

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM
INFORMASI POINT OF SALE PADA CAFFE GARASI KOPI
PENDAWA BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
HENDRI KURNIAWAN
20.12.1532

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2024**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM
INFORMASI POINT OF SALE PADA CAFFE GARASI KOPI
PENDAWA BERBASIS WEB**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

HENDRI KURNIAWAN

20.12.1532

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2024**

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM
INFORMASI POINT OF SALE PADA CAFFE GARASI KOPI
PENDAWA BERBASIS WEB**

yang disusun dan diajukan oleh

Hendri Kurniawan

20.12.1532

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 25 Juli 2024

Dosen Pembimbing,



Kusnawi, S.Kom, M. Eng.
NIK. 190302112

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM
INFORMASI POINT OF SALE PADA CAFFE GARASI KOPI
PENDAWA BERBASIS WEB



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Hendri Kurniawan
NIM : 20.12.1532**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Point Of Sale pada Caffe Garasi Kopi Pendawa Berbasis web

Dosen Pembimbing : Kusnawi, S.Kom, M. Eng.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 25 Juli 2024

Yang Menyatakan,



Hendri Kurniawan

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjangkan atas kehadiran Allah SWT. Atas berkat dan rahmat Nya, peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Point Of Sale pada Caffe Garasi Kopi Pendawa Berbasis Web”. Penulisan skripsi ini dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat meraih gelar Sarjana Satu Sistem Informasi. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak yang berkepentingan selama perkuliahan hingga proses penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Kusnawi, S.Kom, M. Eng. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan terkait proses penelitian.
2. Keluarga yang selalu memberikan dukungan baik secara moral maupun materil.
3. Seluruh Dosen Program Studi Sistem informasi yang telah memberikan bimbingan pada acara Bootcamp Skripsi
4. Rizky Noor Abimanyu yang telah membantu membangun sistem Penelitian ini
5. Owner Garasi Kopi Pendawa yang telah memberikan izin dan kerjasama dalam melakukan penelitian di Caffe tersebut.

Masih banyak kekurangan di dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu kritik dan saran sangat penting guna menyempurnakan laporan proposal ini. Semoga laporan proposal skripsi ini dapat berguna untuk semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 25 Juli 2024

Penulis

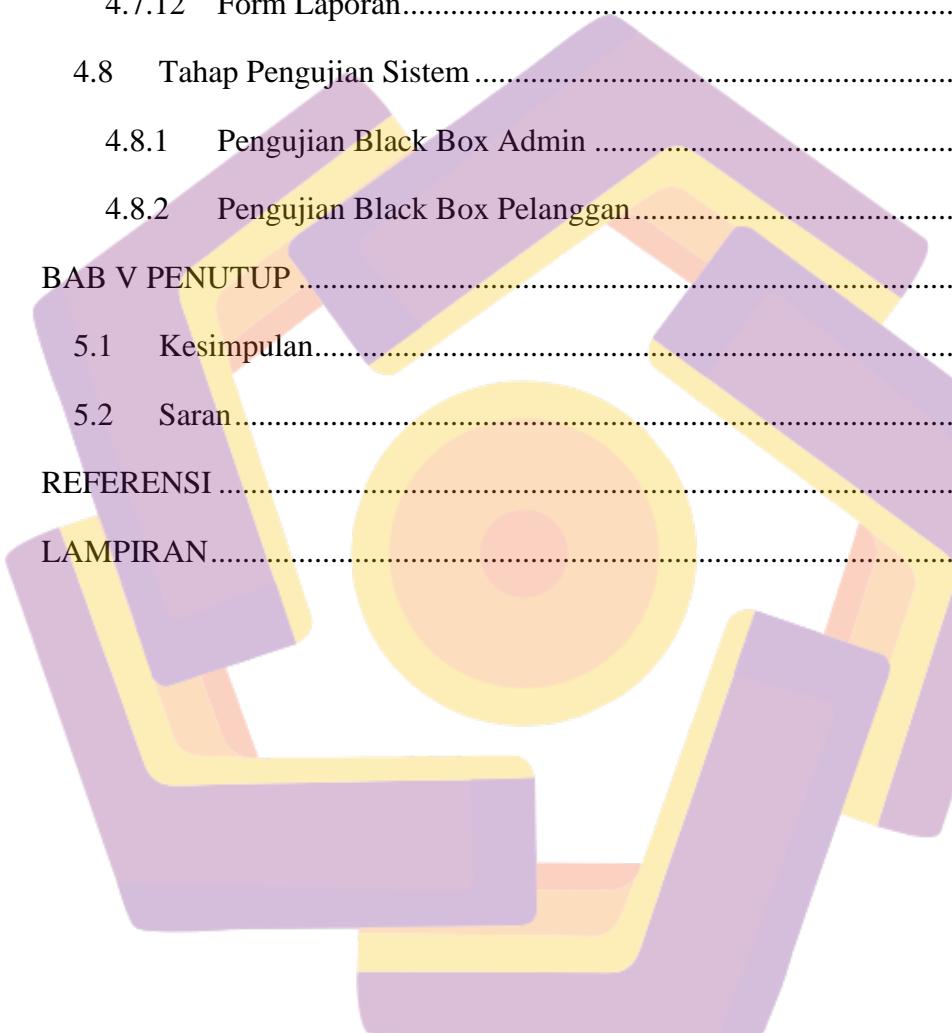
DAFTAR ISI

Contents

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xiv
DAFTAR ISTILAH.....	xv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Studi Literatur	5
2.2 Dasar Teori	11

2.2.1	Sistem Informasi	11
2.2.2	Website	11
2.2.3	Point Of Sale	11
2.2.4	Software Development Life Cyle (SDLC)	11
2.2.5	Waterfall	12
2.2.6	Analisis PIECES	12
2.2.7	Unified Modeling Language (UML).....	13
2.2.8	ERD (Entity Relationship Diagram)	18
2.2.9	Black Box Testing.....	19
2.2.10	Visual Studio Code	19
2.2.11	PHP	19
2.2.12	Database MySQL.....	19
2.2.13	Codeigneter	20
BAB III METODE PENELITIAN		21
3.1	Objek Penelitian	21
3.2	Alur Penelitian.....	21
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	22
3.2.2	Studi Literatur	23
3.2.3	Pengumpulan Data	23
3.2.4	Analisis Kebutuhan Sistem	23
3.2.5	Perancangan Sistem	23
3.2.6	Implementasi Sistem	24
3.2.7	Testing Sistem.....	24
3.4	Alat dan Bahan	24
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		26

4.1	Metode Pengumpulan Data	26
4.1.1	Observasi.....	26
4.1.2	Wawancara.....	26
4.2	Analisis Masalah	27
4.2.1	Analisis Pieces	28
4.2.2	Analisis Kebutuhan	30
4.3	Perancangan Sistem.....	32
4.3.1	UML (Unified Modeling Language).....	32
4.4	Perancangan Basis Data (Database)	45
4.4.1	ERD (Entity Relationship Diagram)	45
4.4.2	Relasi Tabel	46
4.5	Perancangan Tampilan Antarmuka	47
4.5.1	Rancangan Form Pelanggan.....	47
4.5.2	Rancangan Form Admin	49
4.6	Tahap Pembuatan Sistem	54
4.6.1	Pembuatan Basis Data.....	54
4.6.2	Implementasi Kode Program Penjualan.....	60
4.7	Hasil Implementasi.....	78
4.7.1	Form Home Pelanggan	78
4.7.2	Form Menu Pelanggan	78
4.7.3	Form Pesanan Pelanggan	79
4.7.4	Form Login	80
4.7.5	Form Dashboard.....	81
4.7.6	Form Pelanggan	81
4.7.7	Form Kategori.....	82



4.7.8	Form Barang	82
4.7.9	Form Operator.....	83
4.7.10	Form Stok.....	84
4.7.11	Form Penjualan	84
4.7.12	Form Laporan.....	85
4.8	Tahap Pengujian Sistem	87
4.8.1	Pengujian Black Box Admin	87
4.8.2	Pengujian Black Box Pelanggan.....	96
BAB V	PENUTUP	100
5.1	Kesimpulan.....	100
5.2	Saran.....	101
REFERENSI		102
LAMPIRAN		104

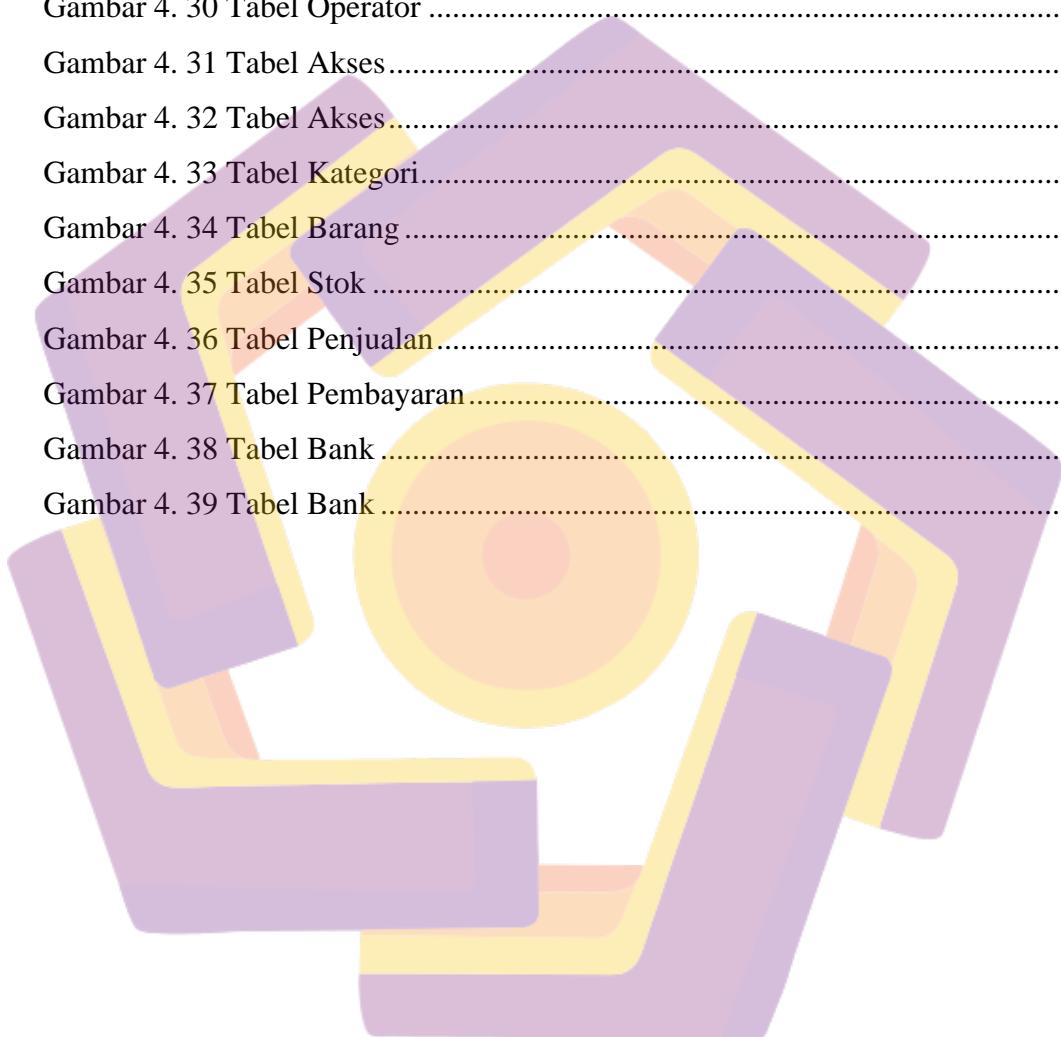
DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Keaslian Penelitian	8
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol Use Case Diagram	13
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol Activity Diagram	14
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol Sequence Diagram.....	16
Tabel 2. 5 Simbol-Simbol Class Diagram	17
Tabel 2. 6 Simbol-Simbol Entity Relationship Diagram	18
Tabel 3. 1 Alat/Instrumen Penelitian	25
Tabel 4. 1 Wawancara.....	26
Tabel 4. 2 Hasil Analisis Kinerja.....	28
Tabel 4. 3 Hasil Analisis Informasi	28
Tabel 4. 4 Hasil Analisis Ekonomi	29
Tabel 4. 5 Hasil Analisis Pengendalian	29
Tabel 4. 6 Hasil Analisis Efiseinsi	29
Tabel 4. 7 Hasil Analisis Pelayanan	29
Tabel 4. 8 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	31
Tabel 4. 9 Kebutuhan Perangkat Keras.....	32
Tabel 4. 10 Blackbox Testing Admin	87
Tabel 4. 11 Blackbox Testing Pelanggan.....	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Waterfall.....	12
Gambar 3. 1 Alur Penelitian	22
Gambar 4. 1 Use Case Diagram Admin.....	33
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Asisten Admin.....	34
Gambar 4. 3 Use Case Diagram Pelanggan	35
Gambar 4. 4 Activity Diagram Admin.....	36
Gambar 4. 5 Activity Diagram Asisten Admin.....	37
Gambar 4. 6 Activity Diagram Pelanggan	38
Gambar 4. 7 Sequence Diagram Login	39
Gambar 4. 8 Sequence Diagram Operator	40
Gambar 4. 9 Sequence Diagram Data Barang	41
Gambar 4. 10 Sequence Diagram Pesanan Pelanggan.....	42
Gambar 4. 11 Sequence Diagram Penjualan.....	43
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Laporan	44
Gambar 4. 13 Class Diagram	45
Gambar 4. 14 Entity Relationship Diagram.....	46
Gambar 4. 15 Relasi Tabel.....	47
Gambar 4. 16 Rancangan Form Dashboard Pelanggan	47
Gambar 4. 17 Rancangan Form Menu Pelanggan	48
Gambar 4. 18 Rancangan Form Pesanan Pelanggan.....	48
Gambar 4. 19 Rancangan Form Login Admin.....	49
Gambar 4. 20 Rancangan Form Dashboard Admin	49
Gambar 4. 21 Rancangan Form Pelanggan.....	50
Gambar 4. 22 Rancangan Form Produk – Kategori.....	50
Gambar 4. 23 Rancangan Form Produk – Barang	51
Gambar 4. 24 Rancangan Form Operator	51

Gambar 4. 25 Rancangan Form Stok	52
Gambar 4. 26 Rancangan Form Penjualan.....	52
Gambar 4. 27 Rancangan Form Laporan – Harian	53
Gambar 4. 28 Rancangan Form Laporan – Bulanan.....	53
Gambar 4. 29 Rancangan Form Laporan – Pembayaran	54
Gambar 4. 30 Tabel Operator	55
Gambar 4. 31 Tabel Akses.....	55
Gambar 4. 32 Tabel Akses.....	56
Gambar 4. 33 Tabel Kategori.....	56
Gambar 4. 34 Tabel Barang	57
Gambar 4. 35 Tabel Stok	57
Gambar 4. 36 Tabel Penjualan.....	58
Gambar 4. 37 Tabel Pembayaran.....	58
Gambar 4. 38 Tabel Bank	58
Gambar 4. 39 Tabel Bank	59



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Dokumentasi Objek Penelitian	104
Lampiran 2 Implementasi Sistem POS pada Objek Penelitian.....	104



DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

POS	Point Of Sale
PHP	Hypertext Preprocessor
HTML	Hypertext Markup Language
CSS	Cascading Style Sheets
JS	JavaScript
PIECES	Pengujian Integrasi, Efektivitas, Cakupan, Ekstensibilitas
URL	Uniform Resource Locator
SDLC	Software Development Life Cycle
SQL	Structured Query Language
ERD	Entity-Relationship Diagram
UML	Unified Modeling Language

DAFTAR ISTILAH

Point Of Sale	sistem yang digunakan untuk memproses transaksi penjualan
Website	kumpulan halaman yang dapat diakses melalui internet menggunakan browser
Desain	Proses merancang sesuatu agar fungsional dan estetis.
Testing	Proses evaluasi untuk memastikan fungsi dan kualitas
Performance	Kinerja
Information	Informasi
Economy	Ekonomi
Control	Pengendalian
Eficiency	Efisiensi
Service	Pengalaman
Evaluasi	Proses menilai atau meninjau kinerja, kualitas, dan hasil
Interface	Antarmuka

INTISARI

Bisnis coffee shop merupakan salah satu bisnis yang menjanjikan, karena para calon pelanggan tidak hanya pada kalangan anak muda saja, namun orang-orang dewasa juga banyak yang menikmati bisnis coffee shop ini. Karena secara kebiasaan masyarakat Indonesia, merupakan masyarakat yang konsumtif sehingga tidak sedikit yang meramaikan coffee shop. Secara arti, coffee shop merupakan tempat yang menjual makanan dan minuman, namun lebih cenderung menjual berbagai macam kopi.

Untuk mewujudkan kepuasan pemilik caffe maka perusahaan harus mempunyai sebuah sistem pemesanan dan Operasional yang baik. Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data yaitu dengan observasi dan wawancara,. Sedangkan untuk pengembangan software menggunakan metode waterfall. Pada Caffe Garasi Kopi Pendawa belum menggunakan sistem point of sales (POS), masih menggunakan kalkulator untuk menghitung total jumlah pemesanan, Pencatatan stock barang yang masih menggunakan media kertas, dan Riwayat Transaksi yang hanya sekedar menghitung hasil total penjualan.

Maka dibuatlah sebuah rancang bangun sistem informasi point of sale berbasis website dengan menggunakan Bahasa pemrograman Hypertext Preprocessor (PHP), Framework yang digunakan Codeigneter dan database server menggunakan MySQL. Dengan dibanggunya sistem ini diharapkan dapat membantu pihak cafe dalam mengolah data barang, data penjualan dan data pengguna agar lebih efektif, efisien dan terstruktur

Kata kunci: Point of Sale, Waterfall, Website.

ABSTRACT

The coffee shop business is a promising business, because potential customers are not only young people, but many adults also enjoy this coffee shop business. Because Indonesian society is a consumerist society, so quite a few people flock to coffee shops. In other words, a coffee shop is a place that sells food and drinks, but it tends to sell various kinds of coffee.

To achieve cafe owner satisfaction, the company must have a good operational system. The research method used in this research uses data collection methods, namely observation, interviews and literature study. Meanwhile, software development uses the waterfall method. At Caffe Garasi Kopi Pendawa they do not yet use a point of sales (POS) system, they still use a calculator to calculate the total number of orders, record stock of goods which still uses paper media, and transaction history which only calculates total sales results.

So a website-based ordering or point of sale information system was created using the Hypertext Preprocessor (PHP) programming language, a framework used by Codeigniter and a database server using MySQL. With the development of this system, it is hoped that it can help cafes in processing sales data, goods data and user data to make it more effective, efficient and structured..

Keyword: Point of Sale, Waterfall, Website.