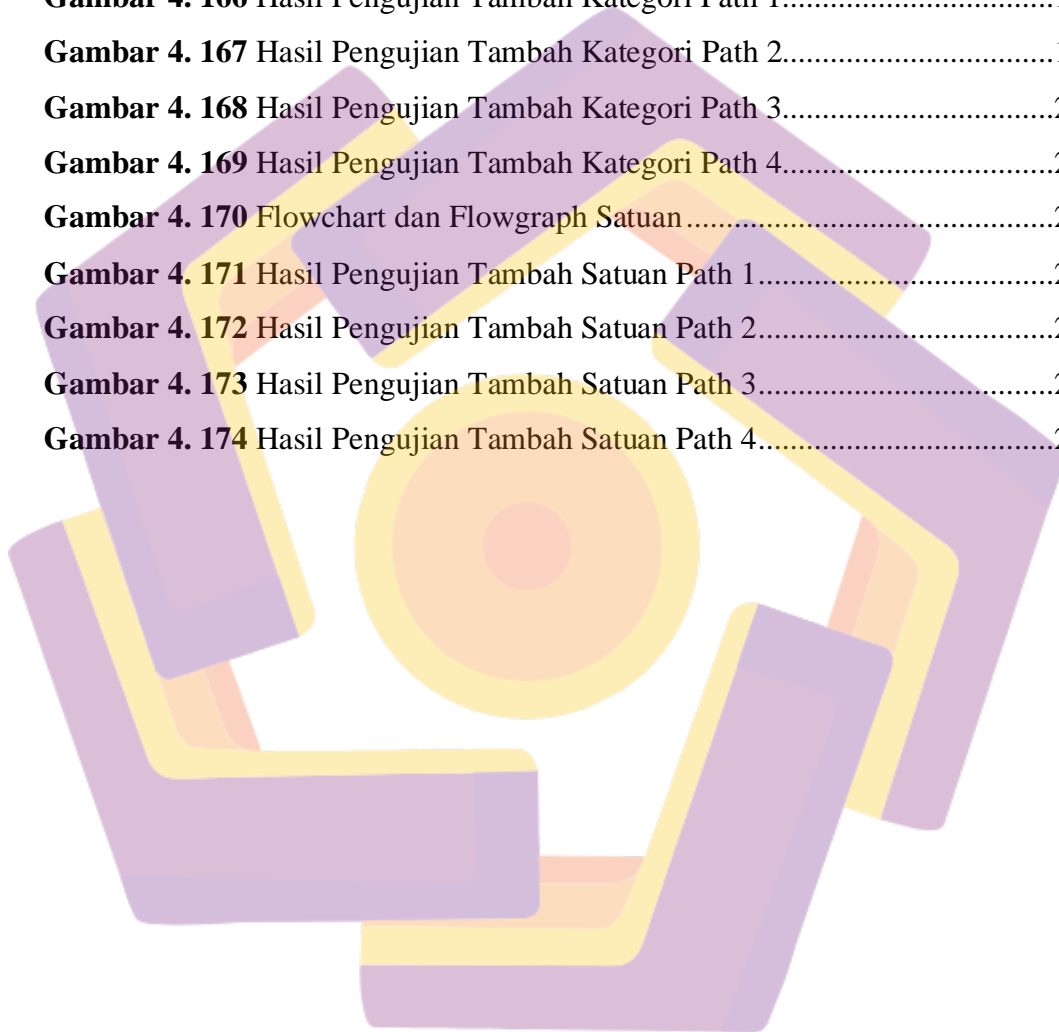
Gambar 4. 37 . Interface Halaman Data Transaksi Barang	91
Gambar 4. 38 Interface Halaman Tambah Data Transaksi Barang Masuk	92
Gambar 4. 39 Interface Halaman Tambah Data Transaksi Barang Keluar	92
Gambar 4. 40 Interface Halaman Ubah Data Transaksi Barang Keluar	93
Gambar 4. 41 Interface Halaman Data Supplier.....	93
Gambar 4. 42 Interface Halaman Tambah Data Supplier	94
Gambar 4. 43 Interface Halaman Ubah Data Supplier.....	94
Gambar 4. 44 Interface Halaman Data Gudang	95
Gambar 4. 45 Interface Halaman Tambah Data Gudang	95
Gambar 4. 46 Interface Halaman Ubah Data Gudang.....	96
Gambar 4. 47 Interface Halaman Data Kategori Barang.....	96
Gambar 4. 48 Interface Halaman Tambah Data Kategori Barang	97
Gambar 4. 49 Interface Halaman Ubah Data Kategori Barang.....	97
Gambar 4. 50 Interface Halaman Data Satuan	98
Gambar 4. 51 Interface Halaman Tambah Data Satuan.....	98
Gambar 4. 52 Interface Halaman Ubah Data Satuan.....	99
Gambar 4. 53 Database db_koperasi	100
Gambar 4. 54 Tabel Barangs.....	100
Gambar 4. 55 Tabel Gudangs.....	101
Gambar 4. 56 Tabel Kategoris.....	101
Gambar 4. 57 Tabel Satuans.....	101
Gambar 4. 58 Tabel Suppliers.....	102
Gambar 4. 59 Tabel Transaksis.....	102
Gambar 4. 60 Tabel Tokos	103
Gambar 4. 61 Tabel Users	103
Gambar 4. 62 Relasi antar tabel.....	104
Gambar 4. 63 Controller Register.....	106
Gambar 4. 64 View Register	107
Gambar 4. 65 Tampilan Register.....	108
Gambar 4. 66 Controller Login	109
Gambar 4. 67 View Login	110

Gambar 4. 68 Tampilan Login	110
Gambar 4. 69 Controller Dashboard.....	111
Gambar 4. 70 View Dashboard	112
Gambar 4. 71 Tampilan Dashboard.....	112
Gambar 4. 72 Controller User	113
Gambar 4. 73 View User	114
Gambar 4. 74 Tampilan User	114
Gambar 4. 75 Controller Barang	115
Gambar 4. 76 View Barang.....	116
Gambar 4. 77 Tampilan Barang	116
Gambar 4. 78 Tampilan Tambah Barang	117
Gambar 4. 79 Tampilan Ubah Barang.....	117
Gambar 4. 80 Tampilan Laporan Barang	118
Gambar 4. 81 Controller Transaksi Barang.....	119
Gambar 4. 82 View Transaksi Barang.....	120
Gambar 4. 83 Tampilan Transaksi Barang.....	120
Gambar 4. 84 Tampilan Tambah Transaksi Barang Masuk.....	121
Gambar 4. 85 Tampilan Tambah Transaksi Barang Keluar.....	121
Gambar 4. 86 Tampilan Tambah Ubah Transaksi Barang.....	122
Gambar 4. 87 Tampilan Laporan Transaksi Barang Masuk.....	122
Gambar 4. 88 Tampilan Laporan Transaksi Barang Keluar.....	123
Gambar 4. 89 Controller Supplier	124
Gambar 4. 90 View Supplier.....	125
Gambar 4. 91 Tampilan Supplier	125
Gambar 4. 92 Tampilan Tambah Supplier	126
Gambar 4. 93 Tampilan Ubah Supplier.....	126
Gambar 4. 94 Controller Gudang	127
Gambar 4. 95 View Gudang	128
Gambar 4. 96 Tampilan Gudang	128
Gambar 4. 97 Tampilan Tambah Gudang	129
Gambar 4. 98 Tampilan Ubah Gudang.....	129

Gambar 4. 99 Controller Permintaan Toko	130
Gambar 4. 100 View Tujuan Barang Keluar.....	131
Gambar 4. 101 Tampilan Tujuan Barang Keluar	131
Gambar 4. 102 Tampilan Tambah Tujuan Barang Keluar	132
Gambar 4. 103 Tampilan Ubah Tujuan Barang Keluar.....	132
Gambar 4. 104 Controller Kategori.....	133
Gambar 4. 105 View Kategori.....	134
Gambar 4. 106 Tampilan Kategori.....	134
Gambar 4. 107 Tampilan Tambah Kategori	135
Gambar 4. 108 Tampilan Ubah Kategori	135
Gambar 4. 109 Controller Satuan.....	136
Gambar 4. 110 View Satuan.....	136
Gambar 4. 111 Tampilan Satuan.....	137
Gambar 4. 112 Tampilan Tambah Satuan	137
Gambar 4. 113 Tampilan Ubah Satuan	138
Gambar 4. 114 Flowchart dan Flowgraph Register.....	141
Gambar 4. 115 Hasil pengujian Halaman Registrasi Path 1.....	142
Gambar 4. 116 Hasil pengujian Halaman Registrasi Path 2.....	143
Gambar 4. 117 Hasil pengujian Halaman Registrasi Path 3.....	144
Gambar 4. 118 Flowchart dan flowgraph Login	146
Gambar 4. 119 Hasil pengujian Halaman Login Path 1	148
Gambar 4. 120 Hasil pengujian Halaman Login Path 2.....	149
Gambar 4. 121 Flowchart dan flowgraph Dashboard.....	151
Gambar 4. 122 Hasil Pengujian Dashboard Path 1	152
Gambar 4. 123 Hasil Pengujian Dashboard Path 2	152
Gambar 4. 124 Flowchart dan Flowgraph User	155
Gambar 4. 125 Hasil Pengujian Halaman User Path 1.....	156
Gambar 4. 126 Hasil Pengujian Halaman User Path 2.....	157
Gambar 4. 127 Hasil Pengujian Halaman User Path 3.....	157
Gambar 4. 128 Hasil Pengujian Halaman User Path 4.....	158
Gambar 4. 129 Hasil Pengujian Halaman User Path 5.....	158

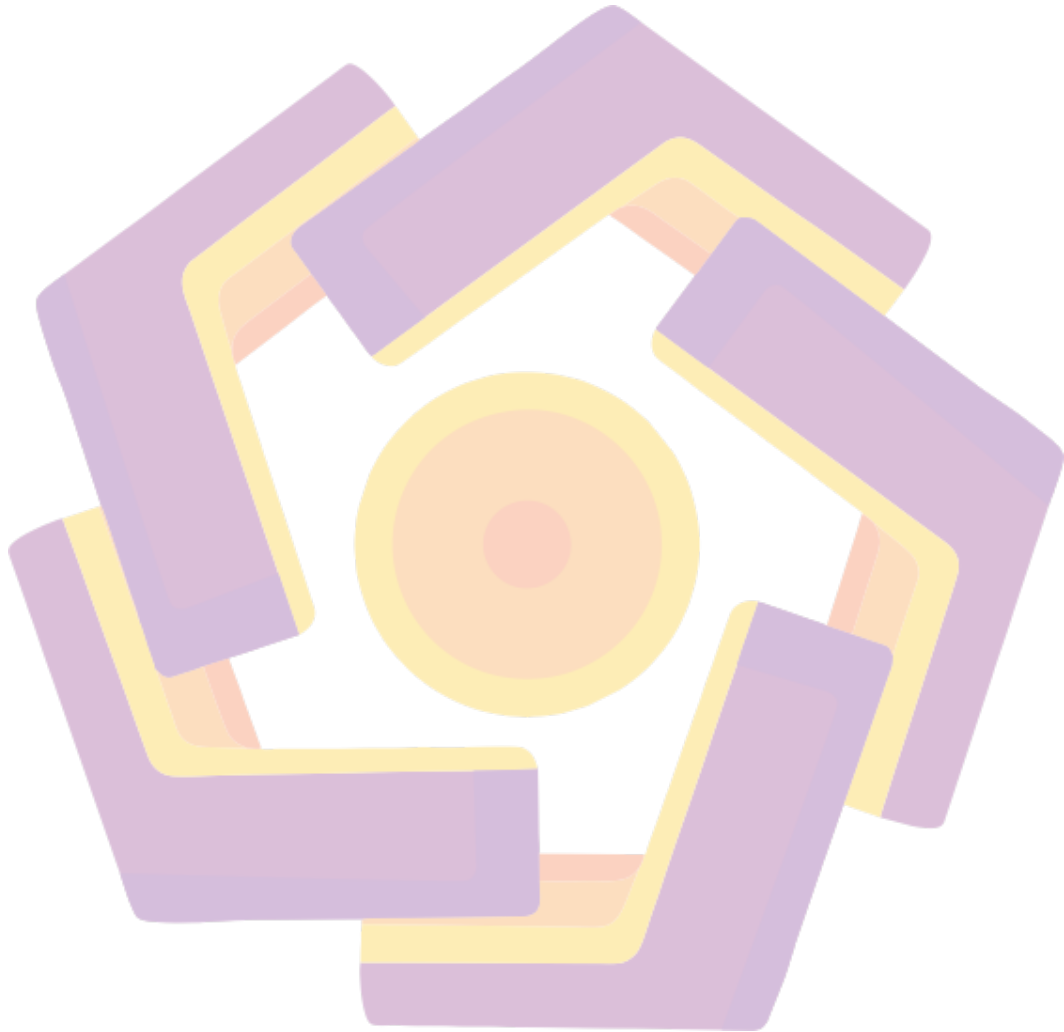
Gambar 4. 130	Flowchart dan flowgraph Barang	162
Gambar 4. 131	Hasil Pengujian Halaman Barang Path 1.....	163
Gambar 4. 132	Hasil Pengujian Halaman Barang Path 2.....	164
Gambar 4. 133	Hasil Pengujian Halaman Barang Path 3.....	164
Gambar 4. 134	Hasil Pengujian Halaman Barang Path 4.....	165
Gambar 4. 135	Hasil Pengujian Halaman Barang Path 5.....	165
Gambar 4. 136	Hasil Pengujian Halaman Barang Path 6.....	165
Gambar 4. 137	Hasil Pengujian Halaman Barang Path 6.....	165
Gambar 4. 138	Flowchart dan Flowgraph Transaksi Barang.....	173
Gambar 4. 139	Hasil Pengujian Halaman Transaksi Barang Path 1	174
Gambar 4. 140	Hasil Pengujian Halaman Transaksi Barang Path 2	175
Gambar 4. 141	Hasil Pengujian Halaman Transaksi Barang Path 3	176
Gambar 4. 142	Hasil Pengujian Halaman Transaksi Barang Path 4	176
Gambar 4. 143	Hasil Pengujian Halaman Transaksi Barang Path 5	177
Gambar 4. 144	Hasil Pengujian Halaman Transaksi Barang Path 6	177
Gambar 4. 145	Hasil Pengujian Halaman Transaksi Barang Path 7	178
Gambar 4. 146	Hasil Pengujian Halaman Transaksi Barang Path 7	178
Gambar 4. 147	Flowchart dan Flowgraph Supplier	181
Gambar 4. 148	Hasil Pengujian Halaman Supplier Path 1.....	182
Gambar 4. 149	Hasil Pengujian Halaman Supplier Path 2.....	183
Gambar 4. 150	Hasil Pengujian Halaman Supplier Path 3.....	183
Gambar 4. 151	Hasil Pengujian Halaman Supplier Path 4.....	184
Gambar 4. 152	Hasil Pengujian Halaman Supplier Path 5.....	184
Gambar 4. 153	Flowchart dan Flowgraph Gudang	187
Gambar 4. 154	Hasil Pengujian Halaman Gudang Path.....	188
Gambar 4. 155	Hasil Pengujian Halaman Gudang Path 2.....	189
Gambar 4. 156	Hasil Pengujian Halaman Gudang Path 3.....	189
Gambar 4. 157	Hasil Pengujian Halaman Gudang Path 4.....	190
Gambar 4. 158	Hasil Pengujian Halaman Gudang Path 5.....	190
Gambar 4. 159	Flowchart dan Flowgraph Permintaan Toko	193
Gambar 4. 160	Hasil Pengujian Halaman Permintaan Toko Path 1.....	194

Gambar 4. 161	Hasil Pengujian Halaman Permintaan Toko Path 2.....	195
Gambar 4. 162	Hasil Pengujian Halaman Permintaan Toko Path 3.....	195
Gambar 4. 163	Hasil Pengujian Halaman Permintaan Toko Path 4.....	195
Gambar 4. 164	Hasil Pengujian Halaman Permintaan Toko Path 5.....	196
Gambar 4. 165	.Flowchart dan Flowgraph Kategori Barang	198
Gambar 4. 166	Hasil Pengujian Tambah Kategori Path 1.....	199
Gambar 4. 167	Hasil Pengujian Tambah Kategori Path 2.....	199
Gambar 4. 168	Hasil Pengujian Tambah Kategori Path 3.....	200
Gambar 4. 169	Hasil Pengujian Tambah Kategori Path 4.....	200
Gambar 4. 170	Flowchart dan Flowgraph Satuan.....	202
Gambar 4. 171	Hasil Pengujian Tambah Satuan Path 1.....	203
Gambar 4. 172	Hasil Pengujian Tambah Satuan Path 2.....	203
Gambar 4. 173	Hasil Pengujian Tambah Satuan Path 3.....	204
Gambar 4. 174	Hasil Pengujian Tambah Satuan Path 4.....	204



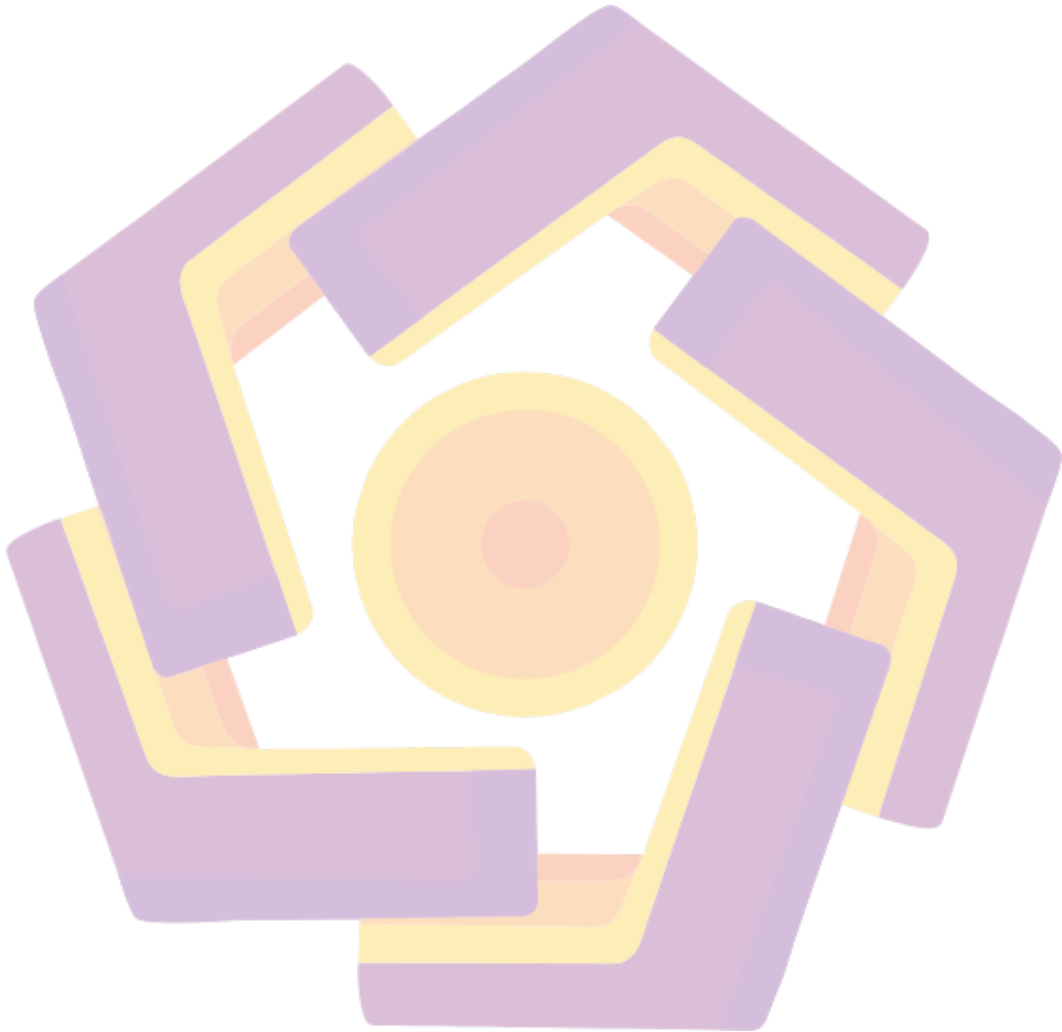
DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Transkrip Wawancara.....	210
Lampiran 2 Dokumentasi Wawancara	213
Lampiran 3 Surat Balasan SIP Objek Penelitian.....	214



DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

$V(G)$	<i>Cyclomatic Complexity</i>
E	Jumlah <i>Edge</i> (garis atau cabang) dalam grafik
N	Jumlah <i>Node</i> (simpul) dalam grafik



INTISARI

Sistem Informasi Inventory merupakan suatu sistem yang dikembangkan untuk optimalisasi manajemen persediaan barang. Sistem ini bertujuan untuk mencegah kesalahan pada proses input data dan output data, serta memberikan kemudahan dalam pembuatan laporan sesuai kebutuhan agar dapat meningkatkan efisiensi operasional kerja. Pada Koperasi Karyawan Prima School ditemukan permasalahan dalam proses pendataan pada bagian gudang, sehingga penulis mengusulkan sistem informasi inventory berbasis website untuk menangani permasalahan pada aktivitas pergudangan. Dalam pengumpulan data, dilakukan melalui observasi dan wawancara dengan pendekatan *Waterfall*. Penggunaan metode ini memastikan fase-fase pengembangan sistem seperti perencanaan, analisis, desain, implementasi dan pemeliharaan sistem dijalankan secara terstruktur dan terdokumentasi. Sistem ini didesain dengan memanfaatkan teknologi website dengan MySQL dan PHP sebagai pendukung database. Dengan adanya Sistem Informasi Inventory ini diharapkan dapat membantu Koperasi Karyawan Prima School untuk mengurangi potensi kesalahan informasi pada bagian gudang *mini market*.

Kata kunci: Inventori, Sistem Informasi, *Waterfall*.

ABSTRACT

The Inventory Information System is a system developed to optimize inventory management. This system aims to prevent errors in the data input and data output processes, as well as making it easier to create reports as needed in order to increase work operational efficiency. At the Koperasi Karyawan Prima School, problems were found in the data collection process in the warehouse section, so the author proposed a website-based inventory information system to handle problems in warehousing activities. Data collection was carried out through observation and interviews using the Waterfall approach. The use of this method ensures that system development phases such as planning, analysis, design, implementation and system maintenance are carried out in a structured and documented manner. This system is designed by utilizing website technology with MySQL and PHP as database support. With this Inventory Information System, it is hoped that it can help the Koperasi Karyawan Prima School to reduce the potential for information errors in the mini market's warehouse.

Keyword: *Inventory, Information System, Waterfall.*

