

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian berjudul "Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi *Point Of Sale* Berbasis Website pada Caffe Garasi Kopi Pendawa" dengan menggunakan metode *waterfall* adalah sebagai berikut:

1. Sistem POS yang dibangun mampu mempercepat proses pembayaran dengan fitur otomatisasi dalam perhitungan total belanja dan diskon. Dengan fitur perhitungan otomatis, sistem POS mengurangi risiko kesalahan manusia dalam menghitung total belanja dan diskon. Sistem ini secara otomatis mencatat setiap transaksi yang dilakukan.
2. Sistem POS ini mampu menghasilkan laporan penjualan yang akurat dan tepat waktu. Laporan dapat diakses dalam berbagai format (harian dan bulanan) dan memberikan informasi yang komprehensif mengenai pendapatan, produk terlaris, dan total penjualan.
3. Sistem POS yang dibangun mampu mengelola dan memantau stok produk secara real-time. Pengelolaan stok menjadi lebih terstruktur dan mudah dilakukan, dengan adanya fitur input, hapus dan update data stok.
4. Sistem pemesanan POS yang dikembangkan memungkinkan pelanggan untuk melakukan pemesanan produk dengan cepat dan mudah melalui platform web. Dengan adanya sistem pemesanan berbasis web, pelanggan dapat melihat produk mana yang ready dan sold out secara *real time*.

Secara keseluruhan, Sistem Informasi *Point of Sale* berbasis website yang diterapkan dengan metode *Waterfall* di Caffe Garasi Kopi Pendawa merupakan solusi efektif untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan data di Caffe. Dengan sistem ini,

proses pengelolaan data dan pembuatan laporan dapat dilakukan secara otomatis, cepat, dan akurat.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian terdapat kekurangan dan memerlukan pengembangan lebih lanjut dalam sistem yang telah dibangun, saran bagi peneliti selanjutnya :

1. Sistem ini dapat terus dikembangkan dengan menambahkan fitur-fitur yang dapat meningkatkan fungsionalitasnya seperti fitur *Supplier*.
2. Peningkatan *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)*, Penelitian lebih lanjut bisa difokuskan pada peningkatan UI/UX, dengan mempertimbangkan umpan balik dari pengguna akhir untuk membuat sistem lebih *user-friendly*.

